

使用说明书

多媒体液晶投影机

EB-C1925W
EB-C1920W
EB-C1915
EB-C1910
EB-C1050X
EB-C2090X

说明书中图标的含义

- 安全指示

本资料和投影机采用一些图标来说明如何安全使用本投影机。
为了避免人身伤害或财产损失，请理解并遵守这些注意事项图标。

图标	说明
⚠ 警告	若忽视本图标表示的信息，可能会因错误操作处理而导致 人员受伤甚至死亡。
⚠ 注意	若忽视本图标表示的信息，可能会因错误操作处理而导致 人员受伤或身体伤害。

- 一般信息指示

图标	说明
注意	列示了如果不采取足够的措施可能引起投影机的损坏和人身伤害的内容。
	记述了方便用户使用的一些相关资讯。
☛	指明可以找到相关主题详细资讯的所在页。
➧	表示该符号前有下划线的用语在用语解说中作了说明。 请参阅“附录”中的“用语解说”部分。 ☛ 第134页
步骤	表示操作方法和操作顺序。 请按照编号顺序进行所需的操作。
[(名称)]	指示遥控器或控制面板上按钮的名称。 实例：[Esc] 按钮
“(菜单名称)” **亮度** (粗体)	表示配置菜单项目。 实例： **从图像菜单选择“亮度”。** 图像菜单 - 亮度

配置菜单

故障排除

附录



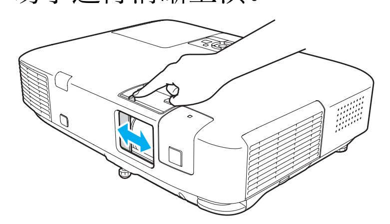
简介

本章介绍投影机的功能和各部件的名称。

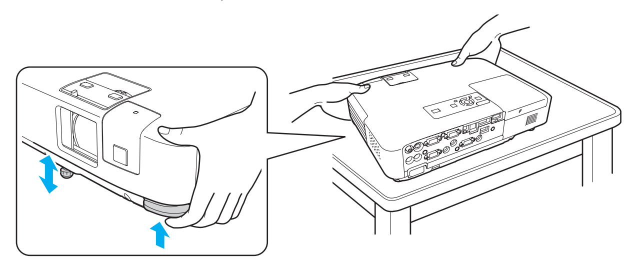
各机型均具有的功能

易于操作

- **A/V无声滑盖使投影和存放方便**
  您可以通过打开和关闭 A/V 无声滑盖方便地停止及恢复投影，这样更易于进行清晰上演。



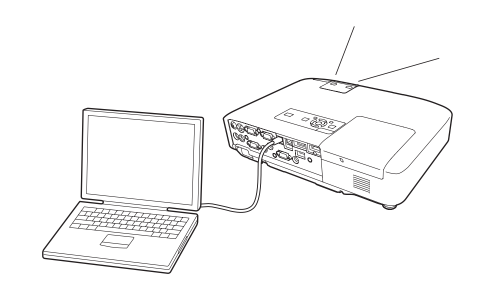
- **单撑脚设计可让您无需进行困难的高度调节。**
  仅需一个调节杆，就可轻松进行高度调节。☛ 设定手册



- **直接开机/关机**
  在中央控制电源的地方(例如会议室)，可以将投影机设定为当投影机连接的电源打开或关闭时自动开机和关机。

用 USB 电缆连接并投影 (USB Display)

只需用 USB 电缆连接投影机到 Windows 计算机，即可投影计算机屏幕上的图像。☛ 第112页



使用文件摄像机放大和投影文件(仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)

USB 兼容文件摄像机(ELPDC06)以额外选购件形式提供。 此文件摄像机不需要电源线，您只需一条 USB 电缆即可轻松连接。 文件摄像机简单的设计能方便您投影和放大硬质文档。☛ 选购件和消耗品

加强的安装功能

- **使用密码保护限制和管理用户**
  通过设定密码，您可以限制谁可以使用该投影机。☛ 第45页
- **控制面板锁定功能可限制控制面板上的按钮操作**
  举办活动时、在学校或其他场合，您可以使用该功能防止有人未经允许就更改投影机设定。☛第46页

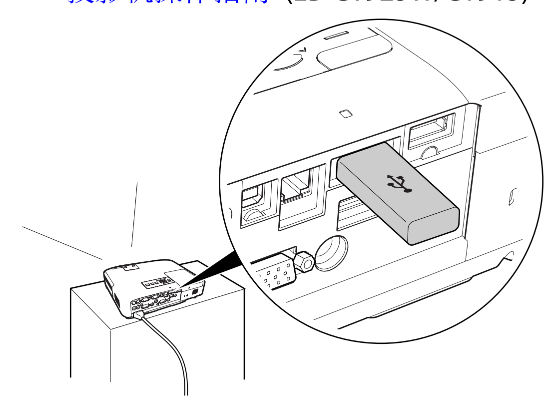
EB-C1925W/C1915 的功能

演示设置轻而易举

- **无需费时调节投影的图像 (自动水平垂直梯形修正功能)**
  本投影机可自动校正摆放或移动投影机时发生的梯形失真和聚焦问题，免除了手动调节投影的图像所带来的麻烦。☛ 第22页，设定手册

- **一键快速设置 (Screen Fit)**
  只需按下 Screen Fit 按钮，您就可将投影的图像调节到屏幕最佳设置。这让您能够快速设置好使用屏幕的演示。☛ 第22页

- **无计算机进行上演 (PC Free)**
  通过连接 USB 存储设备或数码相机到投影机，可以从其直接投影图像和短片，让您无需使用计算机就能进行演示。 通过使用附带的应用软件 EasyMP Slide Converter 将 PowerPoint 文件转换为脚本，将其保存到 USB 存储设备并从其投影，您可以有效地进行演示。
  ☛ 投影机操作指南 (EB-C1925W/C1915)



充分利用网络连接的优势

使用随附的“EPSON Projector Software for Meeting & Presentation”，您可充分利用网络优势，让演示和会议高效而多样。☛ 投影机操作指南 (EB-C1925W/C1915)

- **使用网络传送图像和声音 (EasyMP Network Projection)**
  您可通过连接到已构建的网络系统来进行投影。 无需变动任何电缆，您即可从连接到网络系统的多台计算机进行投影而高效地举行会议。具有了能够传送并在投影机上播放短片和声音的能力，您的演示内容现在可以有广泛的来源。

- **支持 Windows Vista/Windows 7 网络投影机功能**
  通过将投影机连接到网络并使用 Windows Vista/Windows 7 中的网络投影机功能，网络上的多个用户可共享投影机。☛ 第121页

- **使用 Quick Wireless Connection USB Key 进行连接**
  通过将投影机信息保存到选购的 Quick Wireless Connection USB Key 并将其插入联网的计算机，您可以方便地从计算机传送图像和声音并在投影机上播放。☛ 选购件和消耗品

EB-C1920W/C1910/C2090X 的功能

充分利用网络连接的优势

使用随附的“EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring”，您可充分利用网络优势，集中管理分布在不同会议室中的投影机。☛ 投影机操作指南 (EB-C1920W/C1910/C2090X)

- 使用网络传送画面 (EasyMP Network Projection)
  您可通过连接到已构建的网络系统来进行投影。
  无需变动任何电缆，您即可从连接到网络系统的多台计算机进行投影而高效地举行会议。
- 使用 **Quick Wireless Connection USB Key** 进行连接
  通过将投影机信息保存到选购的 Quick Wireless Connection USB Key 并将其插入联网的计算机，您可以透过网络方便地从计算机传送图像并从投影机投影图像。☛ 选购件和消耗品

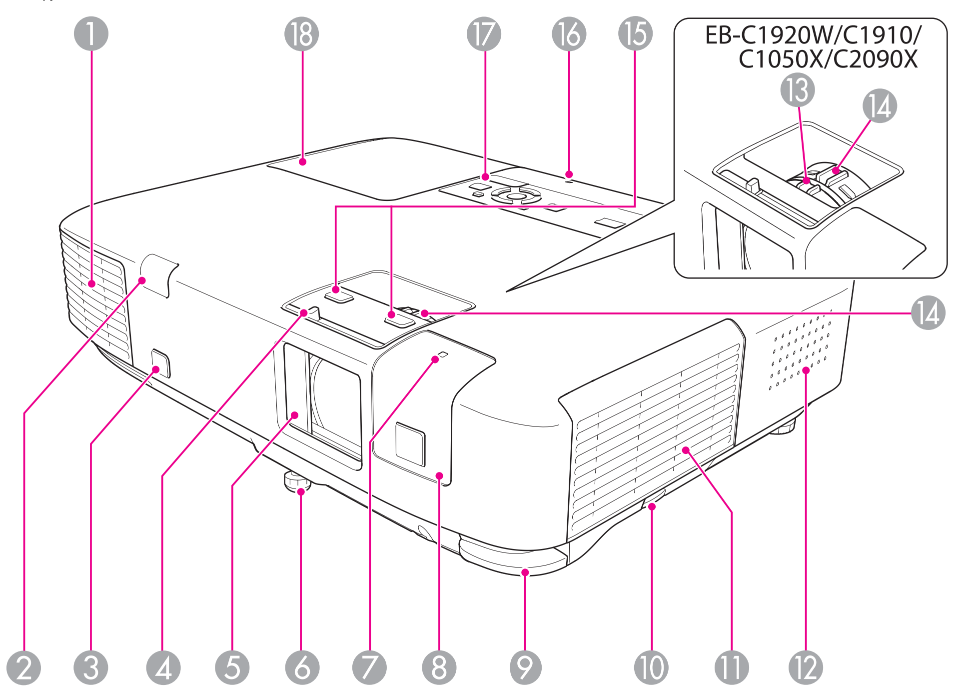
不连接计算机投影 JPEG 图像 (幻灯片放映)

只需将 USB 存储设备或支持 USB 的数码相机连接到投影机，您就可以投影保存在 USB 设备上的 JPEG 图像幻灯片。☛ 投影机操作指南 (EB-C1920W/C1910/C2090X)

前面 / 上面

插图为 EB-C1925W/C1915。

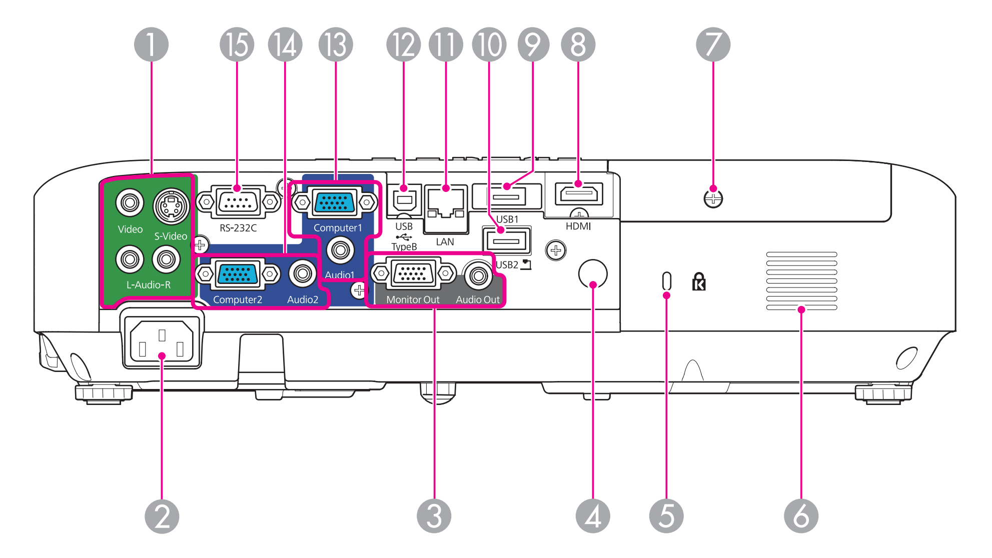
以下除非另行说明，否则将使用 EB-C1925W/C1915 的插图来解释所有功能。



	名称	功能
❶	**排气口**	用于排出冷却投影机内部所用空气的排气孔。 **注意** **投影期间，请勿在排气口附近放置受热会翘曲或有其他影响的物体，也不要将脸或手贴近排气口。**
❷	**遥控接收器**	接收遥控器信号。☛ 设定手册
❸	**感应器 (仅适用于 EB-C1925W/ C1915)**	当投影机自动校正投影的图像时进行测量。
❹	**A/V 无声滑盖滑钮**	滑动滑钮，可以打开和关闭 A/V 无声滑盖。
❺	**A/V 无声滑盖**	当不使用投影机时将滑盖关闭，可保护镜头。 投影期间关闭该滑盖，可以隐藏图像和关闭声音 (使用 EB-C1050X 时仅隐藏图像) (A/V无声)。☛ 第31页
❻	**前可调撑脚**	在投影机放置在桌子等表面上时，可将该撑脚伸出来调节投影图像的位置。☛ 设定手册
❼	**无线LAN指示灯 (仅适用于 EB-C1925W/ C1915)**	显示随附或选购的无线LAN组件的访问状态。
❽	**无线LAN组件盖 (仅适用于 EB-C1925W/ C1915)**	当在投影机和计算机之间进行无线连接时，请卸下此盖以安装随附或选购的无线LAN组件。☛ 设定手册
❾	**撑脚调节杆**	拉动撑脚调节杆可伸缩前可调撑脚。☛ 设定手册
❿	**空气过滤器盖杠**	打开空气过滤器盖。☛ 第99页
⓫	**进风口 (空气过滤器)**	吸入空气以冷却投影机内部。 如果灰尘聚集在此处，会引起内部温度上升，这会导致操作问题并缩短光学引擎的使用寿命。 请务必定期清洗空气过滤器。☛ 第95页, 第99页
⓬	**扬声器 (仅适用于 EB-C1925W/ C1920W/C1915/ C1910/C2090X)**	
⓭	**聚焦环 (仅适用于 EB-C1920W/ C1910/C1050X/ C2090X)**	调节图像焦点。☛ 设定手册
⓮	**变焦环**	调节图像大小。☛ 设定手册

	名称	功能
⑮	**Focus 按钮 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)**	按这些按钮调节图像聚焦。 ☛ 设定手册
⑯	**USB指示灯**	下面说明 USB1 端口 (仅适用于 EB-C1925W/C1915) 或 USB(TypeA) 端口 (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X) 所连任何 USB 设备的状态。 熄灭：没有连接 USB 设备 橙色灯亮：连接 USB 设备 绿色灯亮：USB 设备正在运行 红色灯亮：错误
⑰	**控制面板**	☛ 第15页
⑱	**灯泡盖**	更换投影机内的灯泡时打开该盖。☛ 第97页

后面 (EB-C1925W/C1915)

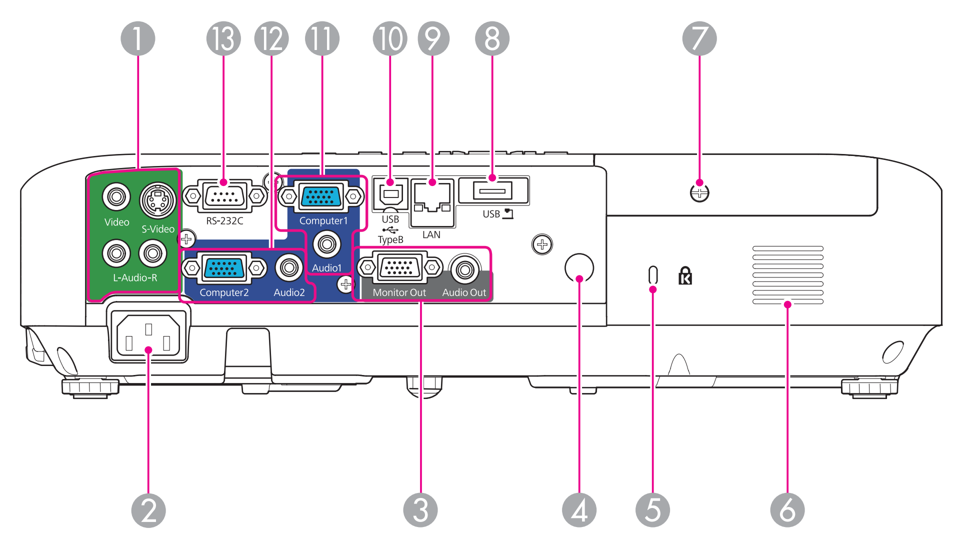


	名称	功能
①	**视频(Video)输入端口**	用于来自视频源的复合视频信号。
	S-视频 (S-Video) 输入端口	用于来自视频源的 S-视频信号。
	音频-L/R(Audio-L/R)端口	若要输出来自 S-video 输入端口或 Video 输入端口所连设备的音频，请将该端口与音频输出端口连接。 ☛ 设定手册
②	**电源插座**	连接电源线。☛ 设定手册

	名称	功能
❸	**监视器输出(Monitor Out)端口** **音频输出(Audio Out)端口**	将计算机1(Computer1)输入端口上所连计算机的图像信号输出到外部监视器。 这不适用于分量视频信号或其它不是通过计算机1(Computer1)输入端口输入的信号。☛ 第116页 将当前投影的图像的声音输出到外部扬声器。☛ 第117页
❹	**遥控接收器**	接收遥控器信号。☛ 设定手册
❺	**防盗安全锁孔**	该防盗安全锁孔与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容。 ☛ 第48页
❻	**进风口**	吸入空气以冷却投影机内部。 如果灰尘聚集在此处，会引起内部温度上升，这会导致操作问题并缩短光学引擎的使用寿命。 请务必定期清洗进风口。☛ 第95页
❼	**灯泡盖固定螺丝**	用于固定灯泡盖的螺丝。☛ 第97页
❽	**HDMI 输入端口**	从 HDMI 兼容视频设备及计算机输入视频信号。 本投影机与 HDCP 兼容。☛ 设定手册
❾	**USB1 端口**	连接 USB 存储设备或数码相机，并使用 PC Free 投影图像、短片文件和脚本。☛ 投影机操作指南 (EB-C1925W/C1915)
❿	**USB2 端口**	此端口连接选购的文件摄像机 (ELPDC06)。 此端口为文件摄像机专用，不支持其他设备。☛ 第111页
⓫	**LAN 端口**	连接 LAN 电缆，然后连接到网络。 ☛ 第115页
⓬	**USB(TypeB) 端口**	通过 USB 电缆将投影机连接到计算机，然后投影计算机上的图像。☛ 第112页 此外，也可使用此端口通过 USB电缆连接计算机，以使用无线鼠标功能。☛ 第39页

	名称	功能
⓭	**计算机1 (Computer1) 输入端口** **音频1 (Audio1) 端口**	用于来自计算机的视频信号和来自其他视频源的分量视频信号。 若要输出来自 Computer1 输入端口所连设备的音频，请将该端口与音频输出端口连接。 ☛ 设定手册
⓮	**计算机2 (Computer2) 输入端口** **音频2 (Audio2) 端口**	用于来自计算机的视频信号和来自其他视频源的分量视频信号。 若要输出来自 Computer2 输入端口所连设备的音频，请将该端口与音频输出端口连接。☛ 设定手册 另外，当从不同于像源的音源输入声音时，将其连接至 Audio2 端口。
⓯	**RS-232C 端口**	当从计算机控制该投影机时，请使用 RS-232C 电缆将其连接到计算机。 该端口用于控制目的，通常情况下不要使用。 ☛ 第119页

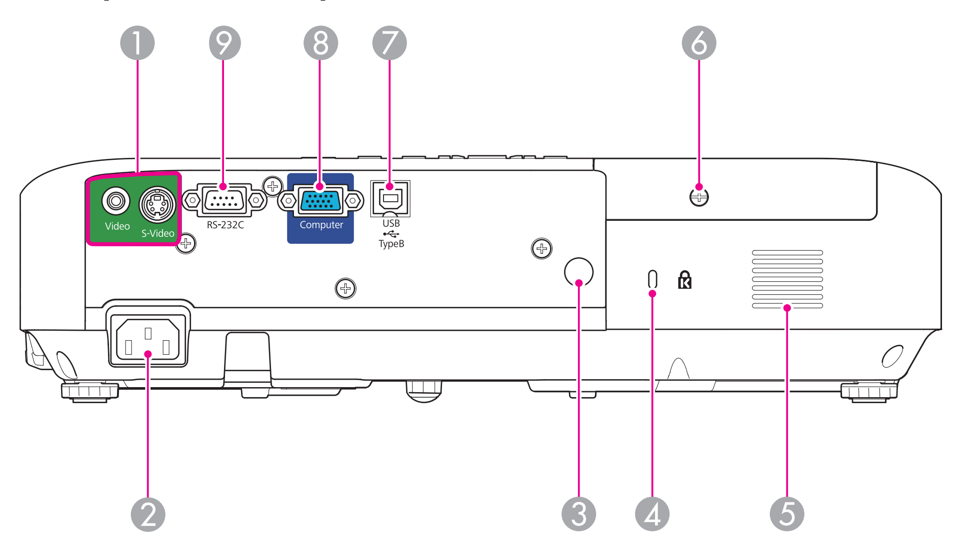
后面 (EB-C1920W/C1910/C2090X)



	名称	功能
❶	**视频(Video)输入端口**	用于来自视频源的复合视频信号。
	S-视频 (S-Video) 输入端口	用于来自视频源的 S-视频信号。
	音频-L/R(Audio-L/R)端口	若要输出来自 S-video 输入端口或 Video 输入端口所连设备的音频，请将该端口与音频输出端口连接。 ☛ 设定手册
❷	**电源插座**	连接电源线。☛ 设定手册
❸	**监视器输出(Monitor Out)端口**	将计算机1(Computer1)输入端口上所连计算机的图像信号输出到外部监视器。 这不适用于分量视频信号或其它不是通过计算机1(Computer1)输入端口输入的信号。☛ 第116页
	音频输出(Audio Out)端口	将当前投影的图像的声音输出到外部扬声器。☛ 第117页
❹	**遥控接收器**	接收遥控器信号。☛ 设定手册
❺	**防盗安全锁孔**	该防盗安全锁孔与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容。☛ 第48页
❻	**进风口**	吸入空气以冷却投影机内部。 如果灰尘聚集在此处，会引起内部温度上升，这会导致操作问题并缩短光学引擎的使用寿命。 请务必定期清洗进风口。☛ 第95页
❼	**灯泡盖固定螺丝**	用于固定灯泡盖的螺丝。☛ 第97页
❽	**USB(TypeA) 端口**	连接 USB 存储设备或数码相机，并使用幻灯片放映投影 JPEG 图像。☛ 投影机操作指南 (EB-C1920W/C1910/C2090X) 另外还连接选购的文件摄像机 (ELPDC06)。 ☛ 第111页
❾	**LAN 端口**	连接 LAN 电缆以连接到网络。☛ 第115页
❿	**USB(TypeB) 端口**	通过 USB 电缆将投影机连接到计算机，然后投影计算机上的图像。☛ 设定手册 此外，也可使用此端口通过 USB电缆连接计算机，以使用无线鼠标功能。☛ 第39页
⓫	**计算机1 (Computer1) 输入端口**	用于来自计算机的视频信号和来自其他视频源的分量视频信号。
	音频1 (Audio1) 端口	若要输出来自 Computer1 输入端口所连设备的音频，请将该端口与音频输出端口连接。 ☛ 设定手册
⓬	**计算机2 (Computer2) 输入端口**	用于来自计算机的视频信号和来自其他视频源的分量视频信号。
	音频2 (Audio2) 端口	若要输出来自 Computer2 输入端口所连设备的音频，请将该端口与音频输出端口连接。☛ 设定手册 此外，当输入源为 USB Display、USB 或 LAN 时，请将音频连接至 Audio2 端口。

	名称	功能
⑬	**RS-232C 端口**	当从计算机控制该投影机时，请使用 RS-232C 电缆将其连接到计算机。 此端口用作控制目的，平时不应使用。☛ 第119页

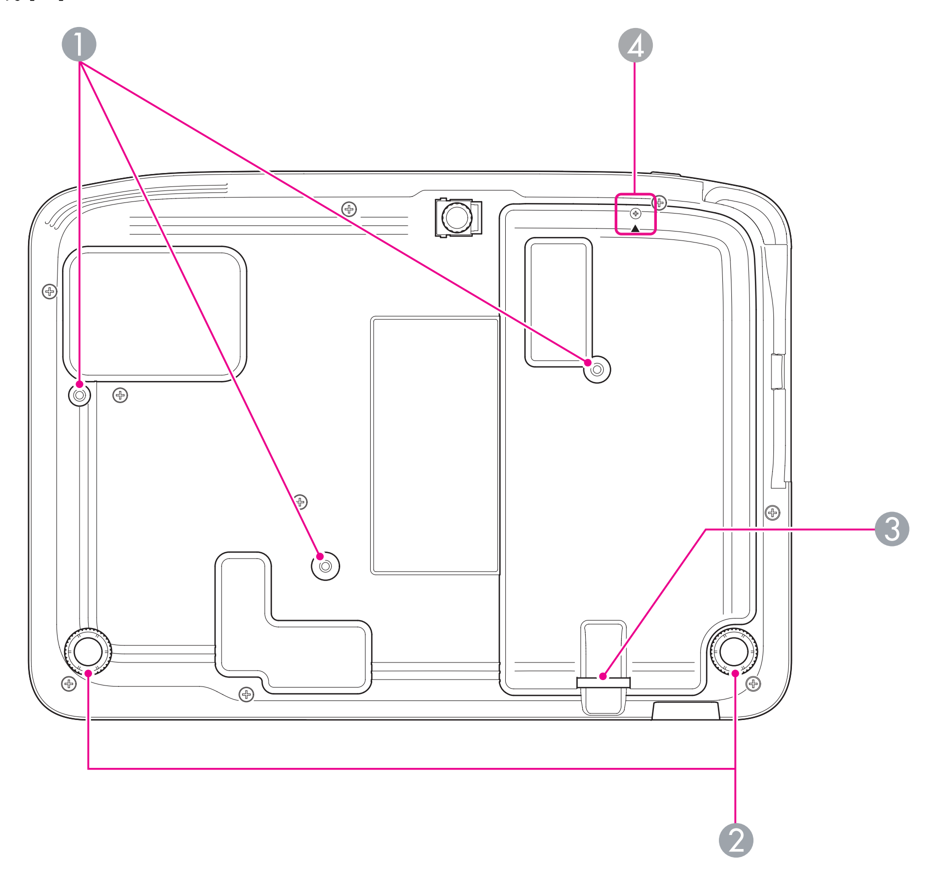
后面 (EB-C1050X)



	名称	功能
❶	**视频(Video)输入端口** **视频 (Video) 输入端口**	用于来自视频源的复合视频信号。 用于来自视频源的 S-视频信号。☛ 设定手册
❷	**电源插座**	连接电源线。☛ 设定手册
❸	**遥控接收器**	接收遥控器信号。☛ 设定手册
❹	**防盗安全锁孔**	该防盗安全锁孔与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容。☛ 第48页

	名称	功能
❺	**进风口**	吸入空气以冷却投影机内部。 如果灰尘聚集在此处，会引起内部温度上升，这会导致操作问题并缩短光学引擎的使用寿命。 请务必定期清洗进风口。
❻	**灯泡盖固定螺丝**	用于固定灯泡盖的螺丝。☛ 第97页
❼	**USB(TypeB) 端口**	通过 USB 电缆将投影机连接到计算机，然后投影计算机上的图像。☛ 第112页 此外，也可使用此端口通过 USB电缆连接计算机，以使用无线鼠标功能。☛ 第39页
❽	**计算机 (Computer) 输入端口**	用于来自计算机的视频信号和来自其他视频源的分量视频信号。☛ 设定手册
❾	**RS-232C 端口**	当从计算机控制该投影机时，请使用 RS-232C 电缆将其连接到计算机。 此端口用作控制目的，平时不应使用。☛ 第119页

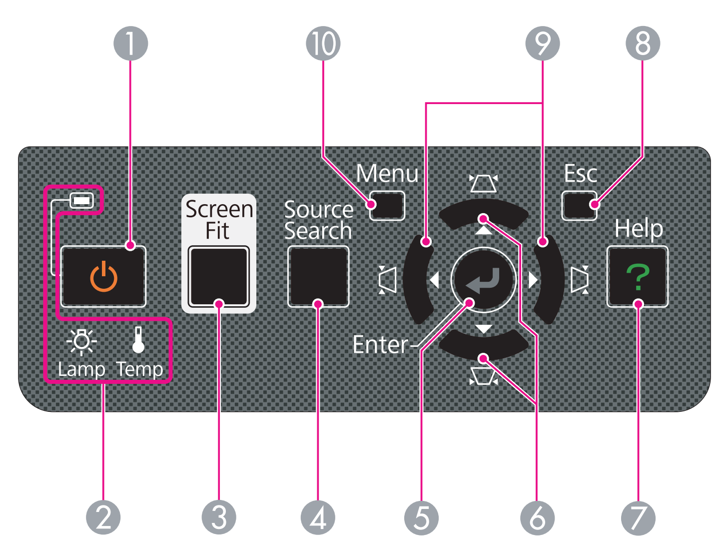
底面



	名称	功能
❶	**吊架固定点** (3 点)	将投影机悬吊在天花板上时，请将选购的吊架安装在这里。 ☛ 第93页, 第101页
❷	**后撑脚**	将投影机安装在桌子上时，旋转以便伸缩该撑脚，从而调节水平倾斜度。 ☛ 设定手册
❸	**安全电缆安装点**	将市售线锁穿过此处，并锁住。 ☛ 第48页

	名称	功能
❹	**无线LAN组件盖的螺丝孔 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)**	用于固定无线LAN组件盖的螺丝孔。 ☛ 设定手册

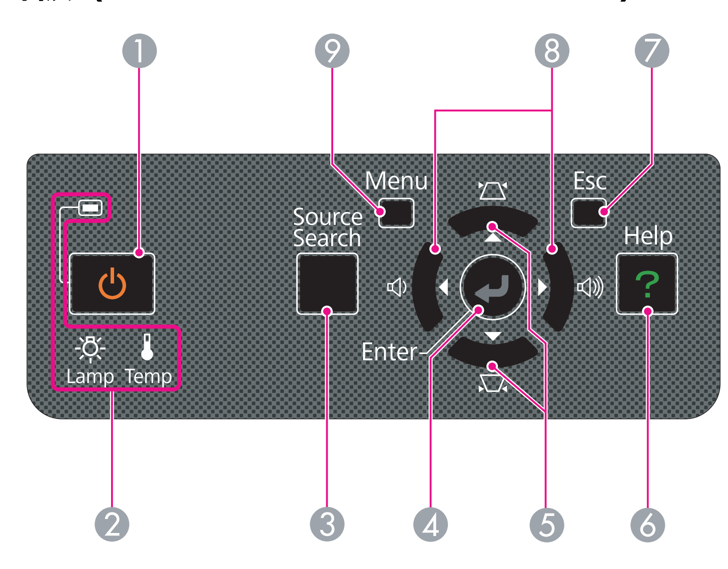
控制面板 (EB-C1925W/C1915)



	名称	功能
❶	**[⏻] 按钮**	打开或关闭投影机电源。 ☛ 设定手册
❷	**状态指示灯**	指示灯的颜色和它们是否正在闪烁或点亮指示本投影机的状态。 ☛ 第81页
❸	**[Screen Fit] 按钮**	使用此按钮调节投影的图像，使其置于画框之内。 ☛ 第22页 投影机挂在天花板上时，此按钮无效。
❹	**[Source Search] 按钮**	切换到与投影机相连并正在发送图像的下一个输入源。 ☛ 第28页

	名称	功能
❺	[Enter] 按钮	如果在投影计算机信号图像时按下该按钮，则自动调节**跟踪**、**同步**和**位置**，以便投影出最佳图像。 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则接受并输入当前选择，并转到下一级。
❻	[⏢/ ▲][⏢/ ▼] 按钮	使用这些按钮校正垂直梯形失真。 但在以下情况时，这些按钮仅具有 [▲] 和 [▼] 功能。 • 使用 Windows Vista/Windows 7 网络投影机功能投影时 • 用 PC Free 投影时 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。☛ 第50页，第80页
❼	[Help] 按钮	显示和关闭帮助画面，该画面说明出现问题时要怎样处理。☛ 第80页
❽	[Esc] 按钮	按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。 如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到前一级菜单。 ☛ 第50页
❾	[⏢/ ◀][⏢/ ▶] 按钮	使用这些按钮校正水平梯形失真。 但在以下情况时，这些按钮仅具有 [◀] 和 [▶] 功能。 • 使用 Windows Vista/Windows 7 网络投影机功能投影时 • 用 PC Free 投影时 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。☛ 第50页，第80页
❿	[Menu] 按钮	显示和关闭配置菜单。☛ 第50页

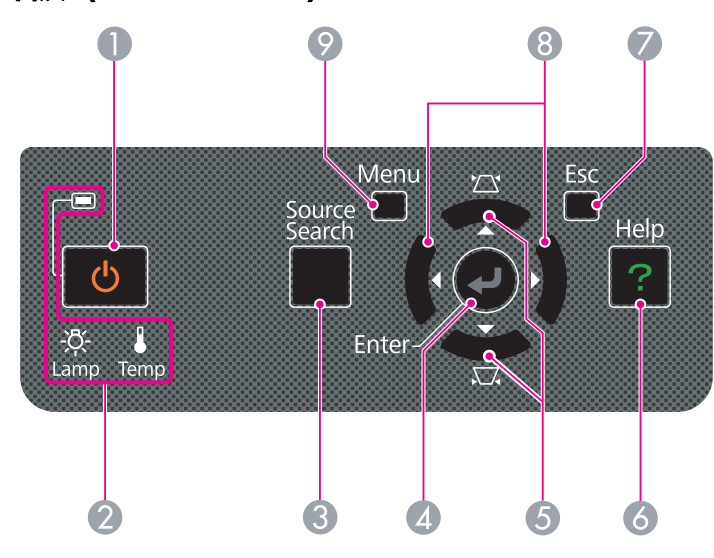
控制面板 (EB-C1920W/C1910/C2090X)



	名称	功能
❶	[⏻] 按钮	打开或关闭投影机电源。☛ 设定手册
❷	状态指示灯	指示灯的颜色和它们是否正在闪烁或点亮指示本投影机的状态。☛ 第81页
❸	[Source Search] 按钮	切换到与投影机相连并正在发送图像的下一个输入源。 ☛ 第28页
❹	[Enter] 按钮	如果在投影计算机信号图像时按下该按钮，则自动调节**跟踪**、**同步**和**位置**，以便投影出最佳图像。 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则接受并输入当前选择，并转到下一级。
❺	[⏢/ ▲][⏢/ ▼] 按钮	使用这些按钮执行梯形校正。 但在幻灯片放映中投影时，这些按钮仅具有 [▲][▼] 功能。 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。☛ 第50页，第80页

	名称	功能
❻	[Help] 按钮	显示和关闭帮助画面，该画面说明出现问题时要怎样处理。☛ 第80页
❼	[Esc] 按钮	按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。 如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到前一级菜单。☛ 第50页
❽	[🔈/ ◀][🔊/ ▶] 按钮	调节音量。 但在幻灯片放映中投影时，这些按钮仅具有 [◀][▶] 功能。如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。☛ 设定手册，第50页 ⚠ 注意 请勿在高音量启动。 突然发出过大的音量可能导致听力失聪。在关机之前务必降低音量，以便开机后逐渐增大音量。
❾	[Menu] 按钮	显示和关闭配置菜单。☛ 第50页

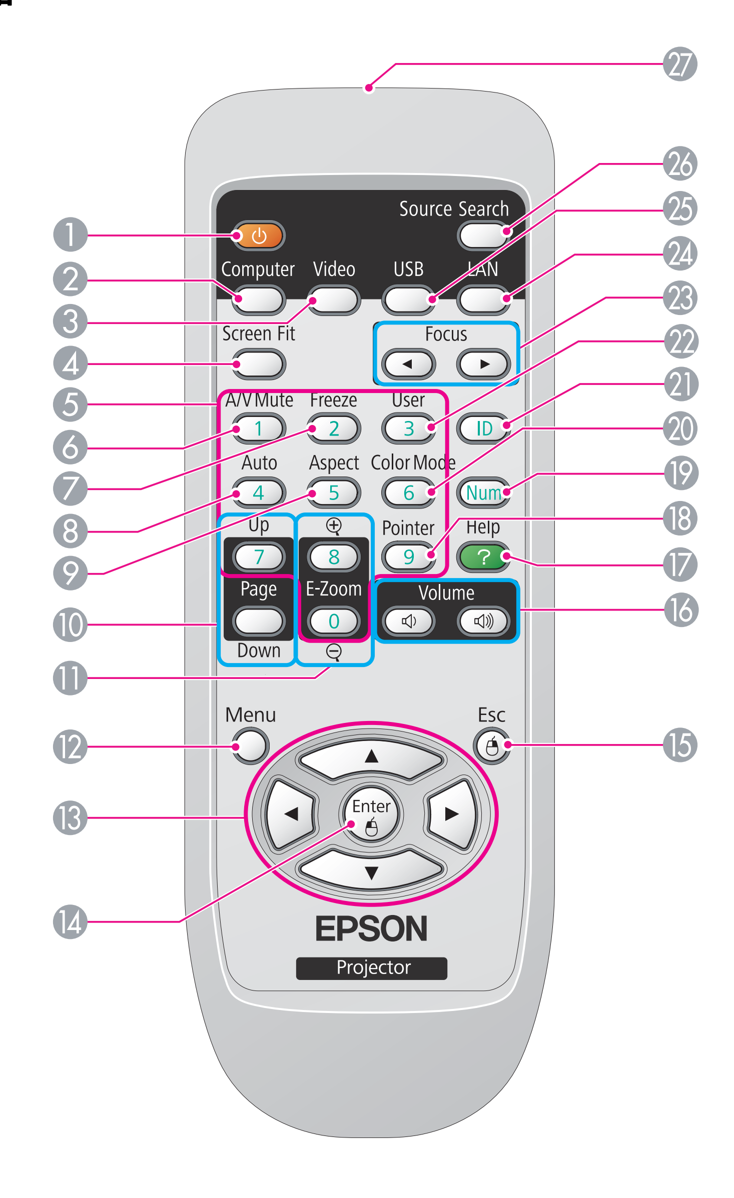
控制面板 (EB-C1050X)



	名称	功能
❶	[⏻] 按钮	打开或关闭投影机电源。☛ 设定手册
❷	状态指示灯	指示灯的颜色和它们是否正在闪烁或点亮指示本投影机的状态。☛ 第81页
❸	[Source Search] 按钮	切换到与投影机相连并正在发送图像的下一个输入源。☛ 第28页
❹	[Enter] 按钮	如果在投影计算机信号图像时按下该按钮，则自动调节**跟踪**、**同步**和**位置**，以便投影出最佳图像。 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则接受并输入当前选择，并转到下一级。
❺	[⏢/ ▲][⏢/ ▼] 按钮	使用这些按钮执行梯形校正。 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。☛ 第50页，第80页
❻	[Help] 按钮	显示和关闭帮助画面，该画面说明出现问题时要怎样处理。☛ 第80页

名称		功能
❼	[Esc] 按钮	按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。 如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到前一级菜单。☛ 第50页
❽	[◀][▶] 按钮	如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。☛ 设定手册，第50页
❾	[Menu] 按钮	显示和关闭配置菜单。☛ 第50页

遥控器



	名称	功能
❶	[⏻] 按钮	打开或关闭投影机电源。 ☛ 设定手册
❷	[Computer] 按钮	每次按下该按钮，图像即会从 Computer1 输入端口切换到 Computer2 输入端口。 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X) 使用 EB-C1050X 时，切换到来自 Computer 输入端口的图像。
❸	[Video] 按钮	每次按下该按钮，图像在视频(Video)、S-视频(S-Video)和 HDMI (仅适用于 EB-C1925W/C1915) 输入端口之间切换。
❹	[Screen Fit] 按钮	使用此按钮调节投影的图像,使其置于画框之内。 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)☛ 第22页 投影机挂在天花板上或当您使用 EB-C1920W/C1910/C1050X/C2090X 时，即使按下按钮也不起作用。
❺	数字按钮	• 当指定密码项或遥控识别号时使用。 ☛ 第42页, 第45页 • 当从配置菜单的**网络**菜单中输入数字时使用。 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)
❻	[A/V Mute] 按钮	打开或关闭音频和视频。 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X) 如果使用 EB-C1050X，打开或关闭图像。 ☛ 第31页
❼	[Freeze] 按钮	暂停或取消暂停图像。 ☛ 第32页
❽	[Auto] 按钮	如果在投影计算机信号图像时按下该按钮，则自动调节**跟踪**、**同步**和**位置**，以便投影出最佳图像。
❾	[Aspect] 按钮	每次按下该按钮，长宽比就会改变。 ☛ 第32页

	名称	功能
❿	[Page] 按钮 (Down) (Up)	• 使用无线鼠标功能或在 USB Display 中投影 PowerPoint 等文件时，可通过按这些按钮上下翻页。 ☛ 第39页, 第112页 • 当在 EasyMP Network Projection 中投影 PowerPoint 等文件时，可通过按这些按钮上下翻页。 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X) • 当用 PC Free (仅适用于 EB-C1925W/C1915) 或幻灯片放映 (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X) 投影时，按下这些按钮显示前一个/下一个画面。
⓫	[E-Zoom] 按钮 (⊕)(⊖)	(⊕) 在不改变投影尺寸的情况下放大图像。 (⊖) 缩小用 [⊕] 按钮放大的图像部分。 ☛ 第38页
⓬	[Menu] 按钮	显示和关闭配置菜单。 ☛ 第50页
⓭	[▲][▼] [◀][▶] 按钮	在显示配置菜单或帮助画面时，该按钮可选择菜单项目和设定值。 ☛ 第50页 使用无线鼠标功能时，鼠标光标会向所按按钮方向移动。 ☛ 第39页
⓮	[Enter] 按钮	如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则接受并输入当前选择，并转到下一级。 ☛ 第50页 使用无线鼠标功能时，该按钮用作鼠标左键。 ☛ 第39页
⓯	[Esc] 按钮	按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。 如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到前一级菜单。 ☛ 第50页 使用无线鼠标功能时，该按钮用作鼠标右键。 ☛ 第39页

	名称	功能
⑯	**[Volume] 按钮 (🔉) (🔊)**	(🔉) 减小音量。 (🔊) 增大音量。 ☛ 设定手册 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X) 使用 EB-C1050X 时，即使按下该按钮也不起作用。 **⚠ 注意** **请勿在高音量启动。** **突然发出过大的音量可能导致听力失聪。 在关机之前务必降低音量，以便开机后逐渐增大音量。**
⑰	**[Help] 按钮**	显示和关闭帮助画面，该画面说明出现问题时要怎样处理。☛ 第80页
⑱	**[Pointer] 按钮**	按下该按钮激活屏幕光标。☛ 第37页
⑲	**[Num] 按钮**	• 输入密码时使用。☛ 第45页 • 当从配置菜单的**网络**菜单中输入数字时使用。 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)
⑳	**[Color Mode] 按钮**	每次按下该按钮，颜色模式就会改变。☛ 第30页
㉑	**[ID] 按钮**	按下该按钮可设定遥控器 ID。☛ 第42页
㉒	**[User] 按钮**	按下该按钮以从五个可用的配置菜单项分配一个频繁使用的菜单项。 按下该按钮会显示已分配的菜单项选择 / 调节屏幕，从而让您可以进行单触式设定 / 调节。☛ 第54页 **耗电量**指定为默认设定。
㉓	**[Focus] 按钮 [◄][►]**	调节图像焦点。 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)☛ 设定手册 使用 EB-C1920W/C1910/C1050X/C2090X 时，即使按下该按钮也不起作用。

	名称	功能
㉔	**[LAN] 按钮**	切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。 当使用选购的 Quick Wireless Connection USB Key 通过 Quick Wireless Connection 投影时，按下此按钮切换到该图像。 使用 EB-C1050X 时，即使按下该按钮也不起作用。
㉕	**[USB] 按钮**	每次按下该按钮，将在以下图像间切换。 • USB Display • 来自连接 USB1 或 USB2 端口设备的图像 (仅适用于 EB-C1925W/C1915) • 来自连接 USB(TypeA) 端口设备的图像 (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X)
㉖	**[Search] 按钮**	切换到与投影机相连并正在发送图像的下一个输入源。☛ 第28页
㉗	**遥控发光部**	输出遥控器信号。



有用功能

本章介绍有用的演示技巧和安全功能。

使用 Screen Fit 校正投影的图像 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)

本投影机 (EB-C1925W/C1915) 配备以下两种功能用来自动校正投影的图像。

- **自动水平垂直梯形修正**
  当投影机感受到任何运动，例如被移动、重新摆放或倾斜时，它将自动校正垂直和水平梯形失真和聚焦问题。 投影机的此功能称为自动水平垂直梯形修正。
  当投影机感受到运动后约有两秒钟保持静止时，它将显示调整画面，然后自动校正投影的图像。☛ 设定手册



- **仅当在配置菜单中将扩展菜单 - 投影设为前时，自动水平垂直梯形修正才能起作用。**☛ 第56页
- **如果您不想使用自动水平垂直梯形修正功能，请将配置菜单 - 设定菜单 - 梯形校正 - 水平/垂直梯形校正 - 自动水平垂直梯形修正设为关。**☛ 第54页

- **Screen Fit**
  Screen Fit 功能用来校正投影的图像，使其对正屏幕、白板等的边框 (外边界)。 通过按下遥控器或控制面板上的 [Screen Fit] 按钮，投影的图像将被摆到屏幕内，并会自动执行梯形校正和聚焦调节。

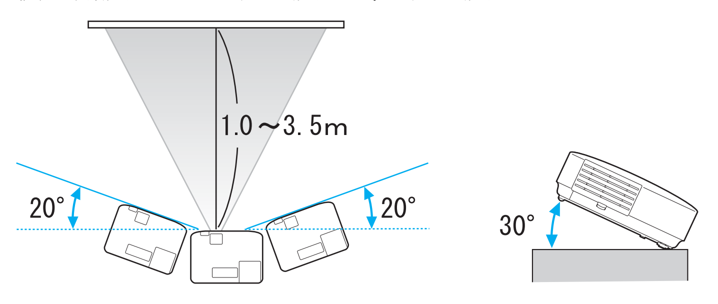
  本节说明如何使用 Screen Fit 校正投影的图像。

以下为使用 Screen Fit 校正投影图像的条件。

屏幕大小：小于等于 100"

投影机与屏幕的距离：约 1.0 至 3.5 米

校正角度：左右约 20度/上下约 30度





- **如果超过上述范围，将不能正确校正投影的图像。 请手动调节投影的图像。 另外，取决于水平和垂直角度组合，校正范围可能比上述值要窄。**
- **如果投影机挂在天花板上，则 Screen Fit 不起作用。 请手动调节投影的图像。**

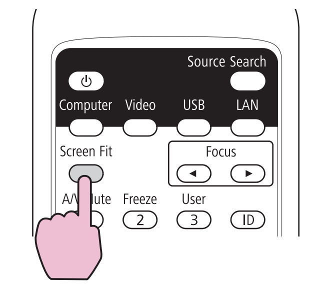
步骤

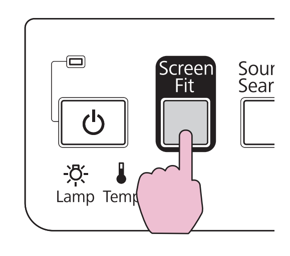
1 **按下遥控器或控制面板上的 [Screen Fit] 按钮。**

使用遥控器

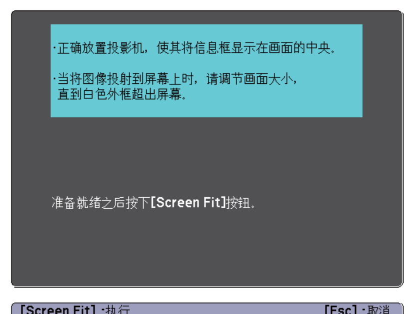


使用控制面板





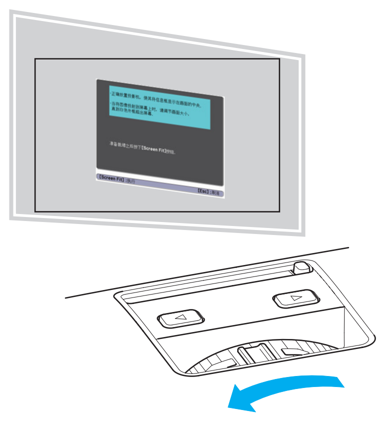
当出现以下信息框时，移动投影机以调整投影图像的位置，以使信息框位于屏幕的中央。





除非将信息框置于画框之内，否则不能执行校正。 如果即使在调整了投影机位置或变焦环之后也不能将信息框置于画框之内，请手动调节投影的图像。

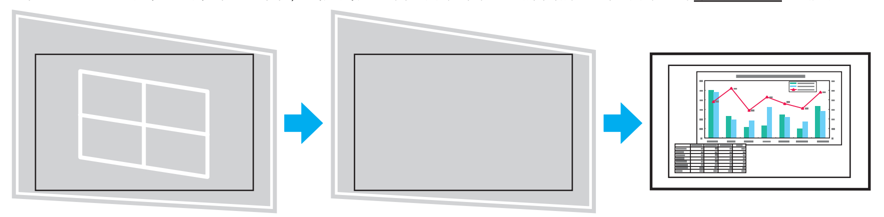
2 **调节变焦环使投影的区域 (由白色外边界线定义) 大于画框。**



如果即使将变焦环调到最大仍不能使投影区域大于画框，请尝试将投影机移到离屏幕更远的位置。 (如果这样做导致信息框移离屏幕中央，请调节它使其再次置中。)

3 **再按一下 [Screen Fit] 按钮。**

在出现调节画面之后，投影的图像将根据输入图像的长宽比校正。



一旦出现调节画面，请不要移动投影机或阻挡图像。 否则将不能正确调节投影的图像。

4 **执行校正之后，将出现以下信息。 要退出校正菜单，按下遥控器或控制面板上的 [Esc 按钮]清除信息。**

要在校正投影的图像之后进行微调，请使用控制面板上的 [ ] [ ][ ][ ] 按钮进行调节。 ☛第25页上的步骤 3

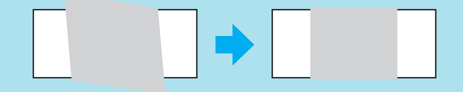
您可在主控制面板上用 调节校正结果。

如果不执行操作，大约 5 秒钟后该信息会关闭。

执行 Screen Fit 之后，配置菜单中的**梯形校正**设为**Quick Corner**。在这之后，控制面板上使用 [ ][ ][ ][ ] 按钮进行的任何操作都将通过 Quick Corner 功能来完成。☛ 第25页



- **Screen Fit 在检测到投影区域内两侧或更多侧时，通过与检测到的框对正来校正投影的图像。 例如，当在小房间中投影到宽屏幕上时，您可通过将屏幕的上下侧置于投影区域内来进行校正。**



- 在关灯的房间等黑暗环境中，Screen Fit 可能无法正常工作。 在这种情况下，请使房间变明亮，然后再次执行 Screen Fit。
- 因为 Screen Fit 使用感应器，取决于投影表面的条件 (偏差、图案等) 或外部灯光效果，它可能无法正常工作。 在此情况下，请手动进行调节。☛ 设定手册

本投影机 (EB-C1925W/C1915) 提供下述两种方式校正投影图像中的失真。

- 水平/垂直梯形校正
  这使您可以手动校正水平和垂直失真。 水平 / 垂直梯形校正最适用于对梯形失真进行微调。 通过使用投影机控制面板上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮，可容易地执行校正。☛ 设定手册

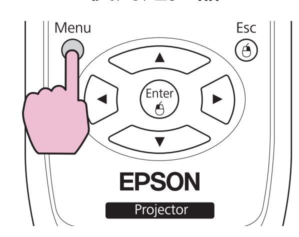
- Quick Corner
  这使您可以分别校正投影图像四角中的每个角。

本节说明如何使用 Quick Corner 校正投影的图像。

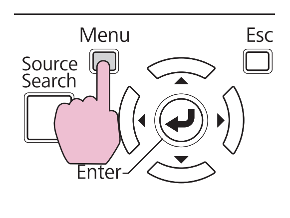
步骤

1 按 [Menu] 按钮，然后从配置菜单中选择设定 - 梯形校正。☛ “使用配置菜单” **第50页**

使用遥控器



使用控制面板



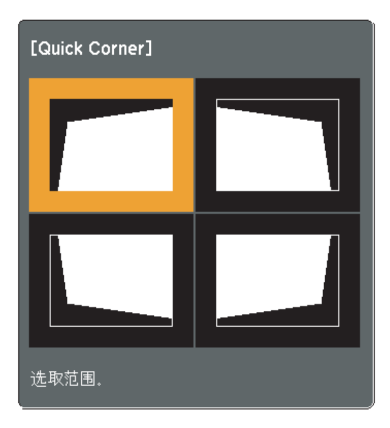


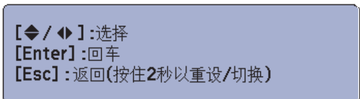


2 选择“Quick Corner”，然后按 [Enter] 按钮。

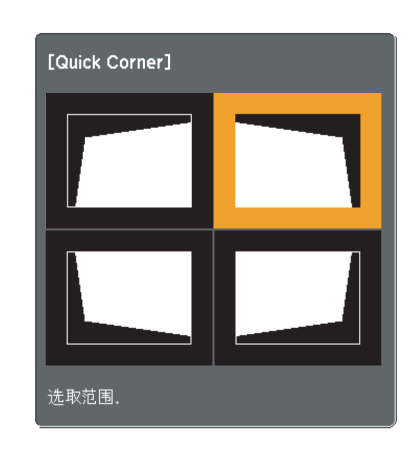


再次按 [Enter] 按钮以显示可从中选择四个角之一的选择屏幕。

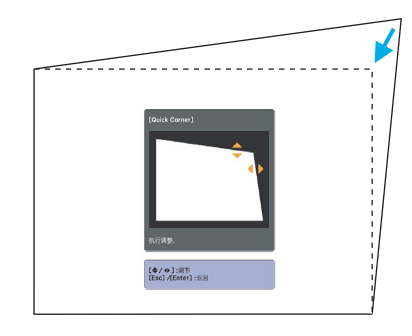




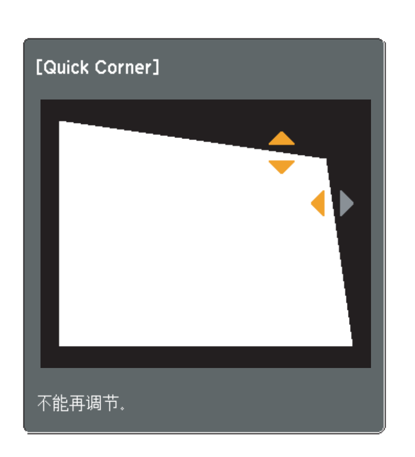
3 使用遥控器上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮，或控制面板上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮选择要校正的角，然后按 [Enter] 按钮。



4. **使用遥控器上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮或控制面板上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮，选择角的位置。**



如果形状调节方向上的三角形变为灰色(如下面的屏幕截图所示)，则不能再沿该方向调节形状。



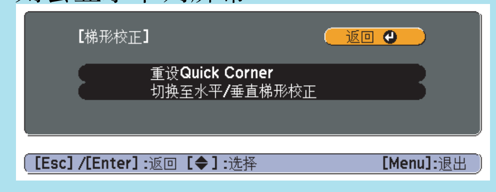
5. **按照需要重复步骤 3 和 4 以调节任何剩余的角。**

6. **完成调节时，请按 [Esc] 按钮退出校正菜单。**

   因为配置菜单中的**梯形校正**已改变为 **Quick Corner**，按控制面板上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮将显示如步骤 2 中所示可选择角的选择画面。如果您想在按下控制面板上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮时执行水平/垂直梯形校正，请从配置菜单中将**梯形校正**改变为**水平/垂直梯形校正**。



- 在配置菜单的**设定**菜单 - **梯形校正**中，当您将**自动水平垂直梯形修正**设为**开**时，移动投影机时将显示信息**"想执行自动水平/垂直梯形修正？"**。当您执行此功能之后，配置菜单中的**梯形校正**设定将从 **Quick Corner** 变为**水平/垂直梯形校正**，在这之后按控制面板上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 将执行水平/垂直梯形校正。☛ 第54页
- 如果使用 Quick Corner 校正时按住 [Esc] 按钮约两秒钟，则会显示下列屏幕。



重设Quick Corner: 重设 Quick Corner 校正的结果。
切换至水平/垂直梯形校正: 将校正方法切换为**水平/垂直梯形校正**。
☛ 第54页

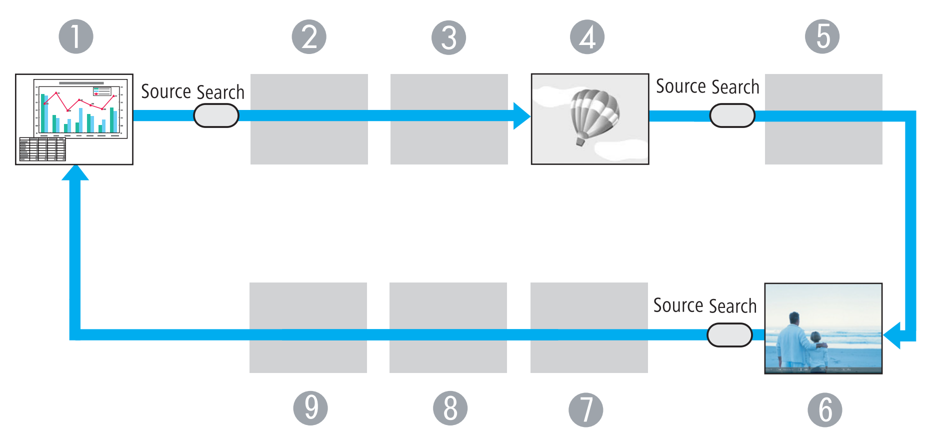
您可以用下列两种方法切换投影图像。

- 通过源搜索切换
  投影机自动检测从连接设备输入的信号，并且投影出从该设备输入的图像。
- 直接切换到目标图像
  您可以使用遥控器按钮切换至目标输入端口。

自动检测输入信号并切换投影图像(源搜索)

可快速投影目标图像，因为当您按下 [Source Search] 按钮切换图像时，没有图像信号输入的输入端口会被略过。

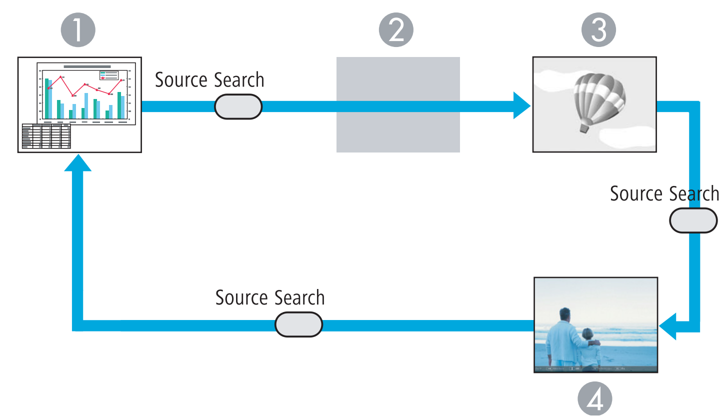
EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X



若无图像信号输入则跳过。

1. 计算机1
2. 计算机2
3. S-视频
4. 视频
5. HDMI (仅适用于 EB-C1925W/C1915)
6. USB Display
7. USB1 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)/
   USB (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X)
8. USB2 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)
9. LAN

EB-C1050X



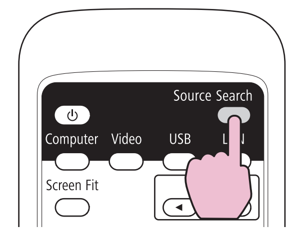
若无图像信号输入则跳过。

1. 计算机
2. 视频
3. S-视频
4. USB Display

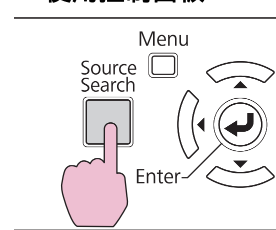


当连接了视频设备时，请在开始该操作前开启重放。

使用遥控器



使用控制面板



连接有两件或多件设备时，按 [Source Search] 按钮，直至目标图像投影出来。



以下画面说明图像信号状态，显示投影机目前可显示的图像，或没有任何图像信号。 您可以选择所需设备连接至的输入端口。 如果大约 10 秒钟后仍未执行任何操作，该画面会关闭。

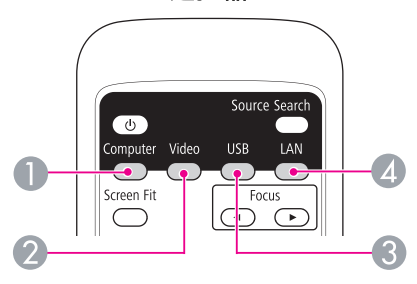
实例：EB-C1925W/C1915



通过遥控器切换到目标图像

可通过按遥控器上的下列按钮来直接切换到目标图像。

遥控器



❶ 每次按下该按钮，图像即会从 Computer1 输入端口切换到 Computer2 输入端口。 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)
使用 EB-C1050X 时，切换到来自 Computer 输入端口的图像。

❷ 每次按下该按钮，图像在视频(Video)、S-视频(S-Video)和 HDMI (仅适用于 EB-C1925W/C1915) 输入端口之间切换。

❸ 每次按下该按钮，将在以下图像间切换。

- USB Display
- 来自连接 USB1 或 USB2 端口设备的图像 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)
- 来自连接 USB(TypeA) 端口设备的图像 (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X)

❹ 切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。 当使用选购的 Quick Wireless Connection USB Key 通过 Quick Wireless Connection 投影时，按下此按钮切换到该图像。 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)
使用 EB-C1050X 时，即使按下该按钮也不起作用。

选择投影质量(选择颜色模式)

投影时，只需简单地选择与环境最相适应的设定，就能很容易地获得最佳的图像质量。 图像亮度根据选择的模式而变化。

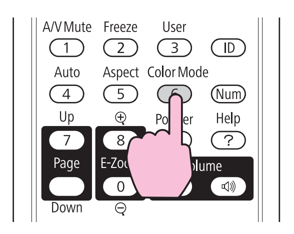
模式	应用
动态	此模式最适合于在明亮的房间内使用。 这是最亮的模式，同时会呈现阴影效果。
上演	此模式最适合于在明亮的房间内使用彩色资料进行演示。
剧院	最理想在黑暗的房间观看电影。 给图像带来自然色调。
照片*1	最理想在光亮的房间投影静止画面，如相片。 图像生动，对比强烈。
运动*2	最理想在明亮的房间玩视频游戏。 图像生动，活灵活现。
sRGB	最适合于投影符合 sRGB 颜色标准的图像。
黑板	即使在黑板(绿板)上投影，这个设定会给图像带来自然色调，好像在屏幕上投影一样。
白板	此模式最适合于使用白板进行演示。
自定义	如果您要在配置菜单的**颜色调节**子菜单中调节 **R**、**G**、**B**、**C**、**M** 和 **Y**设定，选择**自定义**。

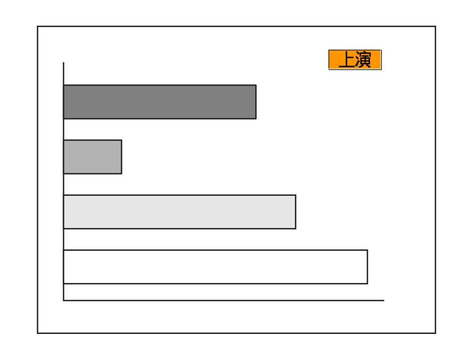
*1 仅当输入信号是 RGB 或输入源为 USB Display、USB1、USB2、USB 或 LAN 时，此选择才可用。 (视所使用的机型而定，某些输入源将不受支持。)

*2 仅当输入信号是分量视频或输入源为 S-Video 或 Video 时，此选择才可用。

步骤

遥控器





每次按下该按钮，颜色模式名称会显示在屏幕上，并且颜色模式会改变。

如果在颜色模式名称显示在屏幕上时按下该按钮，则切换到下一种颜色模式。



也可以从配置菜单，使用图像菜单中的颜色模式来设定颜色模式。

☛ 第51页

设定自动光圈

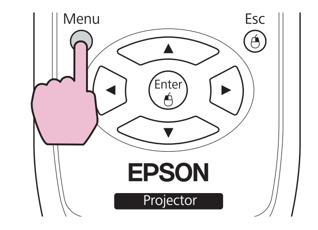
通过按显示图像的亮度自动设定光亮，可让您欣赏到深层次和丰富的图像。

步骤

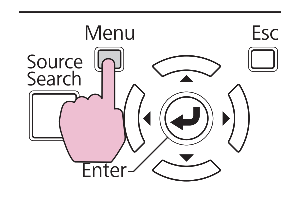


按 [Menu] 按钮，然后从配置菜单选择图像 - 自动光圈。☛ “使用配置菜单” **第50页**

使用遥控器



使用控制面板





2 选择开。

该设定存储对应于各颜色模式。

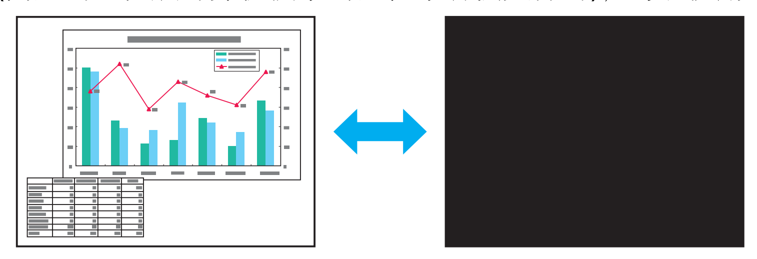
3 按 [Menu] 按钮以关闭配置菜单。



仅当颜色模式为动态、剧院或自定义时，才可设定自动光圈。

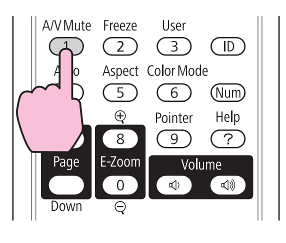
暂时隐藏图像和关闭声音(A/V无声)

当您想把听从的注意力集中到您的讲话上时，或者如果您不想显示详细资料时(例如当您在从计算机演示的过程中切换文件时)，可以使用该功能。

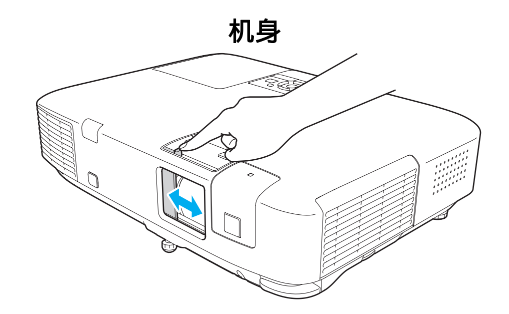


步骤

遥控器



机身



每次按下该按钮或打开/关闭镜头盖，A/V无声就会打开或关闭。



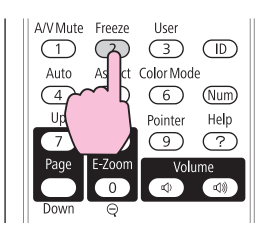
- 若在投影移动图像时使用这个功能，图像和声音会由信号源继续播放，因此不能返回至启动 A/V无声时的点。
- 当从遥控器启动时，您可从配置菜单使用**扩展** - **显示** - **A/V无声**设定，来选择显示 **黑**、**蓝**或**标识**作为A/V无声显示。☛ 第56页
- 在 A/V 无声滑盖关闭将近 30 分钟时，镜头盖定时即会激活，并且电源会自动关闭。 如果不想激活镜头盖定时，请从**扩展**菜单中的**操作**子菜单，将**镜头盖定时**设定更改为**关**。☛ 第56页
- 在A/V无声期间灯泡仍然亮着，因此灯时将继续累积。
- 对于 EB-C1050X，A/V无声仅隐藏图像。 (没有音频功能。)

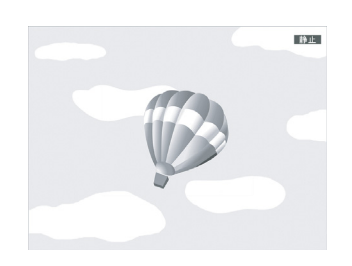
暂停图像(静止)

当运动的图像被静止时，静止的图像仍会在屏幕上继续投影，所以您可以一次一帧地(像静止照片)投影运动图像。 此外，如果事先启动了静止功能，则您可以在不投影任何图像的情况下从计算机执行操作，例如在演示中切换文件。

步骤

遥控器





每次按下该按钮，就会打开或关闭静止功能。



- 音频不会停止。
- 即使屏幕被冻结，图像源仍会继续重放运动图像，所以不可能从暂停的地方恢复投影。
- 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下 [Freeze] 按钮，则显示的菜单或帮助画面会被清除。
- 使用E变焦功能时，静止功能仍起作用。

改变长宽比

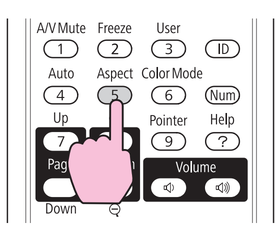
在连接有视频设备时，请改变长宽比▸▸，以便以 16:9 的宽屏格式观看数字视频或 DVD 上录制的图像。 以全尺寸投影计算机图像时，请改变长宽比。

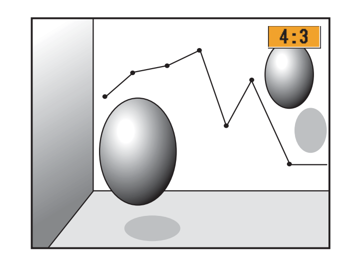
改变方法以及长宽比类型如下。

改变方法

步骤

遥控器





每次按下该按钮，外观名称会显示在屏幕上，并且外观改变。

如果外观名称显示在屏幕上时按下该按钮，则切换到下一种外观模式。



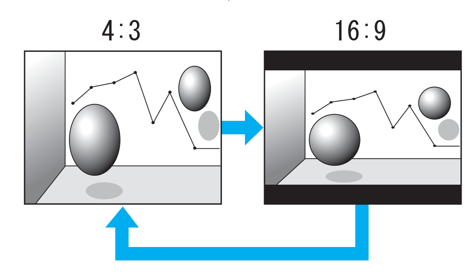


也可以从配置菜单，使用信号菜单中的外观来设定长宽比。☛ 第52页

改变视频设备图像的外观

EB-C1915/C1910/C1050X/C2090X

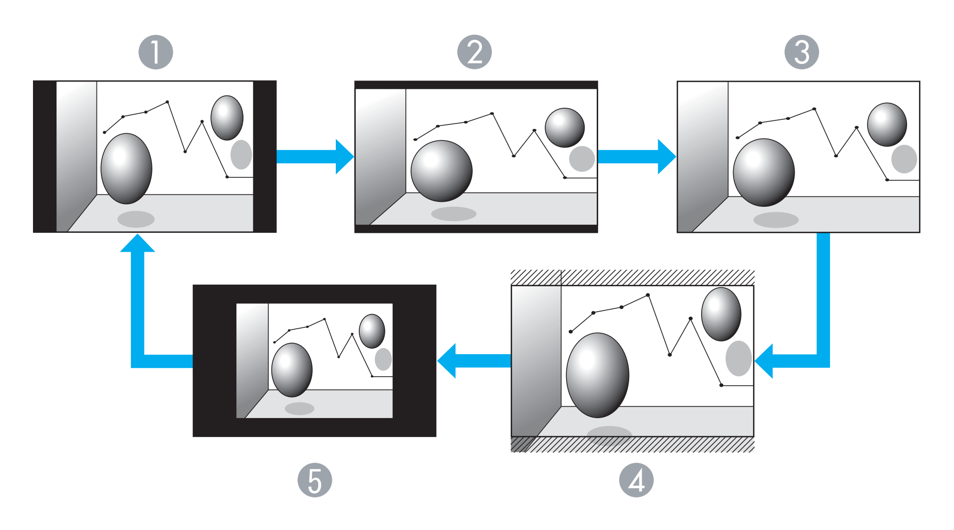
每次按下该按钮，即会在 **4:3** 和 **16:9** 之间切换。



* 当输入 720p/1080i 信号时，将以缩放的 4:3 格式显示 (左右侧图像被切)。

EB-C1925W/C1920W

每次按下该按钮，即会按**正常或自动**、**16:9**、**Full**、**缩放**和**原始**来改变顺序。



1. 正常或自动
2. 16:9
3. 全屏
4. 缩放
5. 原始

改变计算机图像的外观 (EB-C1915/C1910/C1050X/C2090X)

当投影来自 Computer 输入端口 (仅适用于 EB-C1050X)、计算机1/2 (Computer1/2) 输入端口 (仅适用于 EB-C1915/C1910/C2090X) 或 HDMI 输入端口 (仅适用于 EB-C1915) 的图像时，您可以按如下改变外观。

设定值	操作	投影实例
正常 当源为计算机或计算机1/2 (Computer1/2)时显示。	以全投影尺寸投影，同时保留输入图像的外观。	
自动 (仅适用于 EB-C1915) 仅当源为 HDMI 时才显示。	根据正在输入的信号的信息以适当外观进行投影。	
4:3	以4:3的外观和全投影尺寸进行投影。当您想以5:4(1280 x 1024)的外观和全投影尺寸投影图像时，这是最理想的。	输入 1280 x 1024 信号时 正常 → 4 : 3
16:9	以 16:9 的外观投影。 使用 16:9 的屏幕以全屏幕尺寸投影时，这是最理想的。	输入 1280 x 1024 信号时



如果图像的某些部分丢失，请根据计算机面板的尺寸，从配置菜单将分辨率设定为宽屏或正常。

改变计算机图像的外观 (EB-C1925W/C1920W)

当投影来自计算机1/2 (Computer1/2)输入端口或 HDMI 输入端口 (仅适用于 EB-C1925W) 的图像时，您可以按如下改变外观。 EB-C1925W/C1920W 提供 WXGA 1280x800 分辨率 (长宽比 16:10)。 在 **16:9** 的屏幕上投影时，请将外观设定为 **16:9**。

设定值	操作	投影实例
正常	以全投影尺寸投影，同时保留输入图像的外观。	输入 1024 x 768 信号时 1024 768 → 1280 800 1087
自动 (仅适用于 EB-C1925W) 仅当源为 HDMI 时才显示。	根据正在输入的信号的信息以适当外观进行投影。	
16:9	以 16:9 的外观和全投影尺寸进行投影。	输入 1024 x 768 信号时 1024 768 → 720 1280 800
全屏	以全尺寸投影。	输入 1024 x 768 信号时 1024 768 → 1280 800

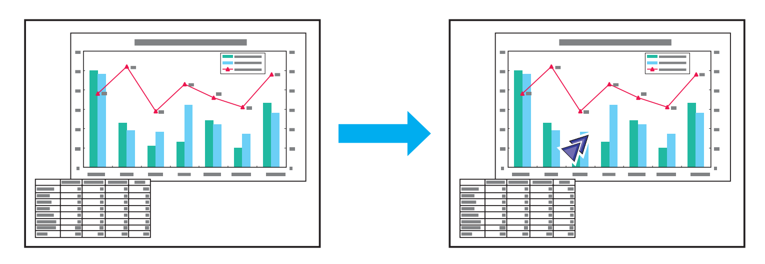
设定值	操作	投影实例
缩放	以横向外观尺寸按原样投影输入图像。 超出投影尺寸之外的部分不会投影出来。	输入 1024 x 768 信号时
原始	以输入图像尺寸的分辨率投影到屏幕的中心。 最适用于投影清晰的图像。 如果图像分辨率超过 1280 x 800，就不会投影出图像的边缘。	输入 800 x 600 信号时 输入 1400 x 1050 信号时



如果图像的某些部分丢失，请根据计算机面板的尺寸，从配置菜单将分辨率设定为宽屏或正常。☛ 第52页

光标功能(光标)

该功能使您能够在投影图像上移动光标图标，这有助于将听众的注意力集中在您正在讲解的地方。

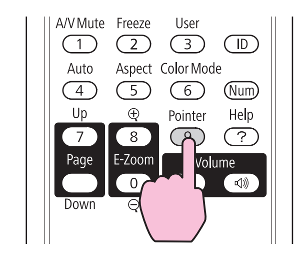


步骤



显示光标。

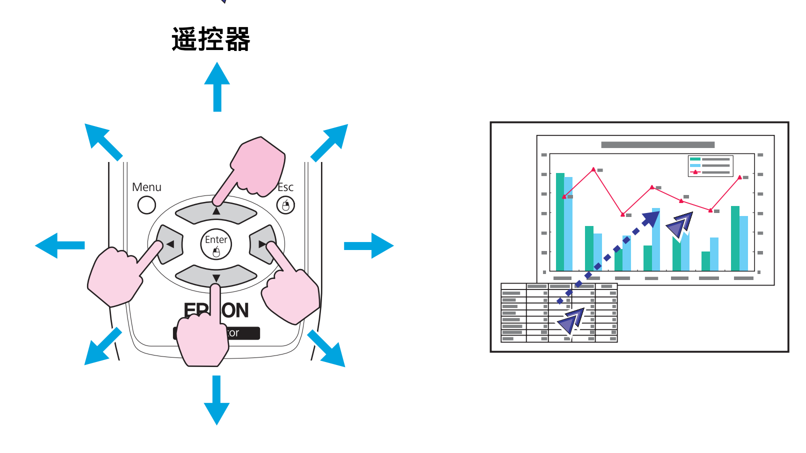
遥控器



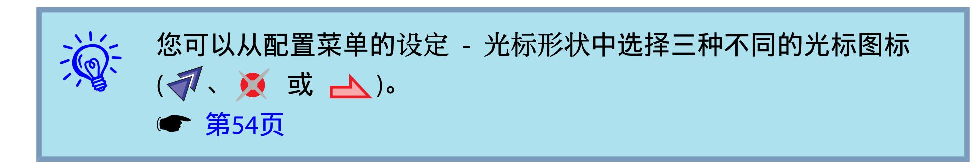
每次按下该按钮，光标会出现或消失。

移动光标图标 ( )。

遥控器



当结合邻近的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮按下时，光标可对角地移动。



您可以从配置菜单的设定 - 光标形状中选择三种不同的光标图标 (、 或)。

☛ 第54页

放大部分图像(E变焦)

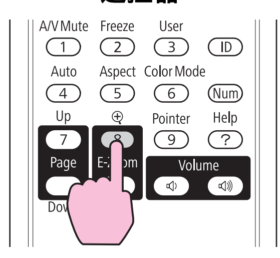
当您想放大图像，可以更详细地观看图像(例如图表和表格)时，该功能十分有用。



步骤

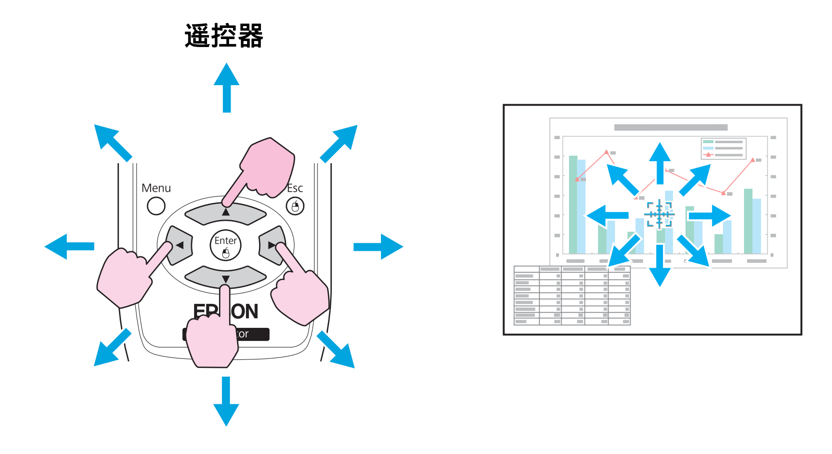
1 启动 E变焦。

遥控器



2 将该 ( ) 移动到您想放大的图像区域。

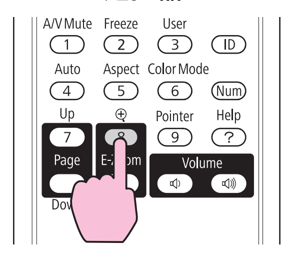
遥控器



当结合邻近的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮按下时，光标可对角地移动。

3 放大。

遥控器



每次按下该按钮，区域会被扩大。 通过按住该按钮，您可以快速扩大图像。

您可以按 [⊖] 按钮缩小放大了的图像。

按 [Esc] 按钮取消。

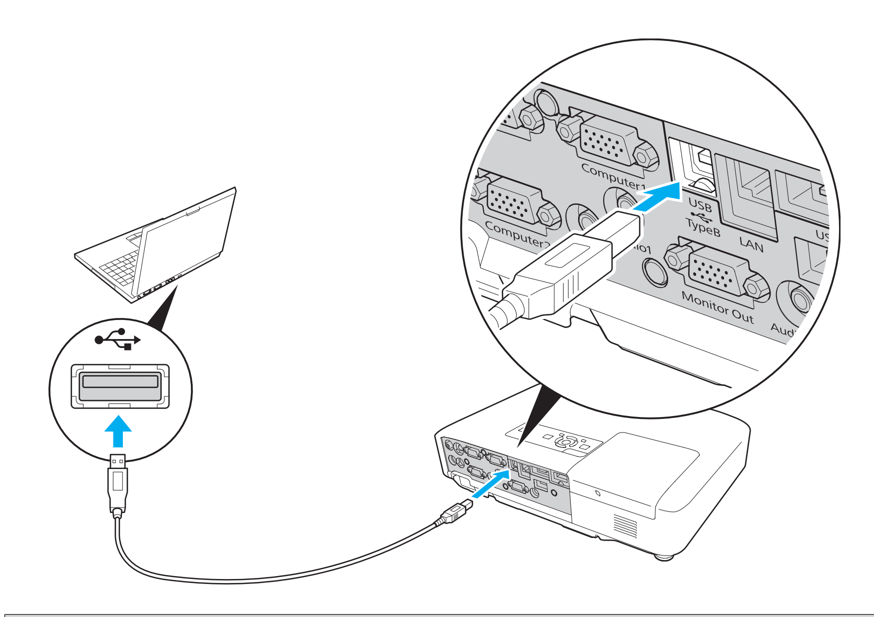


- 放大比率显示在屏幕上。 可以在 25 个增量级内将选定的区域放大到 1 到 4 倍。
- 按 [▲]、[▼]、[◄] 和 [►] 按钮滚动图像。
- 如果选择E变焦，则会取消逐行和降噪。

通过遥控器操作鼠标光标(无线鼠标)

要激活无线鼠标功能，请从配置菜单的**扩展**中将 **USB Type B** 设定为无线鼠标。 默认情况下，**USB Type B** 设定为 USB Display。 请事先更改该设定。☛ 第56页

当使用 USB 电缆连接计算机的 USB 端口和投影机后面的 USB(TypeB) 端口时，可使用投影机的遥控器象无线鼠标那样控制计算机的鼠标光标。



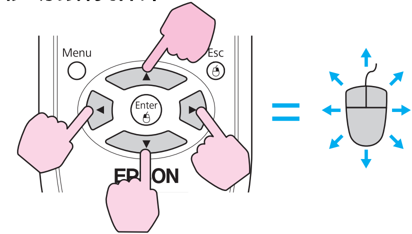
兼容操作系统
Windows： 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/ XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/ Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate
Macintosh： Mac OS X 10.3 至 10.5



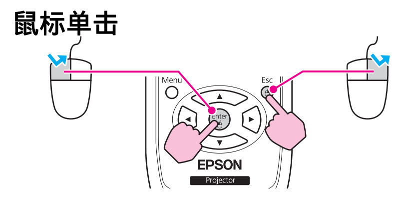
- 无线鼠标功能仅在源为计算机1、计算机2或 HDMI（仅适用于 EB-C1925W/C1915）时才能使用。 对于 EB-C1050X，仅当源为计算机时才能使用。
- 当在 USB Display 中投影时，您只能向上/向下翻页。
- 对于某些版本的 Windows 和 Macintosh 操作系统，可能不能使用无线鼠标功能。
- 为了使用鼠标功能，可能必须更改某些计算机设定。 有关更多详细资料，请参阅计算机文件。

一旦完成连接，就可按如下操作鼠标光标。

移动鼠标指针

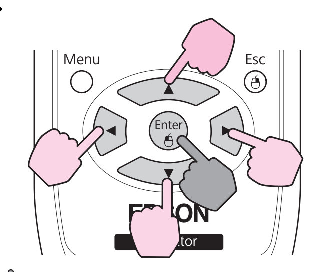


鼠标单击



左击：按 [Enter] 按钮。
右击：按 [Esc] 按钮。
双击：快速连按两次。

拖放

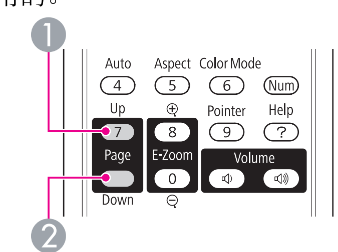


：持续按下

1. 在按住 [Enter] 按钮的同时，按 [▲]、[▼]、[◀] 或 [▶] 按钮。
2. 释放 [Enter] 按钮以放置到所需位置。

切换 PowerPoint 画面

对于在 **PowerPoint** 幻灯片放映中显示前一个或后一个幻灯片，这一点是有用的。



❶ 至前一幻灯片
❷ 至下一幻灯片



- 当结合邻近的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮按下时，光标可对角地移动。
- 如果在计算机上将鼠标按钮设置设定为相反，那么遥控器按钮的操作也会是相反的。
- 使用下列功能时，不能使用无线鼠标功能。
  - 显示配置菜单时
  - 显示帮助菜单时
  - 使用 E 变焦功能时
  - 当捕获用户标识时
  - 正在使用光标功能时
  - 当调节音量时
  - 操作 USB Display 时
  - 正在显示测试图样时
  - 设定颜色模式时
  - 显示颜色模式名称时
  - 显示源名称时
  - 切换输入源时

为投影机和遥控器设定了识别号时，只能使用遥控器来操作具有匹配识别号的投影机。当管理多台投影机时，这非常有用。

可将投影机的识别号设定在“1”到“9”范围内。 默认值为“关”。

可将遥控器的识别号设定在“0”到“9”范围内。 默认值为“0”。 下表显示了投影机识别号与遥控器识别号之间的可能组合形式。

操作	组合	说明
可能	投影机ID: 1 遥控器识别号：1	投影机识别号和遥控器识别号相同，因此您可以用遥控器来操作投影机。
可能	投影机ID: 关 遥控器识别号：1	当投影机ID为关时，可使用遥控器进行操作，而不管遥控器的识别号设定如何。
可能	投影机ID: 1 遥控器识别号：0	当遥控器的识别号为“0”时，可使用遥控器进行操作，而不管投影机的识别号设定如何。
不可能	投影机ID: 1 遥控器识别号：3	投影机识别号和遥控器识别号不匹配，因此您不能用遥控器来操作投影机。

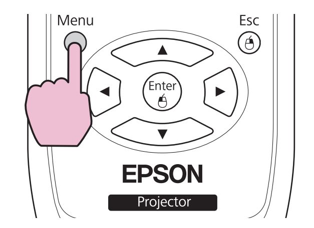
设定投影机识别号

步骤

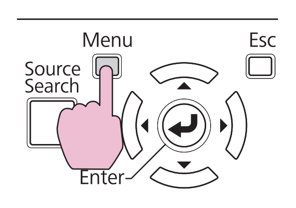


按 [Menu] 按钮，然后从配置菜单选择扩展 - 投影机ID。☛ “使用配置菜单” 第50页

使用遥控器



使用控制面板





2 **选择您想设定的识别号，并按下 [Enter] 按钮。**



3 **按 [Menu] 按钮以关闭配置菜单。**

设定遥控器识别号

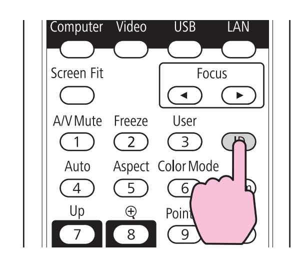
每次开启投影机电源时，在遥控器上设定识别号。 当投影机开启时，遥控器识别号设为"0" (即您可以用遥控器操作投影机，而不管投影机识别号的设定)。

步骤



将遥控器指向目标投影机的遥控接收窗，然后按下遥控器上的 [ID] 按钮。

遥控器

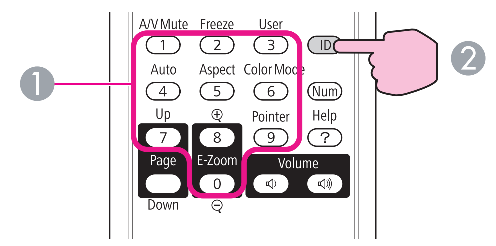




按下按钮时，当前投影机的识别号就会显示在投影屏幕上。 大约三秒钟后，投影机识别号消失。



按住 [ID] 按钮的同时按数字按钮，以选择一个与您想操作的投影机的识别号匹配的数字。



❶ 数字按钮

❷ 持续按下

一旦进行了此设定，可用遥控器操作的投影机就会受到限制。



当您关闭投影机电源时，遥控器识别号重设为"0" (即您可以用遥控器操作投影机，而不管投影机识别号的设定)。

当设定了多台投影机并投影图像时，您可以使用多屏幕调节颜色调节功能校正各台投影机的图像的亮度和色调，以便各台投影机的图像的颜色极其匹配。 在某些情况下，即使校正后亮度和色调也可能不完全匹配。

校正步骤概要

安装了多台投影机并且需要进行校正时，请使用以下步骤一次校正一台投影机。

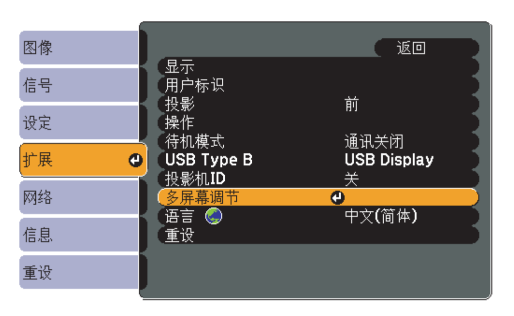
1. **设定投影机识别号和遥控器识别号**
   为目标投影机设定一个投影机识别号，并为遥控器设定相同的识别号，以便将操作限制在一台目标投影机上。☛ 第41页
2. **校正色差**
   从多台投影机投影时，可执行颜色校正。 您可以分五个级别(称为档位 1 到 5)从黑到白进行调节，并且在每个档位中可以调节下列两项。
   - 校正亮度
     可以将图像亮度校正到全部相等。
   - 校正颜色
     可以使用“色彩校正(G/R)”和“色彩校正(B/Y)”调节图像颜色，以使它们更为匹配。

校正方法

安装好投影机后，请校正每台投影机的亮度和色调，以减小差异。

步骤

1. **按 [Menu] 按钮，然后从配置菜单中选择扩展 - 多屏幕调节。☛“使用配置菜单” 第50页**



2. **在调整级数中选择要校正的档位。**
   - 每次选择一个档位时，会显示所选档位的图样。
   - 您可以从任何档位开始校正，通常可以通过从 1 校正到 5 或从 5 校正到 1 来使图像更暗或更亮。
3. **使用亮度校正校正亮度。**
   - 当您选择**级数5**时，这数台投影机的所有图像都会调节为最暗的图像。
   - 当您选择**级数1**时，这数台投影机的所有图像都会调节为最亮的图像。
   - 当您选择**级数2**至**4**时，这数台投影机的所有图像都会调节为中间亮度的图像。
   - 由于每次按下 [Enter] 按钮时，显示的图像都将在图样显示和实际图像之间相互切换，因此您可以检查校正结果，并可以在实际图像中进行校正。
4. **校正色彩校正(G/R)和色彩校正(B/Y)设定。**
   由于每次按下 [Enter] 按钮时，显示的图像都将在图样显示和实际图像之间相互切换，因此您可以检查校正结果，并可以在实际图像中进行校正。
5. **重复步骤 2 到 4，直到完成校正。**
6. **当完成所有校正时，按下 [Menu] 按钮以关闭配置菜单。**

该投影机具有下列加强的安全功能。

- 密码保护
  您可以限制谁可以使用该投影机。
- 控制面板锁定
  您可以防止有人未经允许便更改投影机上的设定。☛ 第46页
- 防盗锁
  该投影机安装有不同类型的防盗安全装置。☛ 第48页

管理用户(密码保护)

当启动密码保护功能时，即使投影机电源打开，不知道密码的人也不能使用投影机。 另外，不能更改打开投影机时显示的用户标识。 这可以作为防盗装置，因为即使投影机被盗，也不能使用。 购买时，密码保护功能未启用。

密码保护类型

可以根据投影机的使用方式进行下面三种密码保护设定。

1. 电源开启保护
   电源开启保护为**开**时，您需要在投影机接入电源并打开后输入预设的密码 (这同样适用于直接开机)。 如果没有输入正确的密码，投影不会开始。
2. 用户标识保护
   如果有人试图更改投影机所有者设定的用户标识，将无法得逞。 当**用户标识保护**设定为**开**时，则禁止对用户标识进行下列设定更改。
   - 捕获用户标识
   - 配置菜单的**显示**中关于**显示背景**、**启动屏幕**和**A/V无声**的设定。
3. 网络保护(仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)
   当**网络保护**设定为**开**时，禁止对配置菜单中的**网络**菜单进行设定更改。

设定密码保护

使用下列步骤可设定密码保护。

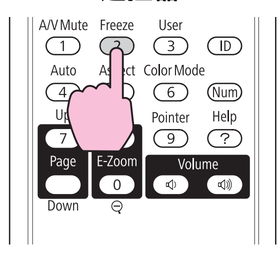
步骤



投影过程中，按住 [Freeze] 按钮大约五秒钟。

显示密码保护设置菜单。

遥控器







- 如果已经启动了密码保护，您必须输入密码。
  如果正确地输入了密码，则显示密码保护设置菜单。☛ “输入密码” 第46页
- 设定密码后，请将密码保护不干胶标签贴贴在投影机上的可见位置，从而进一步加强防盗措施。

2 启用电源开启保护。

(1) 选择**电源开启保护**，然后按 [Enter] 按钮。

(2) 选择**开**，然后按 [Enter] 按钮。

(3) 按 [Esc] 按钮。

3 启用用户标识保护。

(1) 选择**用户标识保护**，然后按 [Enter] 按钮。

(2) 选择**开**，然后按 [Enter] 按钮。

(3) 按 [Esc] 按钮。



启用网络保护。(仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)

(1) 选择**网络保护**，然后按 [Enter] 按钮。

(2) 选择**开**，然后按 [Enter] 按钮。

(3) 按 [Esc] 按钮。

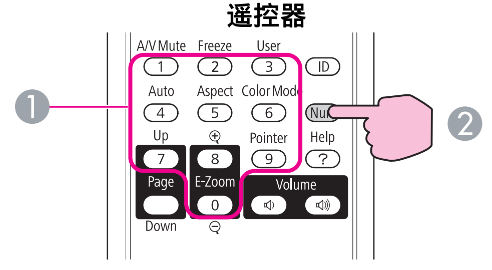
5 设定密码。

(1) 选择**密码**，然后按 [Enter] 按钮。

(2) 显示**是否更改密码?** 消息时，选择**是**，然后按 [Enter] 按钮。 密码的默认设定为“0000”。 请将此更改为您想要的密码。 如果选择**否**，则再次显示步骤 1 的屏幕。

(3) 按住 [Num] 按钮的同时，用数字按钮输入 4 位数的数字。 输入的数字以“* * * *”显示。 当您输入第四位数字时，显示确认屏幕。

遥控器



❶ 数字按钮

❷ 持续按下

(4) 重新输入密码。
显示**“密码已被接受。”**消息。
如果输入的密码不正确，就会显示一条消息，提醒您重新输入密码。

输入密码

当显示密码输入屏幕时，使用遥控器上的数字按钮输入密码。

步骤

在按住 [Num] 按钮的同时，按数字按钮输入密码。

当输入正确的密码时，投影便会开始。

注意

- **如果连续三次输入不正确的密码，将显示“将锁定投影机操作。”消息约五分钟，然后投影机会切换到待机模式。 如果出现这种情况，请从电气插座上拔下电源插头，然后重新插入并再次打开投影机的电源。 投影机再次显示密码输入屏幕，以便您可以输入正确的密码。**
- **如果忘了密码，请记下屏幕上出现的“请求代码：xxxx”数字，并与支持和维修指南中提供的最近地址联系。** ☛ Epson投影机联系清单
- **如果不断重复上述的操作和输入错误密码三十次，会显示下面的消息，并且投影机将不再接受任何密码输入。 "将锁定投影机操作。 按说明文件所述的方法与Epson联系。”** ☛ Epson投影机联系清单

限制操作(控制面板锁定)

执行下列操作之一可锁定控制面板上的操作按钮。

- 全部锁定
  锁定控制面板上的所有按钮。 您不能从控制面板执行任何操作，包括打开或关闭电源。

- 部分锁定
  锁定控制面板上除 [⏻] 之外的所有按钮。

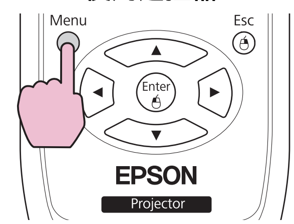
在举办活动或做展示时，如果您想在投影过程中停用所有按钮，或者在学校里当您想限制按钮操作时，该项功能很有用。 仍可使用遥控器操作投影机。



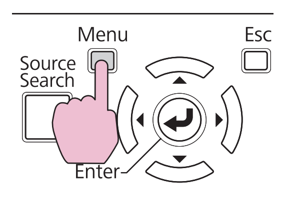
步骤

1 在投影过程中，按 [Menu] 按钮，并从配置菜单选择设定 - 控制面板锁定。☛ “使用配置菜单” 第50页

使用遥控器



使用控制面板



2 根据用途选择完全锁闭或部分锁定。



3 当显示确认消息时，选择是。

将根据所选设定来锁定控制面板按钮。



您可以通过下列两种方法之一解除控制面板锁定。

- 使用遥控器，从配置菜单的**设定** - **控制面板锁定**中选择**关**。
- 按住控制面板上的 [Enter] 按钮约 7 秒钟，此时会显示一条消息，随即解除锁定。

防盗锁

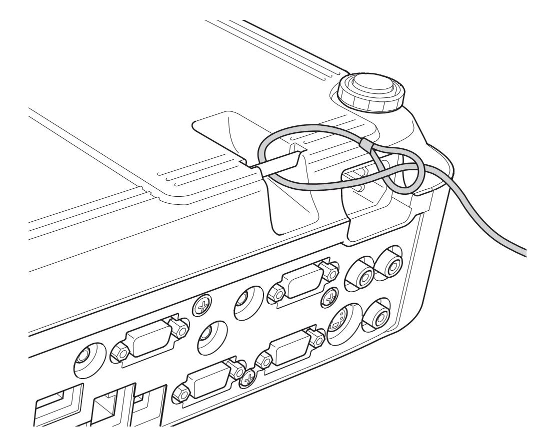
鉴于投影机通常安装在吊架上且无人看管，因此随投影机附有以下安装装置，以防其遭人偷盗。

- 防盗安全锁孔
  该防盗安全锁孔与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容。 您可以在 Kensington 公司的主页 http://www.kensington.com/ 上找到有关微型存放保安系统的详细资料。
- 安全电缆安装点
  可使用市售的防盗线锁穿过此安装点，而将投影机固定在桌子或柱子上。

安装线锁

将防盗线锁穿过该安装点。

有关锁定说明，请参阅线锁随附的说明文件。





配置菜单

本章介绍如何使用配置菜单和其功能。

1 从主菜单选择

2 从子菜单选择

3 改变所选择的项目

4 退出



图像菜单

可设定的项目根据当前投影的图像信号和源而不同，如下列屏幕截图所示。 为每个图像信号存储设定细节。

视所使用的机型而定，某些输入源将不受支持。☛ 第28页

RGB 信号/USB Display/USB1/USB2/USB/LAN



分量视频信号/S-视频/视频



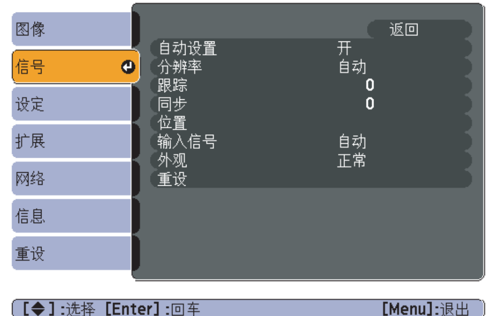
子菜单	功能
颜色模式	您可以选择相应的图像质量，以满足实际环境的需要。☛ 第30页
亮度	您可以调节图像的亮度。
对比度	您可以调节图像的明暗差。
饱和度	您可以调节图像的饱和度。
色调	(如果您使用复合视频/S-视频信号，则只有当输入 NTSC 信号时才能进行调节。) 您可以调节图像的色调。
清晰度	您可以调节图像的清晰度。
绝对色温	(如果**图像 - 颜色模式**设为 sRGB，则不能选择此项目。) 您可以调节图像的整体色调。 可以分 10 个级别从 5000 K 到 10000 K 调节色调。 当选择高值时，图像带有蓝色调；当选择低值时，图像带有红色调。
颜色调节	您可以通过选择下列各项之一进行调节。 **红、绿、蓝**：您可以分别调节每种颜色的饱和度。 (如果**图像 - 颜色模式**设为 **sRGB** 或**自定义**，则不能设置此项目。) **R, G, B, C, M, Y**: 对 R (红色)、G (绿色)、B (蓝色)、C (青色)、M (品红色) 和 Y (黄色) 每种颜色分别调节**色相**、**饱和度**和**亮度**。 (只有在**图像 - 颜色模式**设为**自定义**时才能设置此项目。)

子菜单	功能
自动光圈	(只有在**图像 - 颜色模式**设为**动态**、**剧院**或**自定义**时才能设置此项目。) 设定是否(开/关)将所投影图像调整至最佳光线状态。☛ 第31页 每种颜色模式将分别存储各自的设定值。
重设	您可以将**图像**菜单功能的所有调节值重置为其缺省设定。 要将所有菜单项返回到其缺省设定，请参阅☛ 第78页

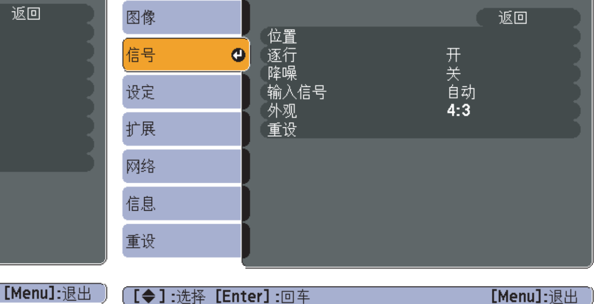
信号菜单

可设定的项目根据当前投影的图像信号和源而不同，如下列屏幕截图所示。 为每个图像信号存储设定细节。
当源为 USB Display、USB1、USB2、USB 或 LAN 时，无法在信号菜单上进行设定。

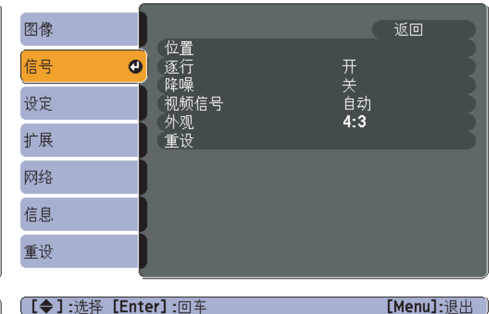
计算机/计算机1/计算机2 (输入 RGB 信号时)



计算机/计算机1/计算机2 (输入分量视频信号时)



S-视频/视频



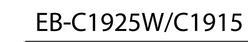
HDMI (仅适用于 EB-C1925W/C1915)



子菜单	功能
自动设置	您可以选择是否(开/关)让自动设置在输入信号改变时自动将图像调节到最佳状态。☛ 第87页
分辨率	设定为**自动**时，会自动识别输入信号的分辨率。 如果设定为**自动**时无法正确投影图像(如部分图像丢失)，请根据所连接计算机的情况进行调节：若为宽屏，则调节至**宽屏**；而若为 4:3 或 5:4 屏幕，则调节至**正常**。
跟踪	图像上出现垂直条纹时，您可以调节计算机图像。☛ 第87页
同步	图像上出现闪烁、模糊不清或干扰时，您可以调节计算机图像。☛ 第87页
位置	部分图像丢失时，您可以上下左右调节显示位置，以便投影出整幅图像。

子菜单	功能
逐行	(当输入分量视频或 RGB 视频信号时，只有当输入的是 480i/576i/1080i 信号时，才能调节此设定。 输入数字 RGB 信号时无法设定此项。) 关：IP 变换将套用至屏幕中的每个栏目。 最适用于查看含有大量活动的图像。 **视频**：这最适用于查看一般视频图像。 **电影/自动**：这最适用于电影、CG 和动画。
降噪	(输入数字 RGB 信号时无法设定此项) 去除图像上的噪点。 共有两种模式。 可根据个人喜好进行选择。 查看噪点很低的图像源(如 DVD)时，建议将该项设定为关。
HDMI视频范围 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)	(输入数字 RGB 信号时无法设定此项) 将投影机的 HDMI 输入端口连接到 DVD 机等设备上时，要根据 DVD 机的视频范围设定来设定投影机的视频范围。
输入信号	您可以选择来自计算机 (Computer) 输入端口或计算机1/2 (Computer1/2) 输入端口的输入信号。 如果设定为**自动**，则根据所连接的设备自动设定输入信号。 如果设定为**自动**时颜色显示不正确，则请根据连接的设备选择适当的信号。
视频信号	您可以选择来自视频(Video)输入端口或S-视频(S-Video)输入端口的输入信号。 如果设定为**自动**，则自动识别视频信号。 如果设定为**自动**时图像上出现干扰或出现无法投影图像等故障，则请根据连接的设备选择适当的信号。
外观	您可以为所投影图像设定长宽比。☛ 第32页
重设	除**输入信号**之外，您可以将**信号**菜单上的所有调节值重设为其缺省设定。 要将所有菜单项返回到其缺省设定，请参阅☛ 第78页

设定菜单











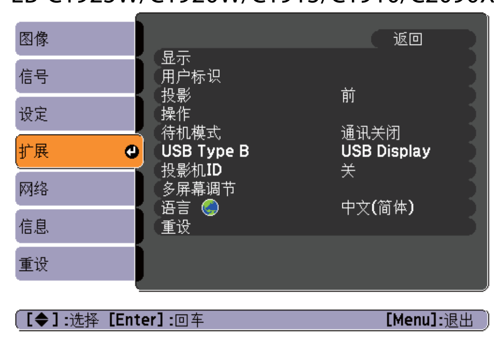


子菜单	功能
梯形校正 (EB-C1925W/C1915)	您可以校正梯形失真。 **水平/垂直梯形校正**：校正水平和垂直梯形失真。 请选择**垂直梯形校正**或**水平梯形校正**之一。 如果您将**自动水平垂直梯形修正**设为**开**，则当移动投影机时，会自动校正投影图像的失真和聚焦。(仅当**扩展** - **投影**选择**前**时)。当设为**关**时，请手动调节投影的图像。☛ 设定手册 **Quick Corner**：选择和校正投影图像的四角。☛ 第25页
梯形校正 (EB-C1920W/C1910/ C1050X/C2090X)	您可以校正垂直梯形失真。☛ 设定手册
自动梯形校正 **(仅适用于 EB-C1920W/ C1910/C2090X)**	设为**开**以自动执行垂直梯形校正。 (仅当从**扩展** - **投影**菜单选择**前**时) ☛ 设定手册
控制面板锁定	您可以使用该功能限制投影机控制面板的操作。☛ 第46页
光标形状	您可以选择光标的形状。☛ 第37页 光标1： 光标2： 光标3：
耗电量	您可以将灯泡的亮度设为两种设定中的一种。 如果所投影图像太亮，例如在黑暗的室内或在小屏幕上投影时，请选择 **ECO**。 选择 **ECO** 时，消耗的电量和灯泡的使用寿命会发生如下改变，而且投影过程中风扇旋转的噪音会降低。 耗电量：减少约 26%；灯泡寿命：延长约 1.3 倍

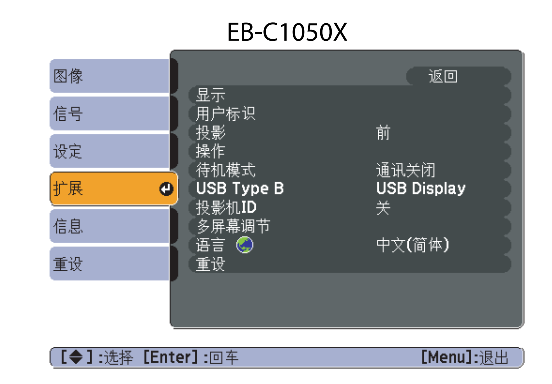
子菜单	功能
音量 **(仅适用于** EB-C1925W/ C1920W/C1915/C1910/ C2090X**)**	您可以调节音量。 为每个源存储设定细节。
遥控接收器	您可以限制从遥控器接收操作信号。 当您想通过遥控器禁止操作时，或者遥控接收器太接近荧光时，可以进行设定来停用不想使用或遭遇干扰的遥控接收器。
用户按钮	您可使用遥控器的 [User] 按钮选择从配置菜单分配的项目。 按 [User] 按钮会显示已分配的菜单项选择/调节屏幕，从而让您可以进行单触式设定/调节。 可向 [User] 按钮分配以下项目之一。 **耗电量, 信息, 逐行, 测试图样, 多屏幕调节, 分辨率**
测试图样	安装投影机时，会显示测试图样，以便您可以在不连接其他设备的情况下调节投影。 显示测试图案时，可以执行**Quick Corner (**仅适用于 EB-C1925W/C1915)、**调节变焦**、**调节聚焦**和**梯形校正**。 要取消测试图样，请按下遥控器或控制面板上的 [Esc] 按钮。
重设	除**用户按钮**之外，您可以将**设定**菜单上的所有调节值重设为其缺省设定。 要将所有菜单项返回到其缺省设定，请参阅☛ 第78页

扩展菜单

EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X



EB-C1050X



子菜单	功能
显示	您可以进行与投影机显示有关的设定。 **信息**：当设为**关**时，将不显示以下项目。 当改变源、颜色模式或外观时当前选择的名称；当没有图像信号输入时的信息；高温警告等警告。 **显示背景***1：您可以将无图像信号输入时的屏幕状态设定为**黑**、**蓝**或**标识**。 **启动屏幕***1：您可以设定是否(**开**/**关**)显示启动屏幕(开启投影机时投影的图像)。 **A/V无声***1：您可以将A/V无声期间的屏幕显示设定为**黑**、**蓝**或**标识**。
用户标识*1	您可以改变显示背景及 A/V 无声等情况下显示为背景的用户标识。☛ 第102页
投影	您可以根据投影机的安装方式从下列位置进行设定。☛ 第93页 **前**、**前/吊顶**、**后**、**后/吊顶** 您可以通过按住遥控器上的 [A/V Mute] 按钮约五秒钟来按如下方式更改设定。 **前**↔**前/吊顶** **后**↔**后/吊顶**
操作	**直接开机**：您可以设定是否(**开**/**关**)启用直接开机。 如果该项设定为**开**且已连接电源线，则请注意在发生停电后又恢复供电等情况下，投影机会自动启动。 **睡眠模式**：如果设定为**开**，则在无任何图像信号输入且未执行任何操作时，此功能就会自动停止投影。 **睡眠模式时间**：当**睡眠模式**设定为**开**时，可以在 1 到 30 分钟内设定时间，使投影机在该时间之后自动关闭。 **镜头盖定时**：设定为**开**时，此功能会在 A/V 无声滑盖关闭 30 分钟之后自动关闭电源。 购买时，**镜头盖定时**功能设定为**开**。 **高海拔模式**：在海拔 1500 m 以上使用投影机时，请将此项设定为**开**。

子菜单	功能
待机模式	当该项设定为**网络On**时，您可以在投影机处于待机模式时使用网络监视和控制功能。 您可以使用 SNMP 来通过网络监视和控制投影机的状态，或者通过使用本产品随附的 EasyMP Monitor 软件*2。
USB Type B	当使用 USB 电缆连接投影机和计算机，并投影计算机图像时，将此项设定为 **USB Display**。☛ 第112页 要使用遥控器操作鼠标光标时，将此项设定为**无线鼠标**。☛ 第39页
投影机ID	设定 1 到 9 之间的识别号。“关”表示未设定识别号。☛ 第41页
多屏幕调节	当设定了多台投影机并进行投影时，您可以调节每个投影图像的色相和亮度。☛ 第44页 **调整级数**：可以分五个级别(称为级数 1 到 5)，从黑到白进行调节，并且在每个档位中可以调节“亮度校正”和“色彩校正”。 **亮度校正**：校正每个投影机的亮度差异。 **色彩校正(G/R)/色彩校正(B/Y)**：可以校正每个投影机的颜色差异。
语言	您可以设定消息显示的语言。
重设	您可以从**扩展**菜单将**显示***1和**操作***3重设为缺省设定。 要将所有菜单项返回到其缺省设定，请参阅☛ 第78页

*1 当在**密码保护**中将**用户标识保护**设定为**开**时，不能更改有关用户标识的设定。 您可以将**用户标识保护**设定为**关**之后进行更改。☛ 第45页

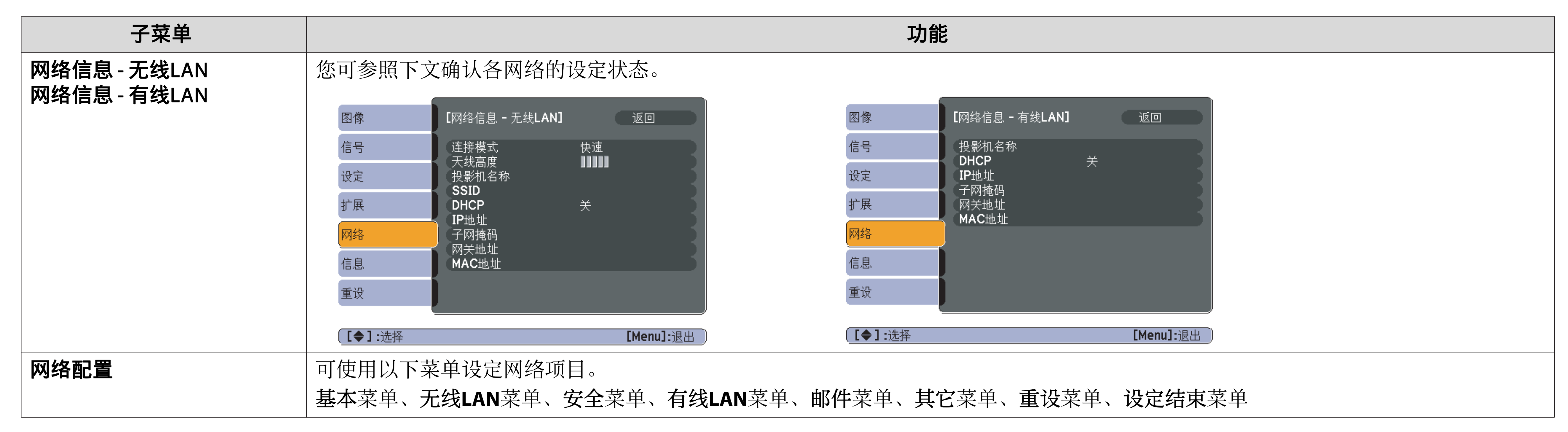
*2 EB-C1050X 用户若要使用 EasyMP Monitor，则必须使用市售的 ↔ 系列 IP 变换适配器和电缆接头。 有关受支持产品，请访问 http://www.epson.com。

*3 除了“高海拔模式”之外。

网络菜单(仅适用于 EB-C1925W/C1915)

当**密码保护**中的**网络保护**设定为**开**时，将显示一条消息，但不能更改网络设置。 请将**网络保护**设为**关**，然后配置网络。☛ 第45页



子菜单	功能
网络信息 - 无线LAN **网络信息 - 有线LAN**	您可参照下文确认各网络的设定状态。 
网络配置	可使用以下菜单设定网络项目。 基本菜单、无线**LAN**菜单、安全菜单、有线**LAN**菜单、邮件菜单、其它菜单、重设菜单、设定结束菜单

使用网络上与投影机相连接计算机上的 Web，可设定各功能并控制投影机。 此功能称为“Web控制”。 您可容易地使用键盘输入文本以对 Web 控制进行设定，例如安全设定。

☛ 投影机操作指南 “ 使用网络浏览器更改设定(Web 控制)”(EB-C1925W/C1915)

有关操作网络菜单的注解

从主菜单和子菜单选择、以及更改所选项目等操作与配置菜单中的操作相同。

完成后，请确保进到**设定结束**菜单，然后选择**是**、**否**或**取消**。 选择**是**或**否**时，会返回配置菜单。



是：保存设定，并退出网络菜单。

否：退出网络菜单，而不保存设定。

取消：继续显示网络菜单。

软键盘操作

网络菜单包含在设置过程中需要输入字母数字的项目。 在此情况下，显示下面的软件键盘。 使用遥控器上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮，或控制面板上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮将光标移到期望的键上，然后按 [Enter] 按钮输入字母数字。 通过按住遥控器上的 [Num] 按钮并按数字按钮来输入数字。 输入完毕后，按键盘上的 [Finish] 确认您的输入。 按键盘上的 [Cancel] 可以取消您的输入。



- 每次选择 [CAPS] 键时，会在大小写之间进行一次切换。
- 每次选择 [SYM1/2] 键时，它会针对选择框所选的区域设置和更换符号键。



基本菜单



子菜单	功能
投影机名称	当连接到网络时，该功能可显示用来识别投影机的投影机名称。 编辑时，最多可以输入 16 个单字节字母数字字符。
PJLink密码	设定使用兼容的 PJLink 软件访问投影机时使用的密码。 最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。☛ 第122页
Web控制密码	设定使用 Web 控制设定和控制投影机时使用的密码。 最多可以输入 8 个单字节字母数字字符。 Web 控制是一种计算机功能，它允许您使用通过网络连接的计算机上的 Web 浏览器来设置和控制投影机。☛ 投影机操作指南 “ 使用网络浏览器更改设定(Web 控制)”(EB-C1925W/C1915)
投影机关键词	如果设定为开，则尝试将投影机连接到网络上的计算机时，必须输入关键词。 这样，您可防止从事先未安排的计算机连接中断演示。 通常情况下，应将此设定为开。☛ 投影机操作指南 “连接网络中的投影机并投影”(EB-C1925W/C1915)

无线 LAN 菜单（仅当插入随附或选购的无线 LAN 组件时）



子菜单	功能
无线LAN电源	当通过无线 LAN 连接投影机和计算机时转为开。 如果您不想通过无线 LAN 连接，请将其转为关以防被他人未经授权访问。 默认情况下设为开。
连接模式	当投影机通过 EasyMP Network Projection 连接至电脑时，设置连接模式。☛ 投影机操作指南 “使用 EasyMP Network Projection 进行连接” (EB-C1925W/C1915)
Wi-Fi Protected Setup	当通过无线 LAN 使用 Wi-Fi Protected Setup 兼容接入点时，可容易地将投影机连接到接入点并进行安全设定。☛ 第104页
无线局域网系统	设置无线局域网系统。 当设为**自动**时，将自动选择与您的环境兼容的 802.11g、802.11b 和 802.11a 标准。 (仅当**连接模式**设为**高级**时，才能设置**自动**。) 在不支持 802.11a 的地区，仅显示 **802.11g/b**。 (**802.11a**和自动不显示)
SSID	输入一个 SSID▸▸。 如果为投影机加入的无线局域网系统提供了 SSID，则输入该 SSID。 最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。
DHCP	设置是否(开/关)使用 DHCP▸▸。 如果此项设定为开，则不能设置任何其它地址。
IP地址	可以输入分配给投影机的 IP 地址▸▸。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但是，不能使用下列 IP 地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字)
子网掩码	可以输入投影机的子网掩码▸▸。地址的各字段中可以输入一个从0到255之间的数字。但是，不能使用下列子网掩码：0.0.0.0, 255.255.255.255
网关地址	可以输入投影机的网关 IP 地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但不能使用下列网关地址▸▸。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字)
MAC地址	显示 MAC 地址。

子菜单	功能
SSID显示	为防止 SSID 显示于 LAN 待机画面上，请将它设为关。
IP地址显示	为防止IP地址显示于 LAN 待机画面上，请将它设为关。

安全菜单（当插入随附或选购的无线 LAN 组件时可用）



子菜单	功能
安全	从显示的项目中选择安全类型。 当设置安全时，按照您要访问的网络系统管理员的说明进行操作。

安全类型

当安装了随附或选购的无线 LAN 组件并在高级连接中使用时，强烈建议您对安全进行设定。 选择以下安全方法之一。

- **WEP**
  通过代码键(WEP 键)加密数据。 本技术可以实现只有在接入点和投影机的加密键匹配时才能通信。
- **WPA/WPA2**
  这是一个改进了安全性的加密标准(安全性是 WEP 的弱点)。 尽管存在多种 WPA 加密方法，本投影机只采用 TKIP 和 AES。
  WPA 也包括用户验证功能。 WPA 验证提供两种方法： 使用验证服务器，或不用服务器在计算机和接入点之间进行验证。 本投影机支持后一种方法，不用服务器。
- **EAP**
  EAP 是当客户端与验证服务器进行通讯时使用的一种协议。 其中包括多种协议，如使用电子证书进行用户验证的 EAP-TLS，使用用户 ID 和密码的 LEAP 和 EAP-TTLS。

系统	验证
EAP-TLS	电子证书、CA 证书
EAP-TTLS	用户 ID、密码
PEAP	用户 ID、密码
LEAP	用户 ID、密码
EAP-Fast	用户 ID、密码

可注册的证书类型(选择 EAP-TLS 时)

类型	扩展名	备注
客户端证书	.pfx	不支持没有密码 (NULL) 的证书。
CA 证书	.cer	二进制编码的文件 (DER) 不支持 BASE64 编码的文件。



- 有关设定详情，请遵照网络管理员的指示操作。
- 如果使用 EAP，需要在投影机上进行一些与验证服务器相匹配的设定。 有关 RADIUS 设定的详情，请咨询网络管理员。
- 请将电子证书和 CA 证书保存在 USB 存储设备上，并用 PC Free 将其注册到投影机。 只能向投影机注册一套电子证书和 CA 证书。 这些证书与 EAP-TLS 一起使用。☛ 投影机操作指南 “在投影机上注册数字证书” (EB-C1925W/C1915)



选择 WEP 时

子菜单	功能
WEP加密	可以对 WEP 加密的加密形式进行设定。 **128bit**：使用 128(104)位编码 **64bit**：使用 64(40)位编码
格式	可以设定 WEP 加密键的输入方法。 **ASCII**：输入文本。 **HEX**：以 HEX(十六进制)形式输入。
主ID	选择 WEP 加密 ID 密钥。

子菜单	功能
加密键1/加密键2/加密键3/加密键4	可以输入用于 WEP 加密的键。 请遵照投影机所加入网络的网络管理员的指示，以单字节字符输入键。 可以输入的字符类型和个数会因**WEP**加密和格式的设定而异。 如果您输入的字符数少于所要求的字符长度，将不会加密任何字符。 如果您输入的字符数超过了所要求的字符长度，将不加密超过允许的字符数的字符。 **128Bit - ASCII**： 单字节字母数字，13 个字符。 **64Bit - ASCII**： 单字节字母数字，5 个字符。 **128Bit - HEX**： 0 至 9 以及 A 至 F，26 个字符 **64Bit - HEX**： 0 至 9 以及 A 至 F，10 个字符
认证类型	设定 WEP 验证类型。 **Open**: 使用开放系统验证。 **Shared**: 使用共享密钥验证。







选择 WPA-PSK(TKIP/AES) 或 WPA2-PSK(TKIP/AES) 时

子菜单	功能
PSK (**加密键**)	可以采用单字节字母数字字符输入预先共享键(加密键)。 输入最少 8 个、最多 32 个字符。 输入预先共享键之后，按 [Enter] 按钮确认时将以星号 (*) 显示值。

选择 EAP-TLS 时

子菜单	功能
发行人/发行对象/有效期	显示证书信息。 无法进行输入。

选择 EAP-TTLS/MD5、EAP-TTLS/MS-CHAPv2、PEAP/MS-CHAPv2、PEAP/GTC、LEAP、EAP-Fast/MS-CHAPv2、EAP-Fast/GTC 时

子菜单	功能
用户名称	可以采用单字节字母数字字符(无空格)输入用户名称用于验证。 可以输入 32 个字符。
密码	可以采用单字节字母数字字符输入用于验证的密码。 可以输入 32 个字符。 输入密码之后，按 [Enter] 按钮确认时将以星号 (*) 显示值。

有线LAN菜单



子菜单	功能
DHCP	设置是否(开/关)使用 DHCP。 如果设成“开”，则不能设置任何其它地址。
IP地址	可以输入分配给投影机的 IP 地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但是，不能使用下列 IP 地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字)

子菜单	功能
子网掩码	可以输入投影机的子网掩码。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但是，不能使用下列子网掩码。 0.0.0.0, 255.255.255.255
网关地址	可以输入投影机的网关 IP 地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但不能使用下列网关地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字)
MAC地址	显示 MAC 地址。
IP地址显示	为防止 IP 地址显示于 LAN 待机画面上，请将此功能设为“关”。

邮件菜单

设定此功能时，如果投影机中发生问题或警告，您就会收到电子邮件通知。☛ 第118页



子菜单	功能
邮件通知功能	可以设定是否(开/关)接收电子邮件通知。
SMTP服务器	可以输入投影机的 SMTP 服务器 IP 地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但是，不能使用下列 IP 地址。 127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字)
端口号	可以输入 SMTP 服务器的端口号。 默认值为 25。可以输入 1 到 65535 之间的数字。
电子邮件地址1/电子邮件地址2/电子邮件地址3	可以输入通知电子邮件要发送到的目的地的电子邮件地址。 最多可以注册三个目的地。 对于电子邮件地址，最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。

子菜单	功能
设置通知事件	可以选择通过电子邮件通知哪些问题或警告情况。 如果投影机出现所选的问题或警告，则会向指定的“目标地址”发送电子邮件，通知出现了问题或警告。 可以从显示的项目中选择多个项目。

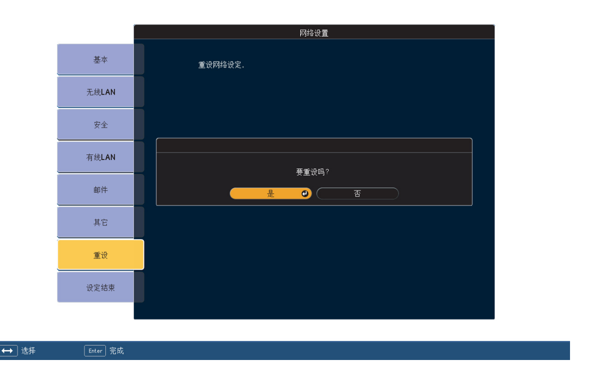
其它菜单



子菜单	功能
SNMP陷阱IP地址1/SNMP陷阱IP地址2	可以注册两个 IP 地址作为 SNMP 陷阱通知目标地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但是，不能使用下列 IP 地址。 127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字) 要使用 SNMP 监控投影机，需要在计算机上安装 SNMP 管理程序。 SNMP 应由网络管理员进行管理。
优先网关	对于优先网关，请选择无线的或有线的。
AMX Device Discovery	将投影机连接到网络时，请将此项设定为开，以使 AMX Device Discovery 能够检测到投影机。 如果您未连接到从 AMX 或 AMX Device Discovery 使用控制器控制的环境，请将此项设定为关。

重设菜单

重设全部网络设定。



子菜单	功能
重设网络设定。	要重设所有网络设置，请选择**是**。 重设所有设定之后，会出现**基本**菜单。

网络菜单(仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X)

当**密码保护**中的**网络保护**设定为**开**时，将显示一条消息，但不能更改网络设置。 请将**网络保护**设为**关**，然后配置网络。☛ 第45页



子菜单	功能
网络信息 - 有线LAN	您可参照下文确认网络的设定状态。
网络配置	可使用以下菜单设定网络项目。 **基本**菜单、**有线LAN**菜单、**邮件**菜单、**其它**菜单、**重设**菜单、**设定结束**菜单

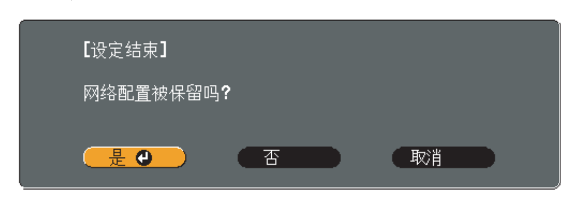


使用与网络投影机相连接的计算机的 Web 浏览器，可设定各功能并控制投影机。 此功能称为“Web控制”。 您可容易地使用键盘输入文本以对 Web 控制进行设定，例如安全设定。☛ 投影机操作指南 “使用网络浏览器更改设定(Web 控制)”(EB-C1920W/C1910/C2090X)

有关操作网络菜单的注解

从主菜单和子菜单选择、以及更改所选项目等操作与配置菜单中的操作相同。

完成后，请确保进到**设定结束**菜单，然后选择**是**、**否**或**取消**。 选择**是**或**否**时，会返回配置菜单。



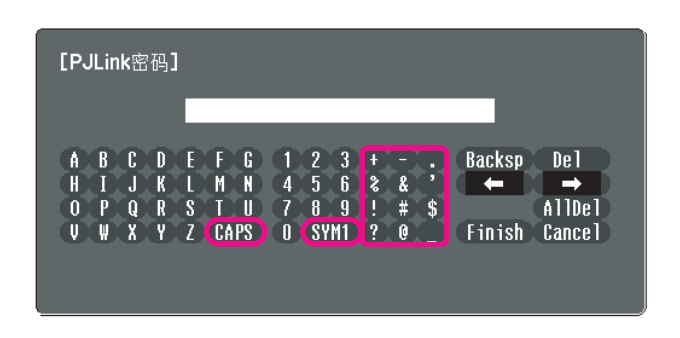
是：保存设定，并退出网络菜单。

否：退出网络菜单，而不保存设定。

取消：继续显示网络菜单。

软键盘操作

网络菜单包含在设置过程中需要输入字母数字的项目。 在此情况下，显示下面的软件键盘。 使用遥控器上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮，或控制面板上的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮将光标移到期望的键上，然后按 [Enter] 按钮输入字母数字。 通过按住遥控器上的 [Num] 按钮并按数字按钮来输入数字。 输入完毕后，按键盘上的 [Finish] 确认您的输入。 按键盘上的 [Cancel] 可以取消您的输入。



- 每次选择 [CAPS] 键时，会在大小写之间进行一次切换。
- 每次选择 [SYM1/2] 键时，它会针对选择框所选的区域设置和更换符号键。



基本菜单



子菜单	功能
投影机名称	当连接到网络时，该功能可显示用来识别投影机的投影机名称。 编辑时，最多可以输入 16 个单字节字母数字字符。
PJLink密码	设定使用兼容的 PJLink 软件访问投影机时使用的密码。☛ 第122页 最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。
Web控制密码	设定使用 Web 控制设定和控制投影机时使用的密码。 最多可以输入 8 个单字节字母数字字符。 Web 控制是一种计算机功能，它允许您使用通过网络连接的计算机上的 Web 浏览器来设置和控制投影机。☛ 投影机操作指南 “使用网络浏览器更改设定(Web 控制)”(EB-C1920W/C1910/C2090X)
投影机关键词	如果设定为开，则尝试将投影机连接到网络上的计算机时，必须输入关键词。 这样，投影中 EasyMP Network Projection 可防止因未预定的计算机连接而导致演示中断。 通常情况下，应将此设定为开。☛ 投影机操作指南 “连接网络中的投影机并投影”(EB-C1920W/C1910/C2090X)

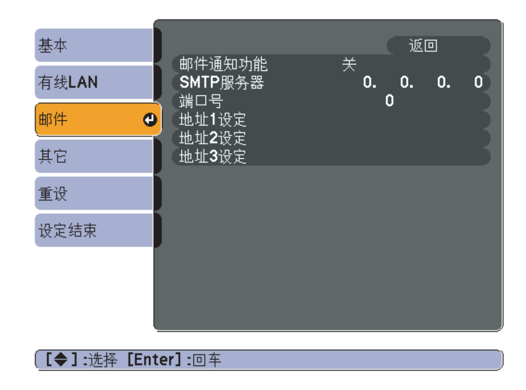
有线LAN菜单



子菜单	功能
IP 设定	您可以进行网络设置。 **DHCP**: 选择是否 (开/关) 使用 DHCP。 如果此项设定为开，则不能设置任何其它地址。 **IP地址**：可输入要分配给投影机的 IP地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但是，不能使用下列 IP 地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字) **子网掩码**：可输入投影机的子网掩码。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但是，不能使用下列子网掩码。 0.0.0.0, 255.255.255.255 **网关地址**：可输入投影机的网关 IP 地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但不能使用下列网关地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字)
IP地址显示	为防止 IP 地址显示于**网络**菜单中的“网络信息”上或 LAN 待机画面上，请将此功能设为关。

邮件菜单

设定此功能时，如果投影机中发生问题或警告，您就会收到电子邮件通知。 有关所发邮件内容的信息，请参阅“读懂问题邮件通知功能(仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)” ☛ 第118页



子菜单	功能
邮件通知功能	可以设定是否(开/关)接收电子邮件通知。
SMTP服务器	可以输入投影机的 SMTP 服务器 IP 地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但是，不能使用下列 IP 地址。 127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字)
端口号	可以输入 SMTP 服务器的端口号。 默认值为 25。可以输入 1 到 65535 之间的数字。
地址1设定 **地址2设定** **地址3设定**	输入“邮件”的电子邮件地址和内容，以在投影机上出现异常或警告时收到通知。 对于电子邮件地址，最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。 可以选择通过电子邮件通知多种问题或警告情况。 也可以更改各电子邮件地址。

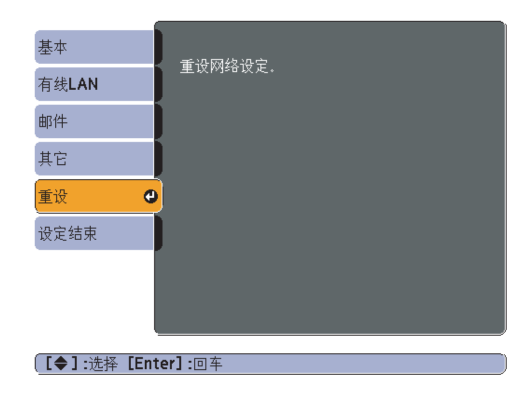
其它菜单



子菜单	功能
陷阱IP地址1 **陷阱IP地址2**	可以注册两个 IP 地址作为 SNMP 陷阱通知目标地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。 但是，不能使用下列 IP 地址。 127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255(其中 x 代表 0 到 255 之间的数字) 要使用 SNMP 监控投影机，需要在计算机上安装 SNMP 管理程序。 SNMP 应由网络管理员进行管理。
AMX Device Discovery	将投影机连接到网络时，请将此项设定为开，以使 AMX Device Discovery 能够检测到投影机。 如果您未连接到从 AMX 或 AMX Device Discovery 使用控制器控制的环境，请将此项设定为关。

重设菜单

重设全部网络设定。



子菜单	功能
重设网络设定。	要重设所有网络设置，请选择**是**。 重设所有设定之后，会出现**基本**菜单。



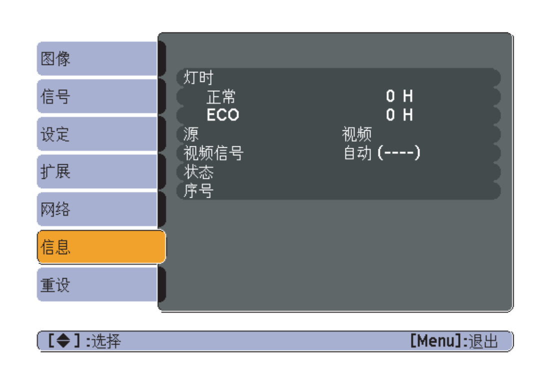
信息菜单(仅适用于显示)

让您检视正在投影图像信号的状态和投影机的状态。 可显示的项目根据当前投影的源信号而不同，如下列屏幕截图所示。 视所使用的机型而定，某些输入源将不受支持。☛ 第28页

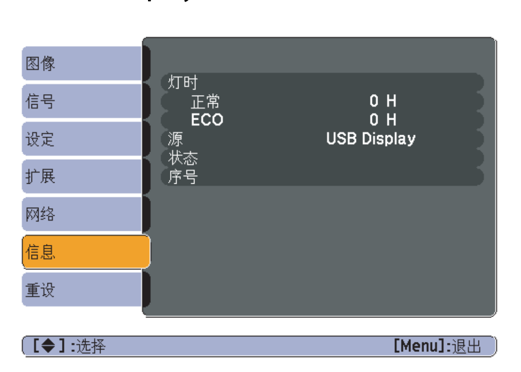
计算机/计算机1/计算机2/HDMI



S-视频/视频



USB Display/USB1/USB2/USB/LAN



子菜单	功能
灯时	您可以显示累积的灯泡工作时间*。 当达到灯泡的寿命警告时间时，会以黄色显示相关文字。
源	您可以显示当前正在投影的连接设备的源名称。
输入信号	您可以根据源显示在**信号**菜单中设定的**输入信号**的内容。
分辨率	您可以显示分辨率。
视频信号	您可以显示**信号**菜单中设定的**视频信号**的内容。
刷新频率	您可以显示刷新率▸▸。
同步信息	您可以显示图像信号信息。 如果要求维修，则可能需要该信息。
状态	这是与投影机上发生的错误有关的信息。 如果要求维修，则可能需要该信息。
序号	显示投影机的序列号。

* 第一个 10 小时，累积使用时间显示为“0H”。 10 小时及以上，累积使用时间显示为“10H”、“11H”，以此类推。

重设菜单



子菜单	功能
全部重设	可将配置菜单上的所有项目返回到缺省设定。 下列项目不会被重设为缺省设定：**输入信号**、**用户标识**、**网络**菜单中的所有项目*、**灯时**和**语言**。
灯时重设	可清除累积的灯时使用时间，并将它返回到“0H”。 当更换灯泡时，请重设。

* (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)



故障排除

本章介绍如何识别故障以及找到问题后要如何进行排除。

投影机发生故障时，可按 Help 按钮显示帮助画面来协助解决问题。 您可通过回答问题来解决问题。

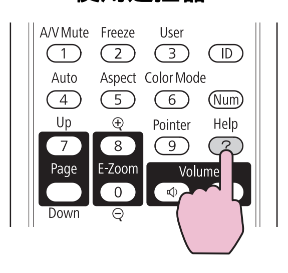
步骤



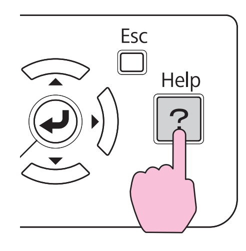
按 [Help] 按钮。

将显示帮助画面。

使用遥控器



使用控制面板

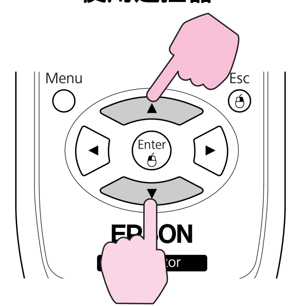


选择菜单项。

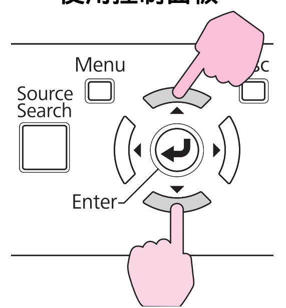


[◆]:选择 [Enter]:回车 [Help]:退出

使用遥控器



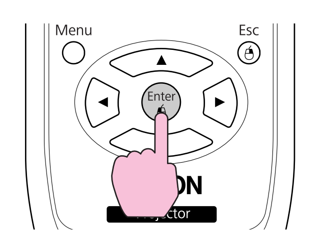
使用控制面板



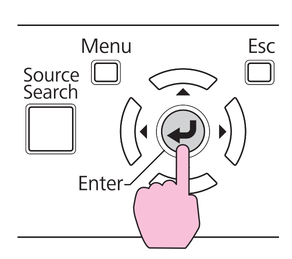


确认选择。

使用遥控器

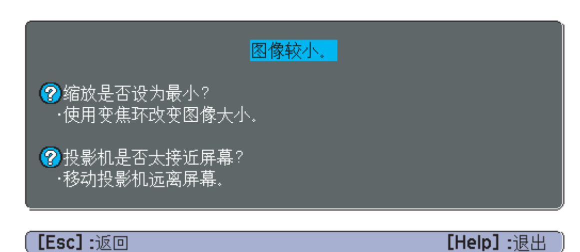


使用控制面板



问题和纠正方法如下面的屏幕中所示。

按 [Help] 按钮退出帮助。





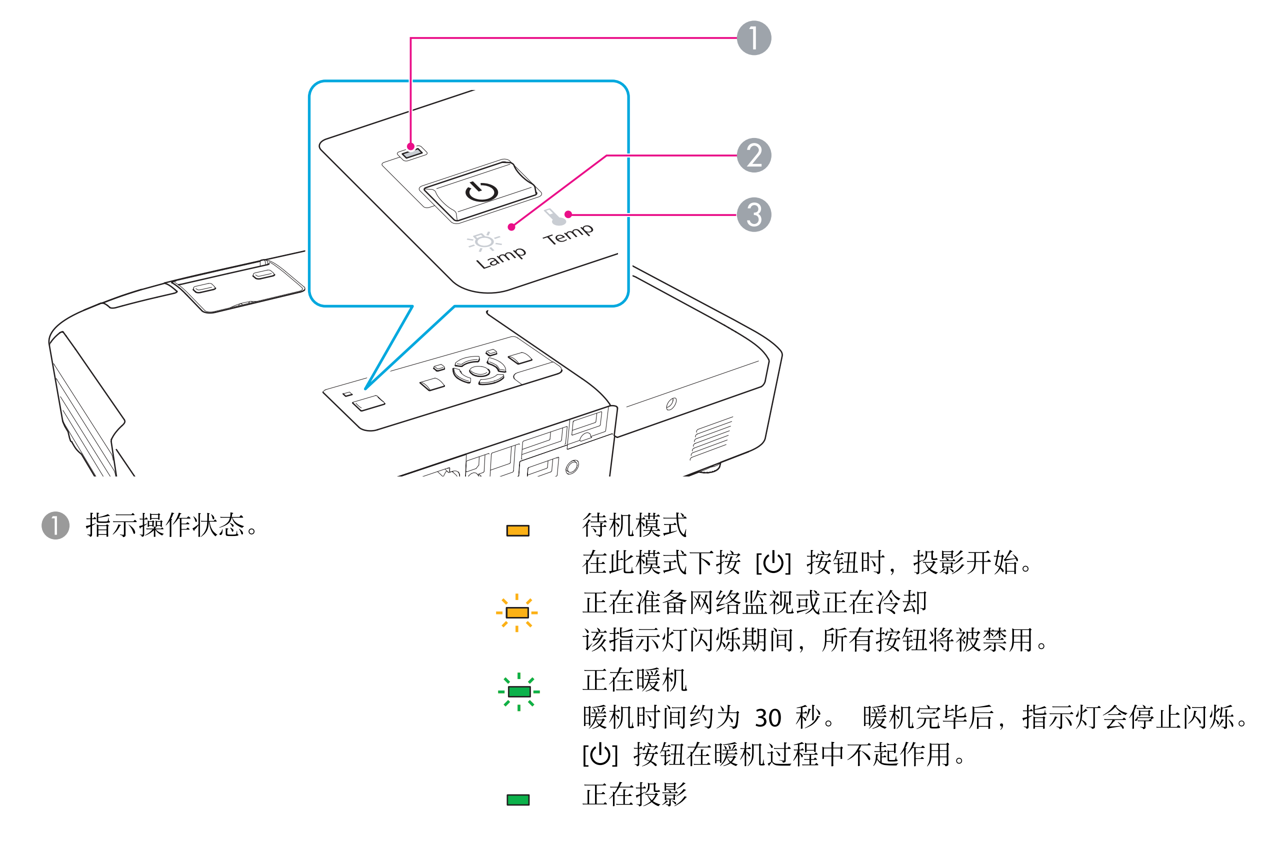
如果帮助画面未能提供问题纠正方法，请参阅“解决问题” 第81页。

如果您对投影机有疑问，先检查投影机的指示灯，并参阅下面的“读懂指示灯”。

如果指示灯不能清楚地指明是什么问题，请参阅“看了指示灯仍不明白时”。☛ 第84页

读懂指示灯

本投影机提供下面三种指示灯，它们能提醒您投影机的操作状态。



➊ 指示操作状态。

(橙色常亮)	待机模式 在此模式下按 [⏻] 按钮时，投影开始。
(橙色闪烁)	正在准备网络监视或正在冷却 该指示灯闪烁期间，所有按钮将被禁用。
(绿色闪烁)	正在暖机 暖机时间约为 30 秒。 暖机完毕后，指示灯会停止闪烁。 [⏻] 按钮在暖机过程中不起作用。
(绿色常亮)	正在投影

➋ 指示投影灯泡状态。

➌ 指示内部温度状态。

请参考下表，理解指示灯的含义及如何纠正指示灯指示的问题。

如果所有的指示灯都不亮，请检查电源线的连接是否正确，电源供电是否正常。
有时，在电源线拔出后，⏻ 指示灯会继续点亮一小段时间，这不是故障。

⏻ 指示灯呈红色点亮或闪烁

▬ ：点亮 ✳ ：闪烁 ▭ ：熄灭

状态	原因	纠正方法或状态
	内部异常	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。☛ Epson投影机联系清单
	风扇异常 感应器异常	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。☛ Epson投影机联系清单
	高温异常 ((过热)	灯泡自动熄灭并停止投影。 等待约5分钟。 约5分钟后投影机会切换到待机模式，所以请检查下列两点。 • 请检查空气过滤器和排气口是否清洁，投影机是否离开墙壁放置。 • 如果空气过滤器堵塞，请清洁或更换。☛ 第95页,第99页 如果检查上述几点后故障仍未排除，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。☛ Epson投影机联系清单
		在 1500 m 或更高的地方使用投影机时，请将**高海拔模式**设定为开。☛ 第56页
	灯泡异常 点灯失败	请检查下列两点。 • 拿出灯泡并检查是否碎裂。☛ 第97页 • 清洁空气过滤器。☛ 第95页
		如果没有破碎：请重新安装灯泡并打开电源。 **如果故障仍未排除**：请更换新灯泡并打开电源。 **如果故障仍未排除**：请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。☛ Epson投影机联系清单
		如果已破碎：请更换新灯泡，或者与当地经销商联系以获取更多建议。 自己更换灯泡时，请小心避免接触玻璃碎片(在继续投影之前，必须更换灯泡)。☛ Epson投影机联系清单
		在 1500 m 或更高的地方使用投影机时，请将**高海拔模式**设定为开。☛ 第56页

状态	原因	纠正方法或状态
	自动光圈错误 电源错误 (镇流器)	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单

指示灯点亮或闪烁橙光

▬ ： 点亮　▬ ： 闪烁　▭ ： 熄灭　▭ ： 根据投影机状态而变化

状态	原因	纠正方法或状态
	高温警告	(这不是异常。 但是，如果温度再次上升得太高，则投影会自动停止。) • 请检查空气过滤器和排气口是否清洁，投影机是否离开墙壁放置。 • 如果空气过滤器堵塞，请清洁或更换。 ☛ 第95页, 第99页
	更换灯泡	请用新灯泡更换。☛ 第97页 如果灯泡过了更换周期后仍继续使用该灯泡，灯泡碎裂的可能性增大。 应尽快用新的灯泡更换。



- 如果即使所有指示灯都显示正常，投影机也不正常工作，请参考 “看了指示灯仍不明白时” 第84页。
- 如果错误未在此表中列出，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单

看了指示灯仍不明白时

如果出现以下任何一项问题而看了指示灯仍不明白时，请参阅有关解决该项问题的页。

与图像有关的问题

- “不显示图像” ☛ 第85页
  不能投影，投影区域是全黑或全蓝，等等。
- “不显示移动图像 (仅移动图像部分变黑)” ☛ 第85页
  从计算机上投影出的运动图像显示为黑色，并且没有投影出任何内容。
- “投影自动停止” ☛ 第85页
- “显示消息"不支持。"。” ☛ 第86页
- “显示"无信号"。” ☛ 第86页
- “图像模糊、失焦或失真” ☛ 第86页
- “图像中出现干扰或扭曲” ☛ 第87页
  出现如投影干扰、图像失真或黑白花纹的问题。
- “图像被截(变大)或者变小，或者外观不合适” ☛ 第87页
  只显示部分图像，或者图像的高度和宽度比率不正确，等等。
- “图像颜色不正确” ☛ 第88页
  整幅图像偏紫或偏绿，图像是黑白的，颜色暗淡，等等。 (计算机监视器和 LCD 显示屏有不同的颜色再现特性，因此投影机投影的颜色和监视器上所显示的颜色可能不完全一致，但这并不表示有问题。)
- “图像灰暗” ☛ 第88页
- “外部监视器上什么也不显示 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)” ☛ 第89页

投影开始时的问题

- “投影机打不开” ☛ 第89页

其他问题

- “听不到声音或声音微弱” ☛ 第89页
- “遥控器不起作用” ☛ 第90页
- “我想更改消息和菜单的语言” ☛ 第90页
- “即使投影机发生故障，也收不到邮件 (EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)” ☛ 第90页

与图像有关的问题

不显示图像

检查	纠正方法
您按下 [⏻] 按钮了吗?	请按 [⏻] 按钮打开电源。
指示灯都不亮吗?	电源线的连接不正确，或电源没有正常供电。 请正确连接投影机的电源线。☛ 设定手册 请检查您的电气插座或电源是否工作正常。
启动 A/V无声模式了吗?	按遥控器上的 [A/V Mute] 按钮取消 A/V无声。☛ 第31页
关闭 A/V 无声滑盖了吗?	打开 A/V 无声滑盖。☛ 第10页
配置菜单设定正确吗?	全部重设设定。 ☛ **重设菜单 - 全部重设** 第78页
投影的图像是全黑的吗? **仅在投影计算机图像时**	某些输入图像(如屏幕保护)可能全黑。
图像信号格式设定正确吗? **只在投影视频源图像时**	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ **信号菜单 - 视频信号** 第52页

不显示移动图像（仅移动图像部分变黑）

检查	纠正方法
计算机的图像信号输出到LCD和监视器了吗? **仅在投影便携式计算机或具有内置 LCD 屏幕的计算机的图像时**	请将图像信号从计算机更改为仅外部输出。 ☛ 请查看计算机说明文件。

投影自动停止

检查	纠正方法
睡眠模式被设定为开了吗?	请按 [⏻] 按钮打开电源。 如果不想使用睡眠模式，请将此设定更改为关。 ☛ **扩展菜单 - 操作 - 睡眠模式** 第56页

显示消息"不支持。"。

检查	纠正方法
图像信号格式设定正确吗? **只在投影视频源图像时**	请根据连接设备的信号对设定进行更改。☛ **信号菜单 - 视频信号** 第52页
图像信号的分辨率和刷新频率与模式相符吗? **仅在投影计算机图像时**	请参考计算机的文件，了解怎样更改从计算机输出的图像信号的分辨率和刷新率。☛ "支持的监视器显示" 第123页

显示"无信号"。

检查	纠正方法
电缆连接正确吗?	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。☛ 设定手册
选择正确的输入端口了吗?	通过按下遥控器或控制面板上的 [Source Search] 按钮来更改图像。☛ 第28页
计算机或视频源的电源已打开了吗?	打开设备的电源。
图像信号被输出到投影机了吗? **仅在投影便携式计算机或具有内置 LCD 屏幕的计算机的图像时**	如果图像信号只向计算机的 LCD 监视器或附属的监视器输出，则需将输出改为向外部目的地及计算机本身的监视器输出。 对于某些计算机型号，当图像信号为向外输出时，则不会再显示在 LCD 监视器或附属监视器。☛ 计算机说明文件， "外部输出" 或 "连接外部监视器" 等标题下的内容。 如果在投影机或计算机电源已经打开时进行连接，将计算机图像信号切换到外部输出的 [Fn] 功能键可能不起作用。 请关闭计算机和投影机的电源，然后重新打开。

图像模糊、失焦或失真

检查	纠正方法
投影机与屏幕的距离是否超过 3.5 m? (EB-C1925W/C1915)	为能让自动水平垂直梯形修正或 Screen Fit 自动调整投影的图像，投影机不能离屏幕超过约 1.0 至 3.5 m 远。 如果必须将投影机放在远于此距离的位置，请手动调节投影的图像。
在配置菜单的设定菜单 - 梯形校正中，**自动水平垂直梯形修正**是否被设为**关**? (仅适用于 EB-C1925W/C1915)	将其设为**开**能启用自动水平垂直梯形修正。☛ 第54页 如果您在关闭此设定的情况下使用投影机，请手动调节投影的图像。☛ 设定手册
正确调节了焦距了吗?	使用[Focus按钮] (仅适用于 EB-C1925W/C1915) 或聚焦环 (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C1050X/C2090X) 调节聚焦。☛ 设定手册
投影距离在最佳范围内吗?	投影机投影在推荐的投影距离范围之外吗? 请在推荐范围内安装。☛ 第108页
梯形校正调节值太大了吗?	降低投影角度以减少梯形校正量。☛ 设定手册

检查	纠正方法
镜头上结露了吗?	如果投影机突然从冷的环境带入暖的环境，或环境温度突然转变，可能会在镜头表面形成结露，使图像模糊。在使用投影机前，请将它放置在室内约1小时。 如果镜头结露，关闭投影机并等待结露消失。

图像中出现干扰或扭曲

检查	纠正方法
图像信号格式设定正确吗? 只在投影视频源图像时	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ **信号**菜单 - **视频信号** 第52页
电缆连接正确吗?	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。☛ 设定手册
使用加长电缆了吗?	如果使用加长电缆，电气干扰可能会影响这些信号。 使用投影机随附的电缆来检查您正使用的电缆是否可能引起问题。
选择正确的分辨率了吗? 仅在投影计算机图像时	设定计算机，使输出的信号与本投影机兼容。 ☛ “支持的监视器显示” 第123页 ☛ 计算机说明文件
正确调节“同步▸▸”和“跟踪▸▸”设定了吗? 仅在投影计算机图像时	请按下遥控器上的 [Auto] 按钮或者控制面板上的 [Enter] 按钮来执行自动调节。 如果使用自动调节后图像仍未调节正确，您可以从配置菜单使用**同步**和**跟踪**功能进行调节。 ☛ **信号**菜单 - **跟踪**、**同步** 第52页

图像被截(变大)或者变小，或者外观不合适

检查	纠正方法
投影出宽屏面计算机图像了吗? 仅在投影计算机图像时	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ **信号**菜单 - **分辨率** 第52页
图像仍被 E 变焦功能放大了吗?	按遥控器上的 [Esc] 按钮取消 E 变焦。☛ 第38页
正确调节位置了吗?	按下遥控器上的 [Auto] 按钮或者控制面板上的 [Enter] 按钮执行投影的计算机图像的自动调节。 如果使用自动调节后图像仍未调节正确，您可以从配置菜单使用**位置**功能进行调节。 除了计算机图像信号，您还可以在投影期间通过从配置菜单调节**位置**来调节其它信号。 ☛ **信号**菜单 - **位置** 第52页
将计算机设定为双屏幕显示了吗? 仅在投影计算机图像时	如果在计算机控制面板的“显示属性”中启用了双屏幕显示，则投影机只投影计算机屏幕上的约一半图像。 要显示计算机屏幕上的整幅图像，请关闭双屏幕显示设定。 ☛ 计算机视频驱动程序说明文件

检查	纠正方法
选择正确的分辨率了吗? 仅在投影计算机图像时	设定计算机，使输出的信号与本投影机兼容。 ☛ “支持的监视器显示” 第123页 ☛ 计算机说明文件

图像颜色不正确

检查	纠正方法
输入信号设定与所连接设备的信号匹配吗?	请根据连接设备的信号更改下列设定。 当图像来自计算机1/2 (Computer1/2)或计算机(Computer)输入端口所连接的设备时 ☛ **信号菜单 - 输入信号** 第52页 当图像来自视频(Video)或S-视频(S-Video)输入端口所连接的设备时 ☛ **信号菜单 - 视频信号** 第52页
正确调节图像亮度了吗?	从配置菜单调节**亮度**设定。☛ **图像菜单 - 亮度** 第51页
电缆连接正确吗?	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。☛ 设定手册
正确调节对比度▸▸了吗?	从配置菜单调节**对比度**设定。 ☛ **图像菜单 - 对比度** 第51页
颜色调节正确吗?	从配置菜单调节**颜色调节**设定。 ☛ **图像菜单 - 颜色调节** 第51页
正确调节饱和度和色调了吗? 只在投影视频源图像时	从配置菜单调节**饱和度**和**色调**设定。 ☛ **图像菜单 - 饱和度、色调** 第51页

图像灰暗

检查	纠正方法
图像亮度设定正确吗?	从配置菜单调节**亮度**和**耗电量**设定。 ☛ **图像菜单 - 亮度** 第51页 ☛ **设定菜单 - 耗电量** 第54页
正确调节对比度▸▸了吗?	从配置菜单调节**对比度**设定。 ☛ **图像菜单 - 对比度** 第51页
到了更换灯泡时间了吗?	当灯泡快到更换期时，图像会变暗，且颜色质量变差。 当发生这种情况时，请用新灯泡更换。☛ 第97页

外部监视器上什么也不显示（仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X）

检查	纠正方法
图像是从计算机1 (Computer1)输入端口以外的端口输入的吗?	只有来自计算机1 (Computer1)输入端口的计算机图像才能显示在外部监视器上。

投影开始时的问题

投影机打不开

检查	纠正方法
您按下 [⏻] 按钮了吗?	请按 [⏻] 按钮打开电源。
指示灯都不亮吗?	电源线的连接不正确，或电源没有正常供电。 断开并重新连接电源线。☛ 设定手册 请检查您的电气插座或电源是否工作正常。
触摸电源线时指示灯是否一亮一灭?	可能是电源线接触不良，或电源线有故障。 重新插好电源线。 如果仍无法解决问题，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
控制面板锁定设定为**全部锁定**了吗?	按遥控器上的 [⏻] 按钮。 如果不想使用**控制面板锁定**，请将此设定更改为关。 ☛ **设定菜单 - 控制面板锁定** 第54页
选择正确的遥控接收器设定了吗?	请检查配置菜单中的**遥控接收器**设定。 ☛ **设定菜单 - 遥控接收器** 第54页

其他问题

听不到声音或声音微弱

检查	纠正方法
音频源的连接正确吗?	从音频(Audio)端口切断电缆，然后重新连接电缆。
音量已调到最小设定了吗?	调节音量以便可听到声音。☛ 第54页, 设定手册
启动 A/V 无声模式了吗?	按遥控器上的 [A/V Mute] 按钮取消 A/V无声。☛ 第31页
音频电缆的规格是“无电阻”吗?	当使用市售的音频电缆时，请确保上面标有“无电阻”。

检查	纠正方法
是否使用 HDMI 电缆连接?(仅适用于 EB-C1925W/C1915)	如果通过HDMI电缆连接时没有音频输出，请将连接的设备设定为PCM输出。

遥控器不起作用

检查	纠正方法
操作遥控器时，遥控发光部指向投影机上的遥控接收器吗?	将遥控器指向遥控接收器。 操作范围 ☛ 设定手册
遥控器离投影机太远吗?	遥控器的操作范围约为 8 m。☛ 设定手册
遥控接收器受到阳光直射或萤光灯强光的照射了吗?	将投影机安装在遥控接收器不会被强光照射的地方。 或者，从配置菜单中的**遥控接收器**，将遥控接收器设定为关。 ☛ **设定**菜单 - **遥控接收器** 第54页
选择**遥控接收器**的正确设定了吗?	请检查配置菜单中的**遥控接收器**设定。 ☛ **设定**菜单 - **遥控接收器** 第54页
电池没电了吗? 正确插入电池了吗?	请确保正确装入了电池，或者如果必要，请用新电池更换。☛ 第96页
遥控器识别号与投影机识别号匹配吗?	确保您想操作的投影机的识别号和遥控器的识别号相匹配。 要想在不管识别号如何设定的情况下通过遥控器来操作所有投影机，请将遥控器识别号设定为“0”。☛ 第41页

我想更改消息和菜单的语言

检查	纠正方法
请更改语言设定。	从配置菜单调节语言设定。 ☛ **扩展**菜单 - **语言** 第56页

即使投影机发生故障，也收不到邮件 (EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)

检查	纠正方法
待机模式设定为**通讯开启**了吗?	要在待机模式下使用邮件通知功能功能，请从配置菜单在**待机模式**中设定**通讯开启**。 ☛ **扩展**菜单 - **待机模式** 第56页
发生致命的异常并且投影机立即停止了吗?	当投影机突然停止操作时，不能发送电子邮件。 如果异常状态持续，请与当地经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。 ☛ 设定手册
为投影机供电了吗?	请检查您的电气插座或电源是否工作正常。

检查	纠正方法
配置菜单中的邮件通知功能设定正确吗?	根据配置菜单中的**邮件**设定，发送有关问题的邮件通知。 检查该设定是否正确。 如果使用 EB-C1925W/C1915 ☛ 第67页 如果使用 EB-C1920W/C1910/C2090X ☛ 第74页



附录

本章就维护操作资讯加以说明以确保投影机能长时间保持最佳性能。

投影机支持下列四种不同的投影方法。 根据安装位置的条件安装。

 **警告**

- 从天花板(吊架)上悬吊投影机需要特殊的安装方法。 如果没有正确安装，投影机可能坠落，从而造成事故和伤害。
- 如果在吊架固定点使用粘合剂来防止螺丝松脱，或在投影机上使用滑润剂、油等，则投影机外壳可能裂开，从而造成投影机从吊架上坠落。 这可能对吊架下的任何人造成严重人身伤害，并可能损坏投影机。
  安装或调节吊架时，请勿使用粘合剂来防止螺丝松脱，同时请勿使用油或滑润剂等。

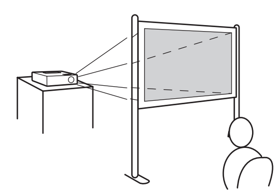
注意

请不要侧放着使用投影机。 这可能造成故障。

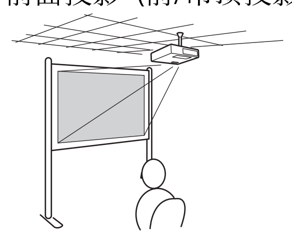
- 从屏幕前面投影图像（前投影）



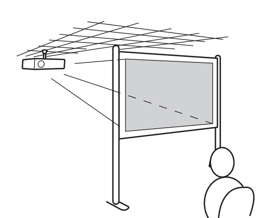
- 从半透明屏幕后面投影。（后投影）



- 将投影机悬挂在天花板上，并从屏幕前面投影（前/吊顶投影）



- 将投影机悬挂在天花板上，并从半透明屏幕后面投影。（后/吊顶投影）





- 在天花板上悬挂投影机需要选购的吊架。
  ☛ 第101页
- 您可以通过按住遥控器上的 [A/V Mute] 按钮约五秒钟来按如下方式更改设定。
  前↔前/吊顶
  从配置菜单设定后或后/吊顶。☛ 第56页

投影机沾染污物或图像的显示效果变坏时，请进行清洁。

注意
清洁之前，请关闭投影机电源。

清洁投影机表面

用软布轻轻擦拭来清洁投影机的表面。

如果投影机特别脏，请将软布用含有少量中性洗涤剂的水浸湿，拧干后擦拭投影机的表面。

注意
请勿使用如蜡、酒精或稀释剂等挥发性物质清洁投影机的表面。 外壳质量可能改变或变色。

清洁镜头

使用用来清洁玻璃的市售软布来轻轻地擦拭镜头。



警告
请勿使用含有可燃气体的喷剂来清除附着在投影机镜头上的污垢或灰尘。 否则可能因灯泡内部温度过高而导致火灾。

注意
请避免用硬物擦拭镜头或者撞击镜头，因为镜头很容易损坏。

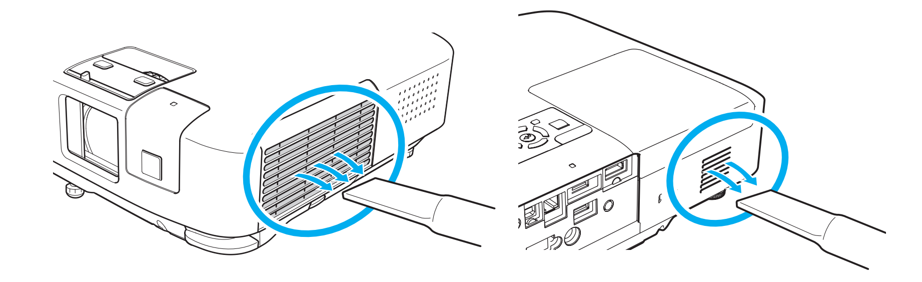
清洁空气过滤器

当显示下列消息时，请清洁空气过滤器和进风口。

“投影机过热。 不要在通风孔处放置任何东西。经常清理或更换空气过滤网。 “

注意

- 如果灰尘聚集在空气过滤器上，会引起投影机内部温度上升，这会导致操作问题并缩短光学引擎的使用寿命。 当显示该消息时，请立即清洁空气过滤器。
- 请勿在水中漂洗空气过滤器。 请勿使用洗涤剂或溶剂。





- 如果即使在清洁之后也频繁地显示消息，则需要更换空气过滤器。用新的空气过滤器更换。☛ 第99页
- 建议您至少每三个月对这些部件清洗一次。 如果在灰尘特别多的环境中使用投影机，请更加频繁地清洗。

此节解释如何更换遥控器电池、灯泡和空气过滤器。

更换遥控器电池

如果遥控器反应滞后或在使用一段时间后不起作用，就可能是电池没电了。当发生这种情况时，请用新电池更换。 准备好两支AA锰电池或碱性电池。除AA锰电池或碱性电池以外，不能使用其他电池。

注意

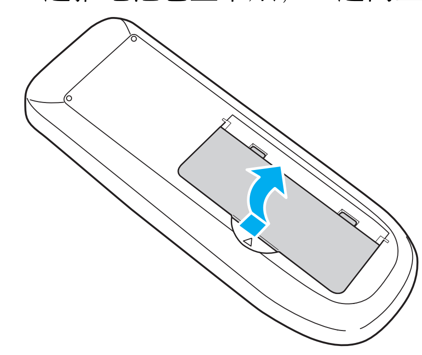
在处理电池之前，请务必阅读安全使用须知。 ☛ 安全使用须知

步骤

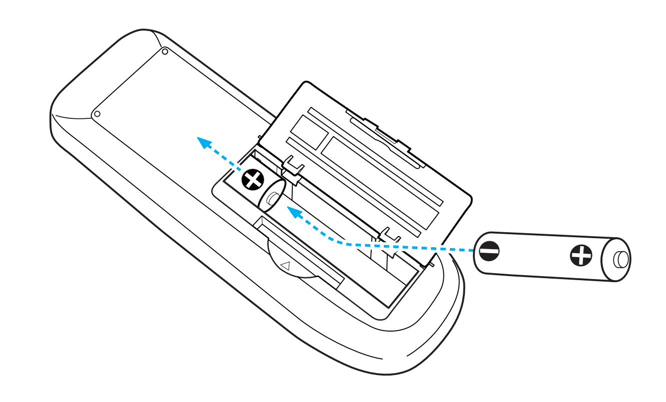


1 取下电池盖。

一边推电池仓盖卡爪，一边向上提电池仓盖。



2 请用新电池更换旧电池。



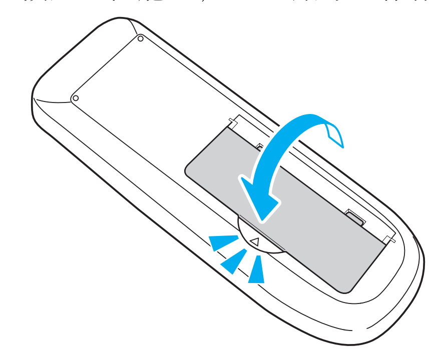


注意

核对电池仓内(+)和(-)极标志的位置，以确保电池以正确的方式装入。

3 重新盖上电池盖。

按压电池舱盖，直至听到“喀嗒”声。



更换灯泡

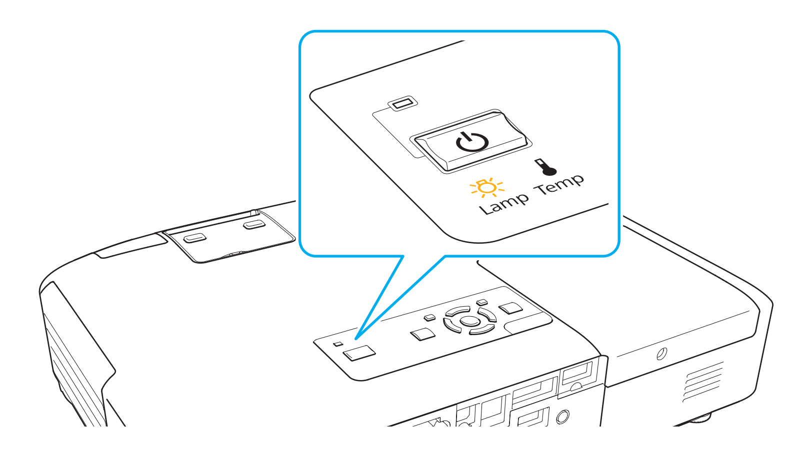
灯泡更换期

当出现下列情况时，应当更换灯泡：

- 开始投影时，在投影屏幕左下角显示“**更换主灯。**”消息。

显示一条消息。

- 灯泡指示灯闪烁橙色。



- 投影的图像变暗或开始失真。

注意

- 为了保持最初的亮度和投影图像的质量，灯泡更换消息设为在下列时间周期后出现。☛ 第54页
  当耗电量设为正常时：大约 2400 小时
  当耗电量设为**ECO**时：大约 3400 小时
- 如果灯泡过了更换周期后仍继续使用该灯泡，灯泡碎裂的可能性增大。 出现灯泡更换消息时，即使灯泡仍能工作，也请尽快用新的灯泡予以更换。
- 请勿反复在关机后立即重新打开。 频繁开关电源会缩短灯泡寿命。
- 由于灯泡特性和使用方法的原因，灯泡可能在出现灯泡警告消息之前变暗或停止工作。 您一定要有备用灯泡组件，以备不时之需。

如何更换灯泡

即使投影机悬挂在天花板上，也可以更换灯泡。

 **警告**

- 更换灯泡时，由于灯泡已经停止照明，因此有可能破碎。 如果更换吊在天花板上的投影机的灯泡，应总是假设灯泡已经碎裂。您应站在灯罩侧面，而不是它的下面。 轻轻取下灯泡盖。
- 决不可拆解或改制灯泡。 如果在投影机上安装并使用改制或重组的灯泡，则可能导致火灾、电击或事故。

 **注意**

打开灯罩之前，请等待片刻，直到灯泡充分冷却。 如果灯泡仍是热的，则可能造成灼伤或其他人身伤害。 关闭电源后，大约需要1小时灯泡才能充分冷却。

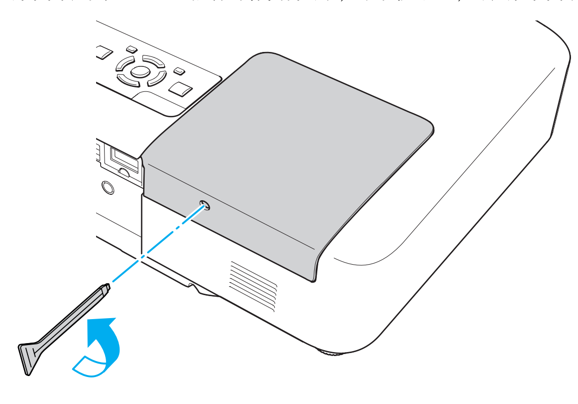
步骤

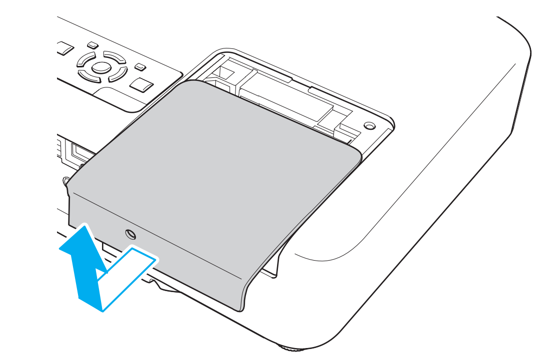
 **关闭投影机的电源，确认蜂鸣器嘟嘟地响了两次后，断开电源线。**



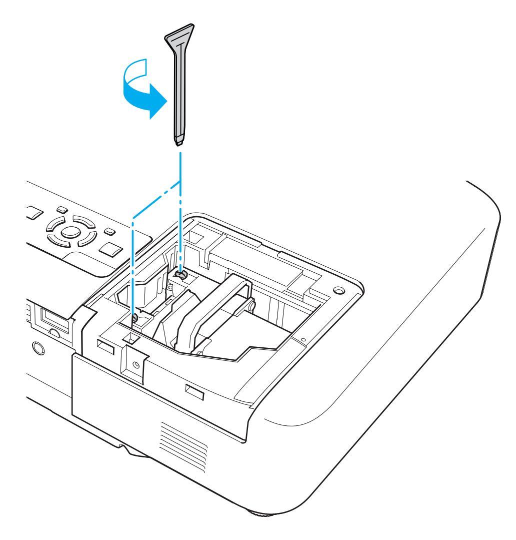
打开灯泡盖之前，先等待片刻，直到灯泡冷却。

使用新灯泡随附的螺丝刀或十字头螺丝刀松开灯泡盖固定螺丝。 然后将灯泡盖直接向前滑动，并提起，从而将其打开。



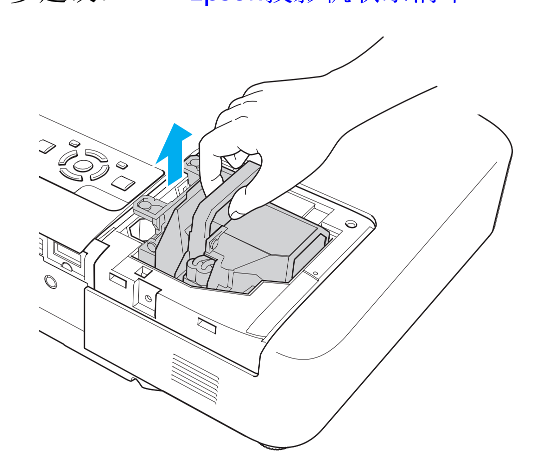


3 **松开两颗灯泡固定螺丝。**



4 **通过拉动柄取出旧灯泡。**

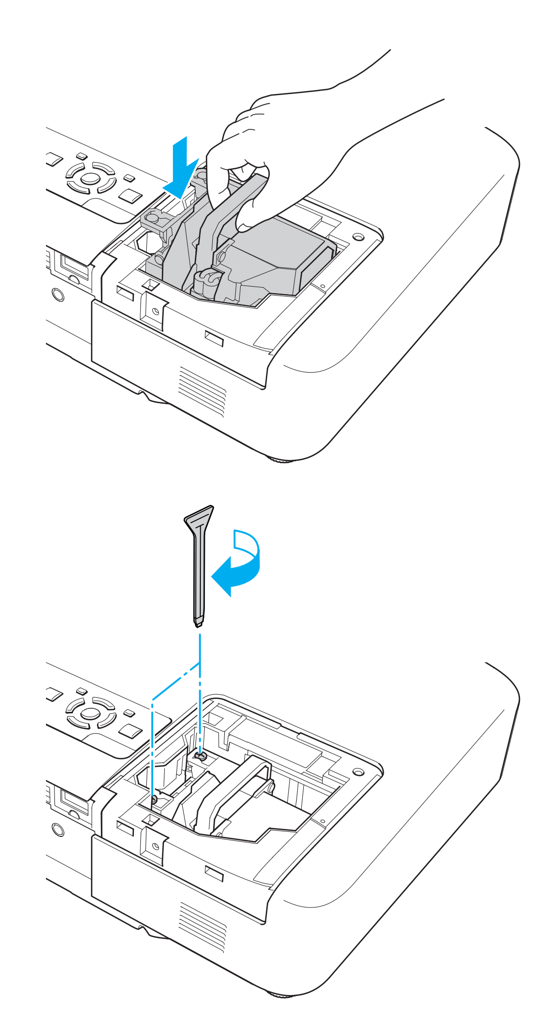
如果灯泡已破碎，请更换新灯泡，或者与当地经销商联系以获取更多建议。 ☛ Epson投影机联系清单





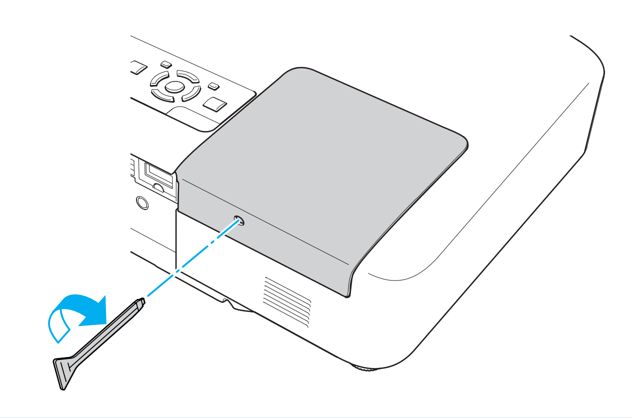
装上新的灯泡。

以正确方向沿导轨插入新灯泡，将灯泡安装到适当位置，并用力推，当灯泡完全插入，请拧紧两颗螺丝。





装回灯泡盖。



注意

- 请确保牢固地安装灯泡。 为安全起见，一旦拆下灯罩，灯泡就会自动熄灭。如果灯泡或灯泡盖安装不正确，则灯泡电源无法接通。
- 本产品中的灯泡组件含有水银（Hg）。 请咨询当地有关处理或再生的规定。不要将其与一般废品一起处理。

重设灯时

投影机记录灯泡接通时间，当需要更换灯泡时，便以消息和指示灯通知您。更换灯泡后，请确保从配置菜单重设灯时。☛ 第78页



请仅在更换灯泡后，再重设灯时。 否则，无法正确显示灯泡的更换期。

更换空气过滤器

空气过滤器更换期

当出现下列情况时，应更换空气过滤器：

- 空气过滤器有破裂。
- 即使空气过滤器已清理，仍显示消息。

如何更换空气过滤器

即使投影机悬挂在天花板上，也可以更换空气过滤器。

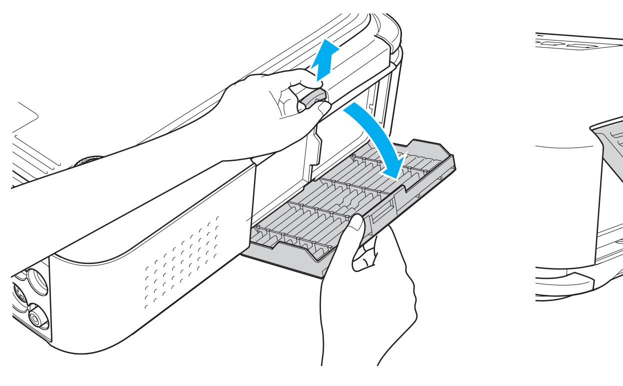
步骤

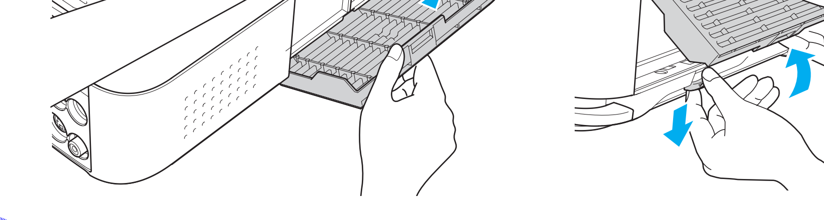
1. **关闭投影机的电源，确认蜂鸣器嘟嘟地响了两次后，断开电源线。**

2. **打开空气过滤器盖。**

   向三角形方向推动锁杠以打开空气过滤器盖。 空气过滤器盖暂时固定在垂直位置。

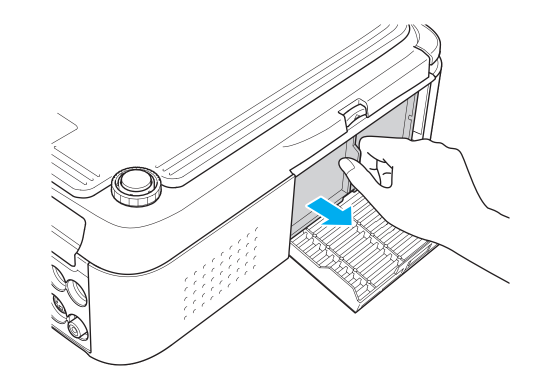
   从天花板吊装时　　**放在桌子上时**

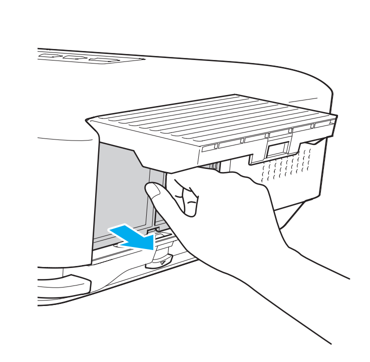




3. **拆下空气过滤器。**

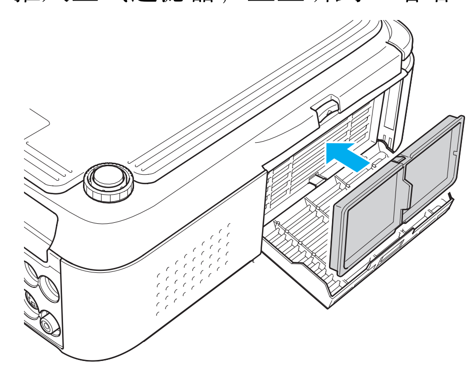
   从空气过滤器中间抓住盖片，并将其平直拉出。

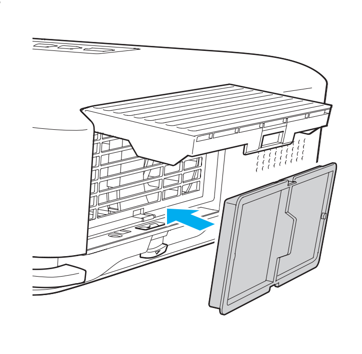




4. **安装新的空气过滤器。**

   推入空气过滤器，直至听到“喀嗒”声。





5. **关闭空气过滤器盖。**

   推入空气过滤器盖，直至听到“喀嗒”声。



请按当地的法规正确地处理用过的空气过滤器。
边框部分材料：聚丙烯
过滤器部分材料：聚丙烯

可以使用以下选购件和消耗品。 请在需要时购买这些产品。 下列选购件和消耗品列表列出的是截止到 2010 年 6 月的现有库存品。 附件详细信息如有变更，恕不另行通知，而且根据购买国家的不同，可用性可能不同。

选购件

选购件
60"便携式屏幕 ELPSC07 **80"便携式屏幕 ELPSC08** **100"屏幕 ELPSC10** 便携式卷筒屏幕(长宽比 4:3)
对于 EB-C1925W/C1920W **70" 便携式屏幕 ELPSC23** **80" 便携式屏幕 ELPSC24** **90" 便携式屏幕 ELPSC25** 便携式卷筒屏幕 (长宽比 16:10)
50"便携式屏幕 ELPSC06 这是一种携带方便的小型屏幕。 (长宽比为 4:3)
计算机电缆 ELPKC02 **(1.8 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针)** 这与投影机随附的计算机电缆相同。
计算机电缆 ELPKC09 **(3 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针)** **计算机电缆 ELPKC10** **(20 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针)** 这是投影机随附的计算机电缆长度不够时所用的延长电缆。
分量视频电缆 ELPKC19 **(3 m - 用于微型 D-Sub 15 针/RCA 凸×3)** 用于连接分量视频源。
文件摄像机 ELPDC06 投影书本、OHP 文稿或幻灯片时使用。
无线 LAN 单元 ELPAP03 (仅适用于 EB-C1925W/C1915) 通过无线方式将投影机连接到计算机并投影时使用。
Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06(仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X) 当您想在投影机和安装了 Windows 的计算机之间快速建立一对一连接并投影图像时使用。
吊管(450 mm/银色)* ELPFP13 **吊管(700 mm/银色)* ELPFP14** 将投影机安装在较高的天花板上时使用。
吊架* ELPMB23 将投影机安装在天花板上时使用。

* 将投影机悬吊在天花板上需要特殊的安装方法。 如果您要使用此安装方法，请与经销商或支持和维修指南中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单

消耗品

消耗品
灯泡组件 ELPLP53 用于更换寿命已到的灯泡。
空气过滤器 ELPAF24 用于更换用过的空气过滤器。

您可以将当前投影的图像保存作为用户标识。

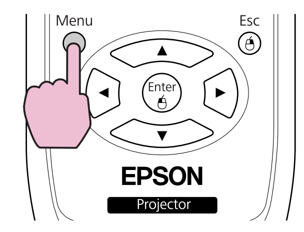


一旦保存用户标识，该标识无法回到默认状态。

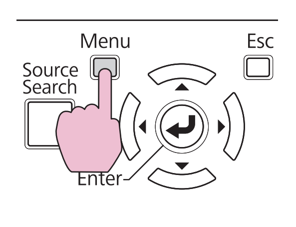
步骤

1 投影您喜欢用作用户标识的图像，然后按下 [Menu] 按钮。

使用遥控器



使用控制面板



2 从配置菜单选择扩展 - 用户标识。☛ “使用配置菜单” 第50页

检查您可以使用的按钮，和在菜单下面指示栏上按钮进行的操作。



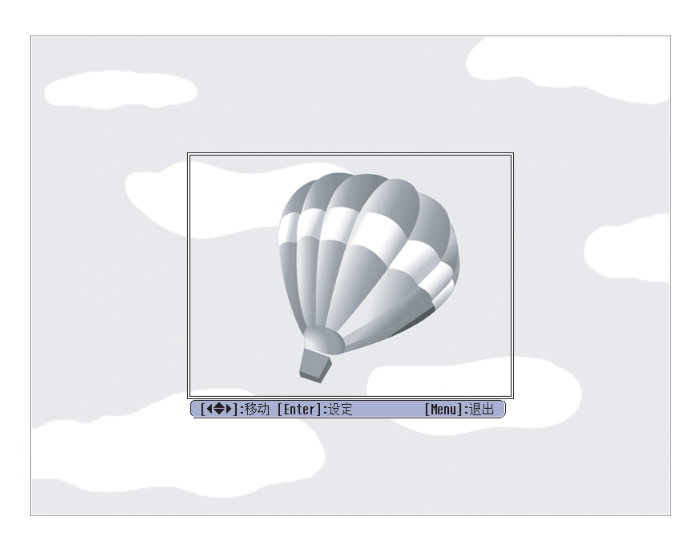


- 如果从**密码保护**将**用户标识保护**设定为**开**，则会显示一条消息，并且不能更改用户标识。 您可以将**用户标识保护**设定为**关**之后进行更改。☛ 第45页
- 如果在执行梯形校正、E变焦、外观或逐行功能时选择了**用户标识**，就会取消当前正在执行的功能。

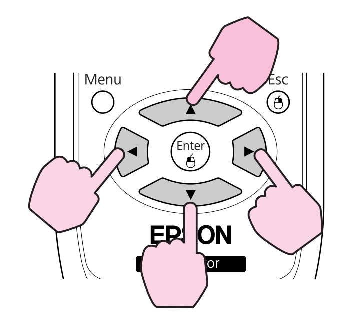
3 显示“选择当前图像作为用户标识？”时，请选择是。

当按下遥控器或控制面板上的 [Enter] 按钮时，如果屏幕切换到图像信号的分辨率，屏幕尺寸可能根据信号而改变。

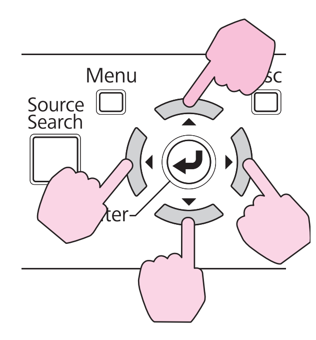
4 移动此框，以便选择要用作用户标识的图像部分。



使用遥控器



使用控制面板

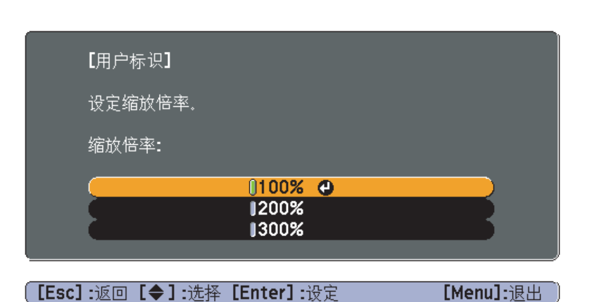




可保存的尺寸为 400 x 300 点。

5 **当显示是否选择该图像？时，选择是。**

6 **从变焦设定屏幕选择变焦率。**



7 **当显示是否将图像保存为用户标识？消息时，选择是。**

该图像被保存。 保存图像之后，显示完成。消息。



- 保存用户标识时，之前的用户标识会被删除。
- 保存用户标识可能需要约 15 秒。 保存时，不要使用投影机或者任何连接的设备，否则可能发生故障。

设置 Wi-Fi Protected Setup 有两种方法。

- 按钮方式
  在投影机的控制面板上按 [Enter] 按钮和接入点设备上的专用按钮时，会自动设定 SSID 和安全。 当投影机和接入点靠得很近时，推荐使用此方式。
- PIN代码方式
  通过预先将分配给投影机得 8 位代码从计算机输入到接入点，自动设定 SSID 和安全。 预先进行计算机和接入点之间的连接设定。 有关如何进行此连接的详细资料，请参考接入点随附的手册。 将投影机安装在天花板上时，推荐使用此方式。

连接设定方式

步骤

1 按 [Menu] 按钮，然后从配置菜单中选择网络 - 网络配置。

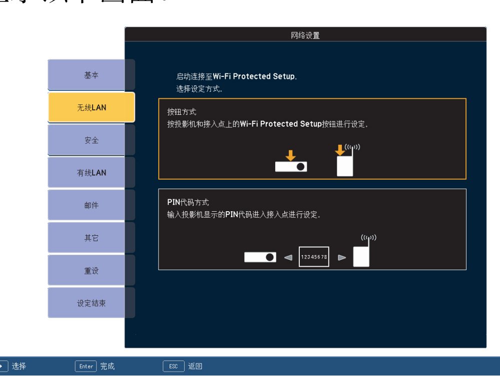


显示配置屏幕。

2 选择无线LAN - 到设定向导。



显示以下画面。

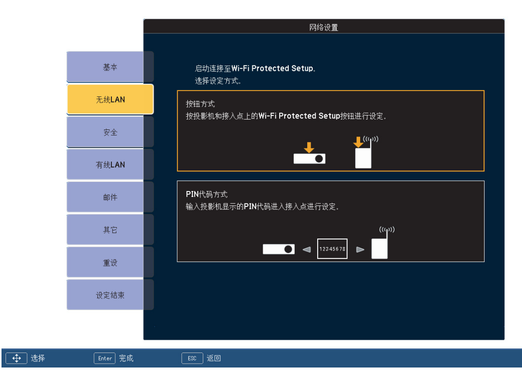


当使用按钮方式连接时，请按照下面提供的步骤操作。 要使用PIN代码方式连接 ☛ “使用PIN代码方式连接” 第106页

使用按钮方式连接

步骤

1 选择按钮方式。



此时显示按钮方式画面。

2 画面上出现提示时，按投影机控制面板上的 [Enter] 按钮。



然后，显示按钮方式画面。

3 画面上出现提示时，请按接入点上的按钮。



设定完成。

4 按 [Enter] 按钮或 [Esc] 按钮。



此时将返回到无线LAN菜单屏幕。

5 选择设定结束 - 是。



至此完成投影机与接入点之间的连接设定。 按 [Menu] 按钮以关闭配置菜单。

使用PIN代码方式连接

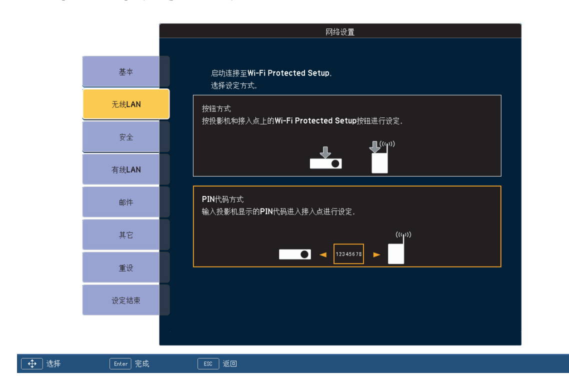


在使用PIN代码方式进行连接之前，计算机和接入点之间必须已经建立连接。

步骤



选择PIN代码方式。



此时将显示PIN代码方式画面。

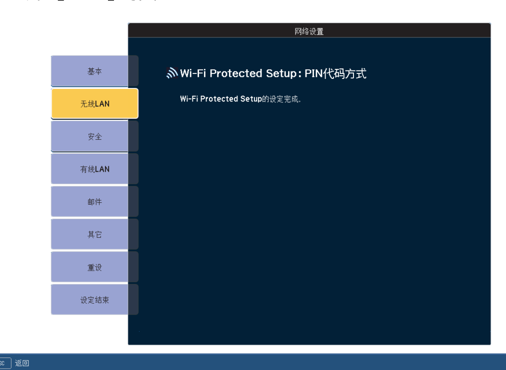
2 **将PIN代码方式画面上显示的 PIN 代码从计算机输入到接入点，然后选择开始设定。**



显示进度。



3 **出现消息"Wi-Fi Protected Setup的设定完成。”时，按 [Enter] 按钮或 [Esc] 按钮。**



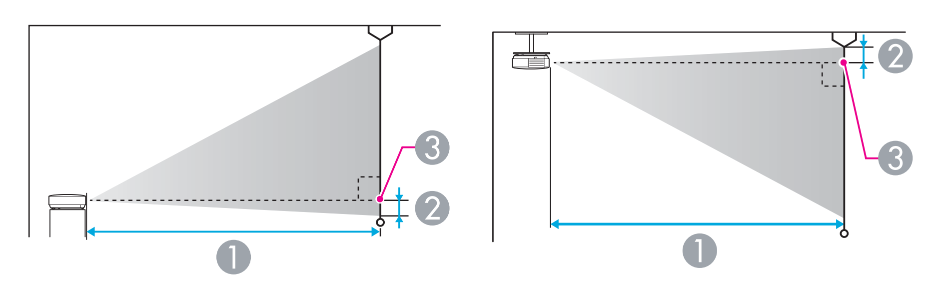
此时将返回到无线LAN菜单屏幕。

4 **选择设定结束 - 是。**



至此完成投影机与接入点之间的连接设定。 按 [Menu] 按钮以关闭配置菜单。

投影距离 (EB-C1925W/C1920W)



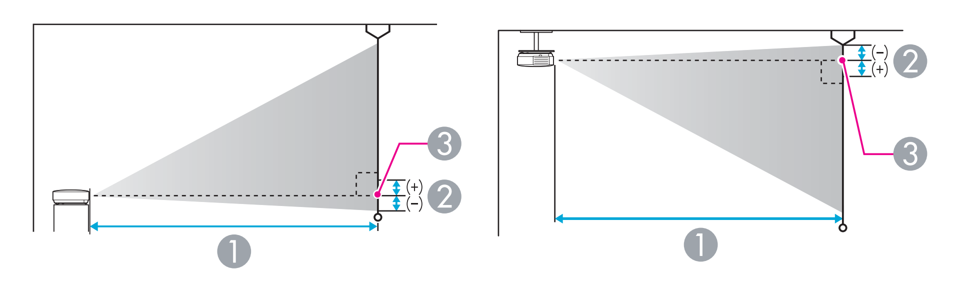
❶ 投影距离
❷ 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊，则到屏幕顶部)
❸ 镜头中心

4:3屏幕尺寸		❶ 最短(广角)至最长(远焦)	❷
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

16:9 屏幕尺寸		❶ 最短(广角)至最长(远焦)	❷
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

16:10 屏幕尺寸		❶ 最短(广角)至最长(远焦)	❷
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20
300"	640x400	956 - 1542	24

投影距离 (EB-C1915/C1910/C1050X/C2090X)



❶ 投影距离
❷ 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊，则到屏幕顶部)
❸ 镜头中心

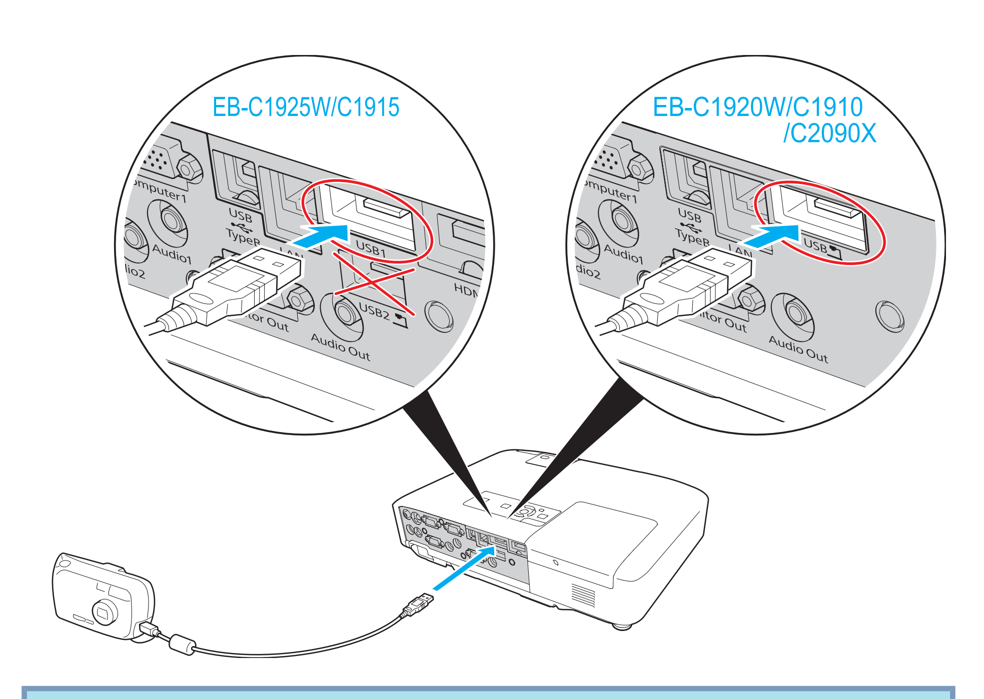
4:3 屏幕尺寸		❶ 最短(广角)至最长(远焦)	❷
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14
120"	240x180	400 - 647	-17
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

16:9 屏幕尺寸		❶ 最短(广角)至最长(远焦)	❷
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

可将 USB 存储器、USB 兼容数码相机、硬盘驱动器和选购的文件摄像机连接到投影机。

在 EB-C1925W/C1915 上，您可以使用 PC Free 来投影相连 USB 存储设备上的脚本、图像和短片文件，及您数码相机上的图像文件。 ☛ 投影机操作指南 “PC Free 基本操作”(EB-C1925W/C1915)

在 EB-C1920W/C1910/C2090X 上，您可以使用 幻灯片放映 来投影 USB 存储设备上的 JPEG 文件及您数码相机上的图像文件。 ☛ 投影机操作指南 “幻灯片放映基本操作”(EB-C1920W/C1910/C2090X)



连接 USB 设备

下面的步骤描述如何连接 USB 设备，在此用数码相机作为例子。

步骤

连接您的数码相机随附或规定的 USB 电缆到投影机的 USB1 端口 (仅适用于 EB-C1925W/C1915) 或 USB(TypeA) 端口 (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X)。

注意

- 如果使用 USB 集线器，连接可能无法正确工作。 像数码相机和 USB 存储设备这样的设备，应该直接连到投影机上。
- 连接和使用 USB 兼容的硬盘时，请务必连接随硬盘提供的 AC 适配器。
- 使用随附或指定使用的 USB 电缆将数码相机或硬盘连接到投影机。
- 使用短于 3 m 的 USB 电缆。 如果电缆超过 3 m，则 PC Free (仅适用于 EB-C1925W/C1915) 或幻灯片放映 (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X) 可能无法正常工作。

拆卸 USB 设备

步骤

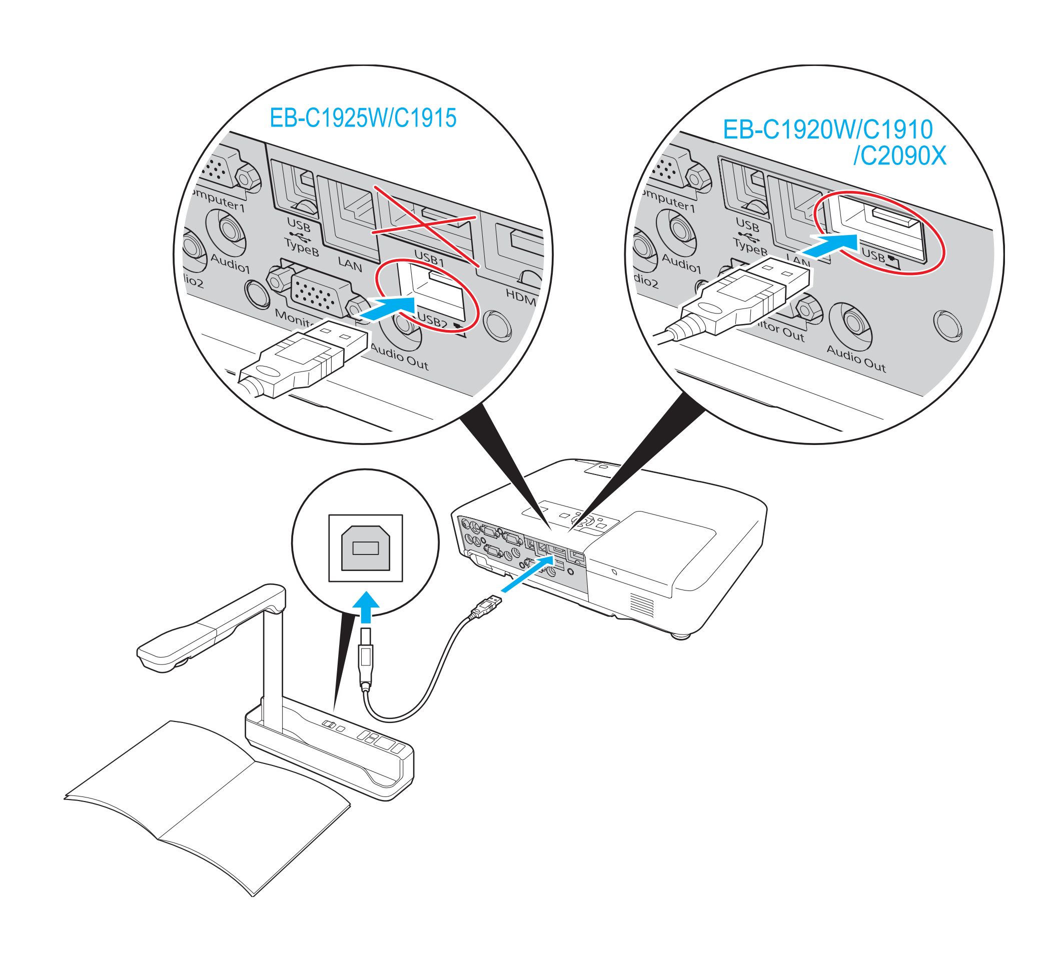
结束投影后，请从投影机上拆卸 USB 设备。 对于数码相机和硬盘等，请关闭设备电源，然后再拆卸。

连接文件摄像机 (ELPDC06)

连接选购的文件摄像机 (ELPDC06) 时，将投影来自文件摄像机的图像。在投影其他图像期间将文件摄像机连接到投影机时，按遥控器上的 [USB] 按钮或控制面板上的 [Source Search] 按钮，即可切换至来自文件摄像机的图像。

步骤

使用选购的文件摄像机随附的 USB 电缆连接文件摄像机 (ELPDC06) 到 USB2 端口 (仅适用于 EB-C1925W/C1915) 或 USB(TypeA) 端口 (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X)。



拆卸文件摄像机 (ELPDC06)

步骤

完成投影之后，从投影机拔下连接到选购的文件摄像机 (ELPDC06) 的 USB 电缆。

通过使用 USB 电缆将投影机连接到 Windows 计算机，您可从计算机投影图像。 此功能称为 USB Display。 只要通过 USB 电缆连接，就能显示计算机的图像。

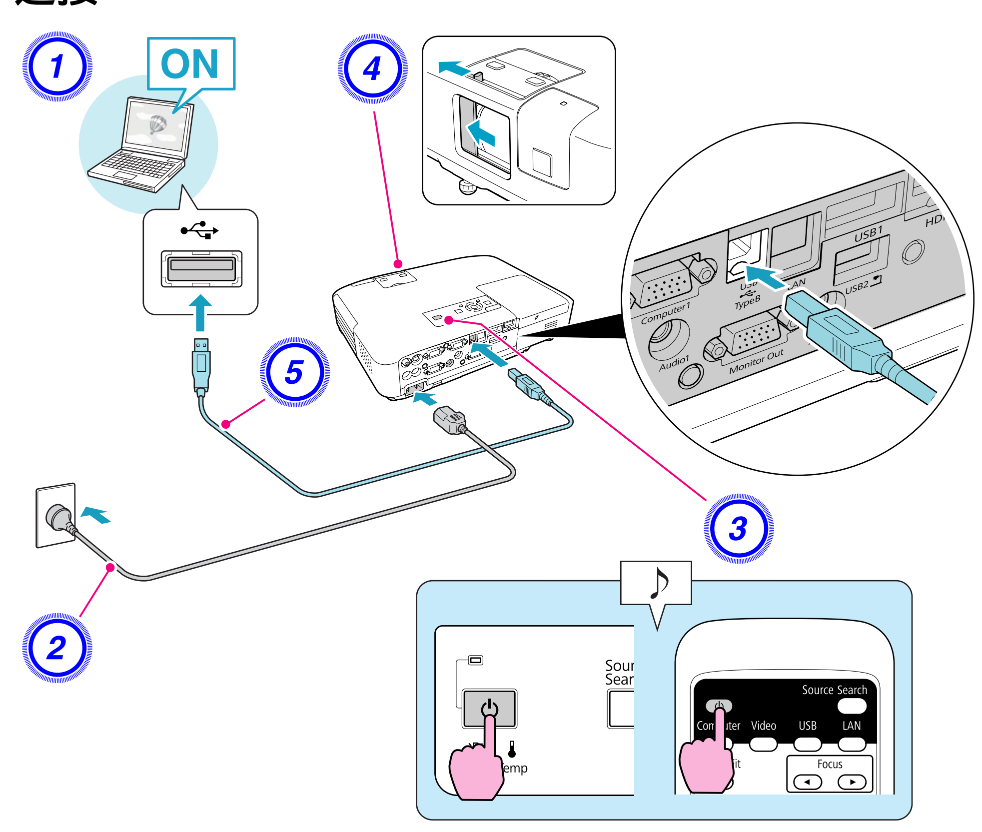
注意
将投影机直接连接到计算机，而不通过 USB 集线器。

USB Display 的操作条件

USB Display 工作于满足以下要求的计算机。

操作系统(仅限32位版本)	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 及以上/Windows Vista/Windows Vista SP1
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz 或更快 推荐：Pentium M 1.6 GHz 或更快
内存量	256 MB 或以上 推荐：512 MB 或以上
硬盘可用空间	20 MB 或以上
显示	分辨率大于 640x480，并且小于 1600x1200 显示颜色：16 位色或以上 约 32,000 种显示色彩

连接



步骤

1. **打开计算机。**
2. **连接到电源线(随附)。**
3. **打开投影机电源。**
4. **打开 A/V 无声滑盖。**



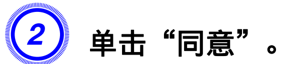
连接 USB 电缆。

☛ “首次连接” 第113页
☛ “从第二次开始” 第114页



- 在 EB-C1925W/C1915 上，您只需连接 USB 电缆，就能输出计算机音频到投影机的扬声器。 如果您不想从投影机输出音频，在计算机上单击“开始” - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx，并在配置画面上取消勾选**从投影机输出音频**。
- 在 EB-C1920W/C1910/C2090X 上，您可通过连接音频电缆（市售）到投影机的音频2(Audio2)端口，就能输出计算机音频到投影机的扬声器。☛设定手册

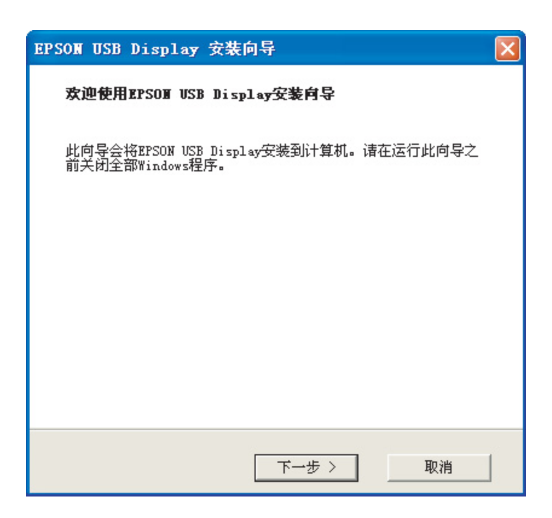
首次连接





驱动程序安装会自动开始。

当您使用 Windows 2000 计算机时，在计算机上单击“我的电脑” - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE。



在用户权限下使用运行 Windows 2000 的计算机时，在安装过程中显示 Windows 错误消息，而且您可能无法安装软件。 在这种情况下，请尝试将 Windows 更新至最新版本并重新启动，然后尝试重新连接。 有关更多详细资料，请与支持和维修指南中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单

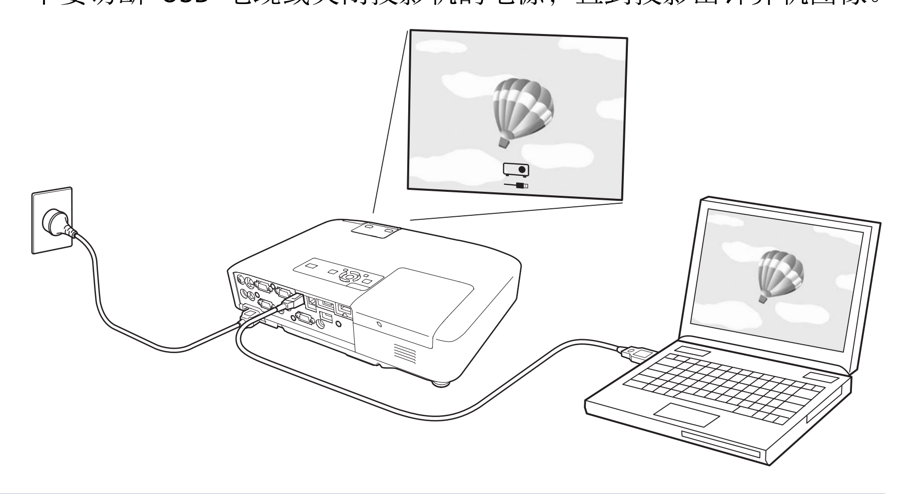
2 **单击“同意”。**

如果没有安装驱动程序，则无法启动 USB Display。 选择同意安装驱动程序。 如果想取消安装，请单击不同意。



 **投影计算机图像。**

投影出计算机图像之前可能要花一些时间。 保持设备的现状，并且不要切断 USB 电缆或关闭投影机的电源，直到投影出计算机图像。





- 如果由于某种原因没有投影出任何内容，请在您的计算机上单击**所有程序** - **EPSON Projector** - **EPSON USB Display** - **EPSON USB Display Vx.x**。
- 如果没有自动进行安装，请在计算机上双击**我的电脑** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**。
- 如果计算机屏幕上的鼠标光标闪烁，请单击**所有程序** - **EPSON Projector** - **EPSON USB Display** - **EPSON USB Display Vx.x**，然后取消勾选传送分层窗口复选框。
- 要卸载该驱动程序，请打开**控制面板** - **添加/删除程序** - 然后卸载 **EPSON USB Display Vx.x**。
- 切断
  只要切断 USB 电缆就能切断投影机。 无需使用 Windows 中的**安全地移除硬件**功能。

从第二次开始

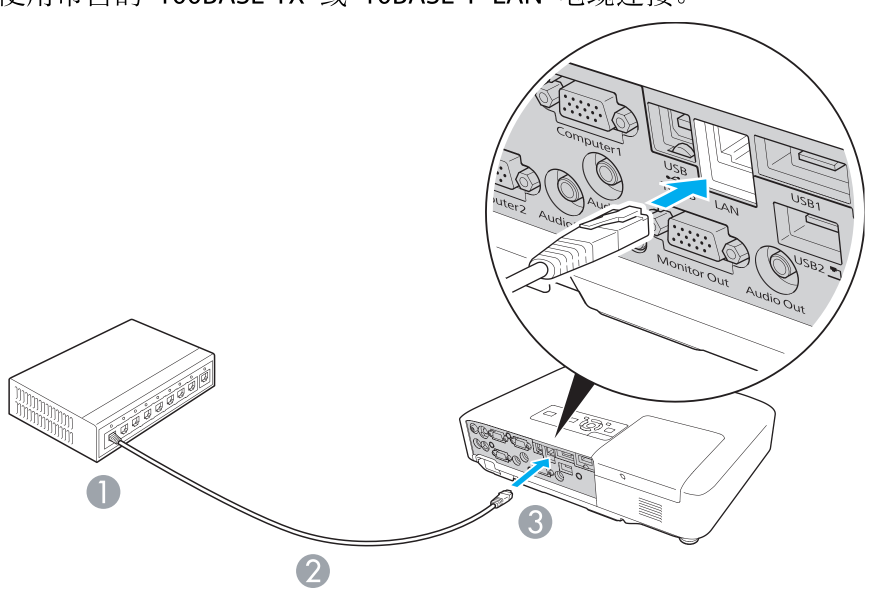
投影计算机图像。

投影出计算机图像之前可能要花一些时间。 请等待。



- 需使用部分 DirectX 功能的应用程序可能无法正常显示。 (仅适用于 Windows)
- 使用 Windows Media Center 时不能全屏投影图像。 切换到窗口显示模式投影图像。

使用市售的 100BASE-TX 或 10BASE-T LAN 电缆连接。



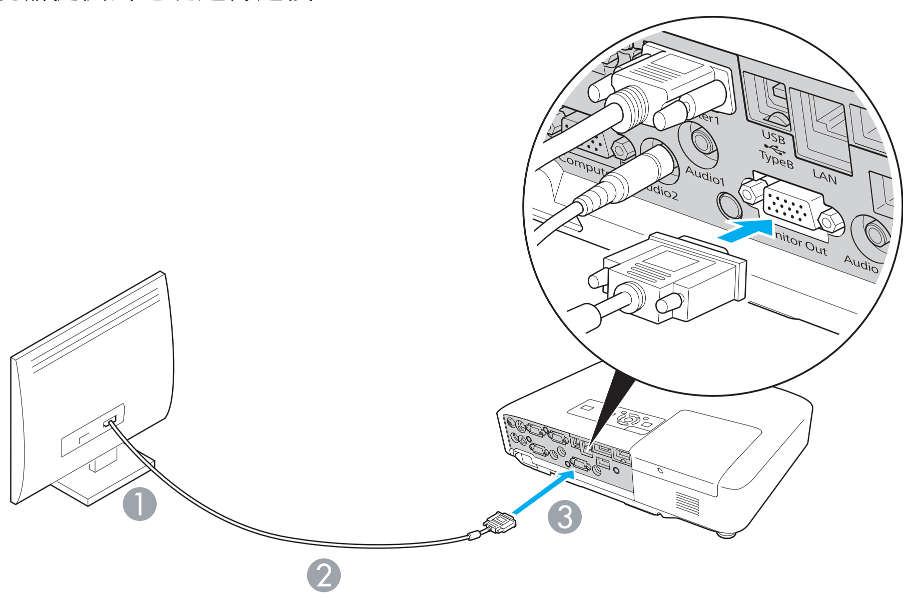
❶ 至 LAN 端口
❷ LAN 电缆(市售)
❸ 至 LAN 端口

注意

为防止发生故障，请使用 5 类 LAN 屏蔽电缆。

连接外部监视器 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)

您可以将来自计算机1 (Computer1)输入端口的计算机图像信号同时显示在外部监视器和连接到投影机的屏幕上。 这意味着，即时您无法看到屏幕，亦可在演示时通过外部监视器核对所投影的图像。 请使用随外部监视器提供的电缆进行连接。



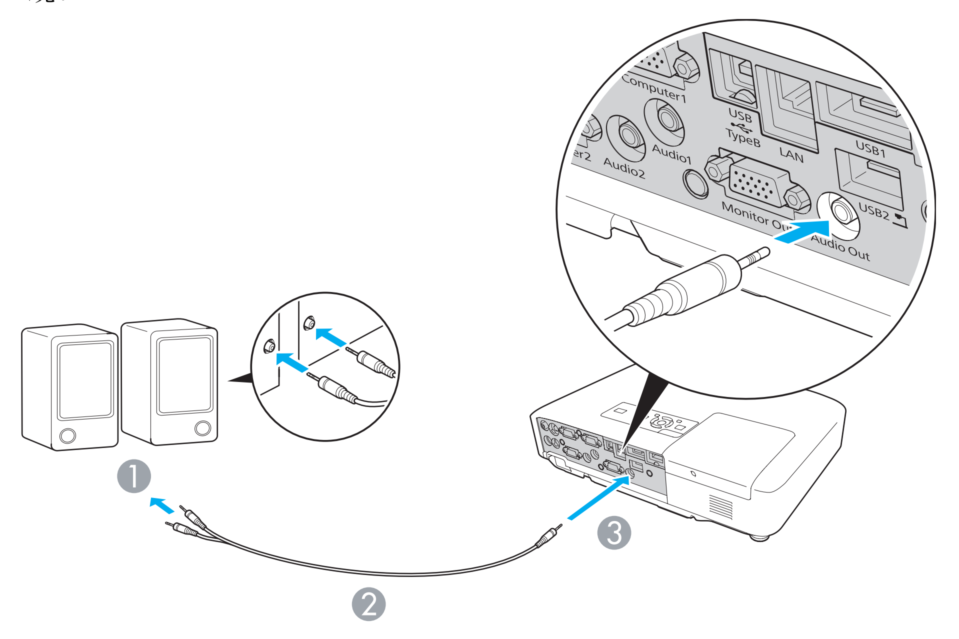
❶ 至 Monitor 端口
❷ 监视器随附的电缆
❸ 至 Monitor Out 端口



- 分量视频信号以及连接到非计算机1 (Computer1)输入端口设备的信息将无法输出到外部显示器。
- 如果您要让投影机在待机模式时在外部监视器上显示图像，请从配置菜单设置**扩展** - **待机模式**为**通讯开启**。
- 设定量规、配置菜单或梯形校正等功能的帮助画面不输出到外部监视器上。

连接外部扬声器(仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)

您可将带内置放大器的扬声器连接到投影机的 Audio Out 端口，以享受更高品质的音质效果。 可使用市售的音频电缆(如三脚插头 ↔ 3.5 mm 立体声微型插头)进行连接。 请使用与外部扬声器上接头相兼容的音频电缆。



❶ 至外部音频设备
❷ 音频电缆(市售)
❸ 至 Audio Out 端口



- 将音频电缆接头插入 Audio Out 端口后，投影机的内置扬声器即会停止输出音频，而切换为外部输出。
- 使用市售的 2RCA(L/R)/Mini-Pin 立体声音频电缆时，请确保上面标有“无电阻”。

将邮件通知功能功能设定为开时，若投影机中发生问题/警告，将会发送以下电子邮件。

主题：EPSON Projector

第 1 行：发生问题的投影机名称

第 2 行：发生问题的投影机的 IP 地址。

第 3 行及以后各行：问题的详细资料

问题的详细资料会以逐行形式列出。 下表显示消息中为每个项目提供的详细资料。 要处理问题/警告，请参阅“读懂指示灯”。☛ 第81页

消息	原因
Internal error	内部异常
Fan related error	风扇异常
Sensor error	感应器异常
Lamp timer failure	点灯失败
Lamp out	灯泡异常
Internal temperature error	高温异常 (过热)
High-speed cooling in progress	高温警告
Lamp replacement notification	更换灯泡
No-signal	无信号 没有向投影机输入任何信号。 检查连接状态，或者检查信号源的电源是否已打开。
Auto Iris Error	自动光圈错误
Power Err. (Ballast)	电源错误 (镇流器)

消息的开始部分显示(+)或(-)。

(+): 投影机出现问题

(-)：已处理投影机问题

命令表

当电源打开命令发送到投影机上时，电源打开，并且投影机进入暖机模式。当投影机电源已经打开时，返回冒号“:”(3Ah)。

当输入命令时投影机执行该命令并返回“:”，然后接受下一个命令。

如果正在执行的命令异常终止，则输出错误消息，并返回“:”。

项目			命令
电源开 / 关	开		PWR ON
	关		PWR OFF
信号选择	计算机1 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X) 计算机 (仅适用于 EB-C1050X)	自动	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		分量	SOURCE 14
	计算机2 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)	自动	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		分量	SOURCE 24
	HDMI (仅适用于 EB-C1925W/C1915)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB1 (仅适用于 EB-C1925W/C1915) USB (仅适用于 EB-C1920W/C1910/C2090X)		SOURCE 52
	LAN (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)		SOURCE 53
	USB2 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)		SOURCE 54

项目		命令
A/V 无声 开/关	开	MUTE ON
	关	MUTE OFF
A/V无声选择	黑	MSEL 00
	蓝	MSEL 01
	标识	MSEL 02

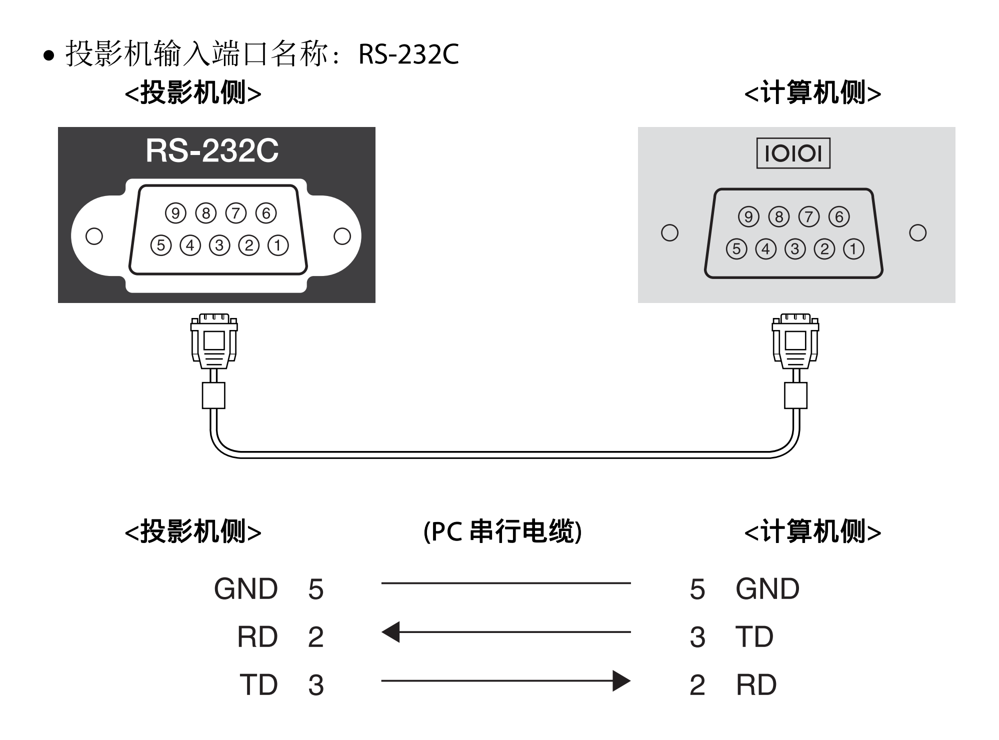
在每个命令和传输的末尾添加一个回车(CR)代码(0Dh)。

电缆配线

串行连接

- 连接器形状：D-Sub 9-针(凸)

- 投影机输入端口名称：RS-232C



信号名称	功能
GND	信号线接地
TD	传输数据
RD	接收数据

通讯协议

- 默认波特率设定：9600 bps
- 数据长度：8 位
- 奇偶校验位：无
- 停止位：1 位
- 流量控制：无

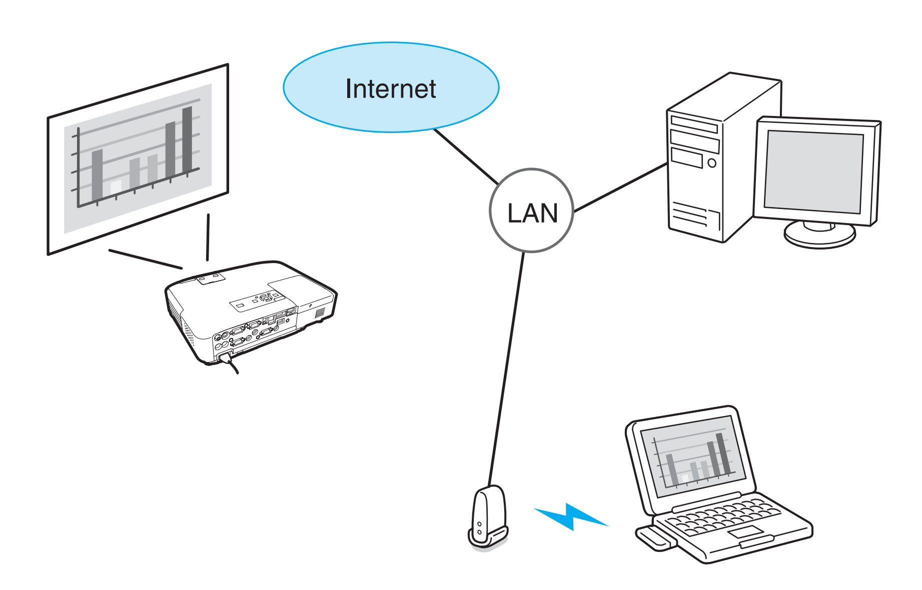
通过网络将投影机连接到计算机并从计算机屏幕投影图像有两种方法。

- 使用 EasyMP Network Projection

  随附的"EPSON Projector Software for Meeting & Presentation"上的 EasyMP Network Projection 提供了多种画面和音频传送功能，例如发布功能、多屏幕显示、视频播放模式和演示模式。 通过使用 EasyMP Network Projection，您不仅能够投影，而且能够举行成功的会议并进行演示，只要将投影机连接到计算机就行。☛ 投影机操作指南 (EB-C1925W/C1915)

- 使用网络投影机

  网络投影机是 Windows Vista/Windows 7 中的标准功能。 因此，从计算机投影图像时，只需使用操作系统的一项功能检测网络上的投影机即可，不必安装任何专用软件。



兼容操作系统
Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate Windows 7: Professional/Ultimate

本部分简要说明网络投影机。

检查以确保投影机和计算机已连接到网络，然后执行下列操作。

步骤

1. **打开投影机，然后按遥控器上的 [LAN] 按钮。**

2. **在计算机上启动 Windows，然后选择“开始”-“所有程序”-“附件”-“连接网络投影机”。**

   显示连接设定画面。

   要标识投影机，可输入投影机的 IP 地址，或者让操作系统自动识别所有已连接的投影机。

3. **一旦操作系统识别所有连接的投影机，选择您要使用的投影机并单击“连接”。**

   显示投影机密码画面时，请输入 LAN 待机画面底部显示的投影机关键词。



- 您只能够连接一台投影机到计算机。
- 此时并不传送音频信号。 如需从本装置的扬声器中输出音频，请利用音频电缆(市售)将 Audio2 端口与电脑上的音频输出端 口连接到一起。
- 从 Windows Meeting Space 中的选项使用网络投影机时，请将所用计算机屏幕的颜色设定为最高级别(32 位)。 如果没有 32 位显示功能，就会显示一条消息，而且您无法连接。

PJLink Class1 是由日本商务机器和信息系统行业公会 (JBMIA, Japan Business Machine and Information System Industries Association) 制定的一种标准协议，用来控制网络兼容的投影机，这是他们投影机控制协议标准化工作的一部分。

本投影机符合 JBMIA 制定的 PJLink Class1 标准。

它符合 PJLink Class1 定义的所有命令(除了下列命令之外)，这种一致性已经过 PJLink 标准适用性验证的确认。

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- 非兼容命令

功能		PJLink 命令
无声设定	**图像无声设定**	AVMT 11
	音频无声设定	AVMT 21

- 输入 **PJLink** 定义的名称和相应的投影机源

源	PJLink 命令
计算机1	INPT 11
计算机2	INPT 12
视频	INPT 21
S-视频	INPT 22
HDMI (仅适用于 EB-C1925W/C1915)	IMPT 32
USB1 (仅适用于 EB-C1925W/C1915) USB (仅适用于 EB-C1920W/C1910/ C2090X)	INPT 41
USB2 (仅适用于 EB-C1925W/C1915)	INPT 42
LAN (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/ C1915/C1910/C2090X)	INPT 52
USB Display	INPT 53

- “制造商名称信息查询”显示的制造商名称
  EPSON

- “产品名称信息查询”显示的产品名称
  EB-C1925W
  EB-C1920W
  EB-C1915
  EB-C1910
  EB-C2090X

支持的监视器显示 (EB-C1925W/C1920W)

计算机信号(模拟 RGB)

单位：点

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式				
			正常	16:9	全屏	缩放	原始
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640x480/640x360*2	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac*1	800x600/800x450*2	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024x768/1024x576*2	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*3	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式				
			正常	16:9	全屏	缩放	原始
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 如果本机没有 VGA 输出端口，连接就会被停用。

*2 信箱信号

*3 仅当从配置菜单选择**宽屏**作为**分辨率**时才兼容。

即使输入了非上述的信号时，也可能投影出图像。 但是，并非所有的功能都支持这样的信号。

分量视频

单位：点

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式				
			正常	16:9	全屏	缩放	原始
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* 信箱信号

复合视频/S-视频

单位：点

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式				
			正常	16:9	全屏	缩放	原始
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* 信箱信号

来自 HDMI 输入端口的输入信号（仅适用于 EB-C1925W）

单位：点

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式			
			16:9	全屏	缩放	原始
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* 信箱信号

支持的监视器显示 (EB-C1915/C1910/C1050X/C2090X)

计算机信号(模拟 RGB)

单位：点

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式		
			正常	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640x480/640x360*2	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac*1	800x600/800x450*2	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024x768/1024x576*2	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 如果本机没有 VGA 输出端口，连接就会被停用。

*2 信箱信号

即使输入了非上述的信号时，也可能投影出图像。 但是，并非所有的功能都支持这样的信号。

分量视频

单位：点

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* 信箱信号

复合视频/S-视频

单位：点

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* 信箱信号

来自 HDMI 输入端口的输入信号 (仅适用于 EB-C1915)

单位：点

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式	
			16:9	缩放
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率	外观模式	
			16:9	缩放
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* 信箱信号

投影机一般规格

<table>
<tr><th colspan="2">产品名称</th><th>EB-C1915</th><th>EB-C1925W</th><th>EB-C1910</th><th>EB-C1920W</th><th>EB-C2090X</th><th>EB-C1050X</th></tr>
<tr><td colspan="2">尺寸</td><td colspan="6">357 (宽) x 86 (高) x 257 (长) mm (不包括突出部分)</td></tr>
<tr><td colspan="2">面板尺寸</td><td>0.7"</td><td>0.74" 广角</td><td>0.7"</td><td>0.74" 广角</td><td colspan="2">0.7"</td></tr>
<tr><td colspan="2">显示方式</td><td colspan="6">多晶硅 TFT 有源矩阵</td></tr>
<tr><td colspan="2">分辨率</td><td>786,432 像素
XGA (1024 (宽)x 768 (高) 点)x 3</td><td>1,024,000 像素
WXGA (1280 (宽)x 800 (高) 点)x 3</td><td>786,432 像素
XGA (1024 (宽)x 768 (高) 点)x 3</td><td>1,024,000 像素
WXGA (1280 (宽)x 800 (高) 点)x 3</td><td colspan="2">786,432 像素
XGA (1024 (宽)x 768 (高) 点)x 3</td></tr>
<tr><td colspan="2">焦距调节</td><td colspan="2">自动</td><td colspan="4">手动</td></tr>
<tr><td colspan="2">变焦调节</td><td colspan="6">手动(1 至 1.6)</td></tr>
<tr><td colspan="2">灯泡</td><td colspan="6">UHE 灯泡, 230 W 型号: ELPLP53</td></tr>
<tr><td colspan="2">最大音频输出</td><td colspan="5">10W 单声道</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="2">扬声器</td><td colspan="5">1</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="2">电源</td><td colspan="5">100 至 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3.9 至 1.7 A</td><td>100 至 240 V
AC±10%, 50/60Hz 3.7 至 1.6A</td></tr>
<tr><td rowspan="2">功耗</td><td>100 至 120 V 地区</td><td colspan="2">工作功耗：341 W
待机功耗(通讯开启)：5.5 W
待机功耗(通讯关闭)：0.2 W</td><td colspan="3">工作功耗：341 W
待机功耗(通讯开启)：7.2 W
待机功耗(通讯关闭)：0.2 W</td><td>工作功耗：317 W
待机功耗(通讯开启)：7.2 W
待机功耗(通讯关闭)：0.2 W</td></tr>
<tr><td>200 至 240 V 地区</td><td colspan="2">工作功耗：319 W
待机功耗(通讯开启)：6.8 W
待机功耗(通讯关闭)：0.3 W</td><td colspan="3">工作功耗：319 W
待机功耗(通讯开启)：8.8 W
待机功耗(通讯关闭)：0.3 W</td><td>工作功耗：298 W
待机功耗(通讯开启)：8.8 W
待机功耗(通讯关闭)：0.3 W</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td colspan="3">产品名称</td><td>EB-C1915</td><td>EB-C1925W</td><td>EB-C1910</td><td>EB-C1920W</td><td>EB-C2090X</td><td>EB-C1050X</td></tr>
<tr><td colspan="3">操作高度</td><td colspan="6">海拔 0 到 2,286 m</td></tr>
<tr><td colspan="3">操作温度</td><td colspan="6">5 至 +35 摄氏度 (无结露)</td></tr>
<tr><td colspan="3">存放温度</td><td colspan="6">-10 至 +60 摄氏度 (无结露)</td></tr>
<tr><td colspan="3">重量</td><td colspan="2">约 3.5kg</td><td colspan="3">约 3.4kg</td><td>约 3.2kg</td></tr>
<tr><td rowspan="6">连接器</td><td>计算机(Computer)输入端口</td><td>1</td><td colspan="5">-</td><td>微型 D-Sub 15 针(凹)蓝色</td></tr>
<tr><td>计算机1 (Computer1) 输入端口
音频1 (Audio1) 端口</td><td>1
1</td><td colspan="5">微型 D-Sub 15 针(凹)蓝色
立体声微型插孔</td><td>-
-</td></tr>
<tr><td>计算机2 (Computer2) 输入端口
音频2 (Audio2) 端口</td><td>1
1</td><td colspan="5">微型 D-Sub 15 针(凹)蓝色
立体声微型插孔</td><td>-
-</td></tr>
<tr><td>视频 (Video) 输入端口
S-视频 (S-Video) 输入端口
音频(Audio)端口</td><td>1
1
1</td><td colspan="5">RCA 针状插孔
微型 DIN 4 针
RCA 针状插孔 x 2(左、右)</td><td>RCA 针状插孔
微型 DIN 4 针
-</td></tr>
<tr><td>HDMI 输入端口</td><td>1</td><td colspan="2">HDMI(音频仅由PCM支持)</td><td colspan="4">-</td></tr>
<tr><td>Monitor Out 端口 (Monitor Out)
音频输出 (Audio Out) 端口</td><td>1
1</td><td colspan="5">微型 D-Sub 15 针(凹)黑色
立体声微型插孔</td><td>-
-</td></tr>
</table>

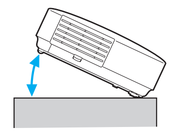
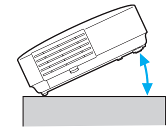
产品名称			EB-C1915	EB-C1925W	EB-C1910	EB-C1920W	EB-C2090X	EB-C1050X
连接器	USB1 端口*	1	USB 连接器(A 型)		-			
	USB2 端口*	1	USB 连接器(A 型)		-			
	USB (TypeA) 端口*	1	-		USB 连接器(A 型)			-
	USB (TypeB) 端口*	1	USB 连接器(B型)					
	USB 端口 (无线 LAN 组件专用)	1	USB 连接器(A 型)		-			
	LAN 端口	1	RJ-45					-
	RS-232C 端口	1	微型 D-Sub 9-针(凸)					

* 支持 USB 2.0。 不过，不保证 USB 端口适合于支持 USB 的所有设备。



本投影机使用 Pixelworks DNX^{TM} IC 芯片。

倾斜角度

如果使用投影机时其倾斜角度超过 45度，可能会损坏投影机并造成事故。

软件要求 (仅适用于 EB-C1925W/C1920W/C1915/C1910/C2090X)

运行投影机随附软件的计算机需满足下列要求。

EasyMP Slide Converter 仅在 EB-C1925W/C1915 中包括。

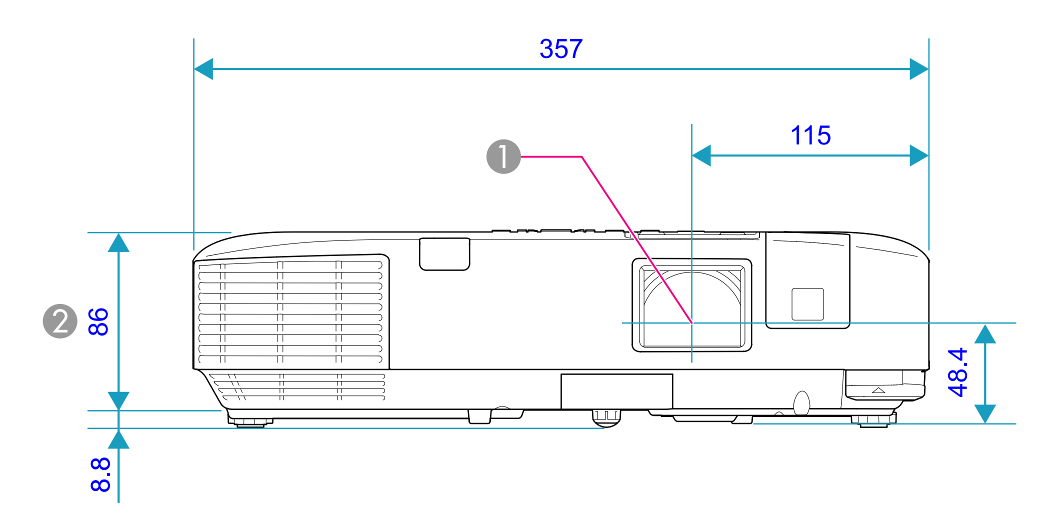
	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter*1	EasyMP Monitor*3
操作系统	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 及以上/Windows Vista/Windows Vista SP1 及以上/Windows 7 Mac OS X 10.3/10.4/10.5/10.6 推荐：Mac OS X 10.5.1 或以上、10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 及以上/Windows Vista SP1 及以上/Windows 7	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 或以上/Windows Vista/Windows Vista SP1 及以上/Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz 或更快 Power PC G3 900MHz 或更快 推荐：Pentium M 1.6GHz 或更快 CoreDuo 1.5GHz 或更快	Pentium M 1.6GHz 或更快	Pentium MMX 166MHz 或以上 推荐：Pentium II 233MHz 或以上
内存量	256MB 或以上 推荐：512MB 或以上	512 MB 或以上	64MB 或以上
硬盘可用空间	20MB 或以上	50 MB 或以上*2	50MB 或以上
显示	分辨率大于 XGA (1024x768) 显示颜色：约 32000 色，多于 16 位色	分辨率大于 XGA (1024x768) 显示颜色：16 位/32 位全彩色	分辨率大于 SVGA (800x600) 显示颜色：32 位全色或以上

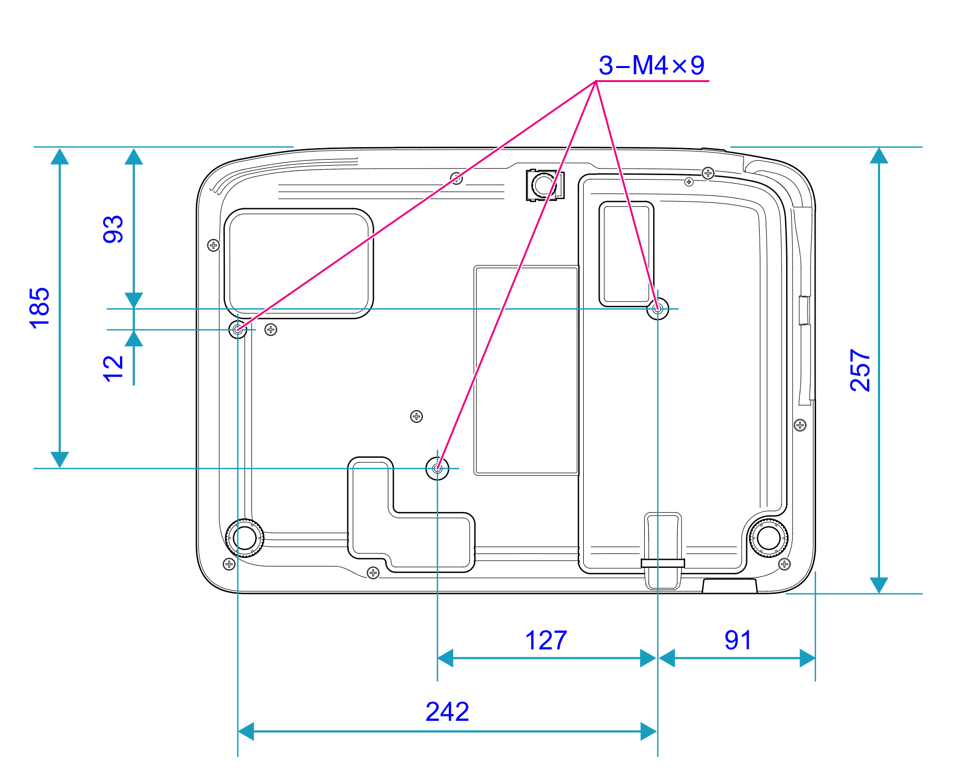
仅支持 32 位版本的 OS。

*1 必须安装 PowerPoint 2002 或以上版本及 Visual Basic for Applications (VBA)。

*2 安装时要求的空间。 转换 PowerPoint 文件时，空间要求根据 PowerPoint 文件中设置的动画的类型和数目而异。

*3 安装有 Internet Explorer 第 5 版或以上，和具有管理员权限的用户





❶ 镜头中心

❷ * 镜头中心到悬吊支架固定点的距离

单位：mm

这部分解释投影机使用的易懂的用语以及本手册的正文中没有解释的难懂的用语。 有关详细资料，参考其他市售的出版物。

用语	解说
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery 是 AMX 开发的一项技术，可改进 AMX 控制系统，从而便于操作目标设备。 Epson 已实施此协议技术，并提供了一个设定来启用此协议功能(开)。 有关详细资料，请参阅 AMX 网站。 URL http://www.amx.com/
DHCP	“Dynamic Host Configuration Protocol”的缩写，该协议可自动为连接到网络的设备分配一个 IP 地址。
HDCP	HDCP 是“High-bandwidth Digital Content Protection”的缩写。 该技术通过对 DVI 和 HDMI 端口上发送的数字信号进行加密，从而起到防止非法复制及保护版权的作用。 因为本投影机上的 HDMI 输入端口支持 HDCP，它可投影受 HDCP 技术保护的数字图像。 但是，本投影机可能无法投影受更新版或修订版 HDCP 加密技术保护的图像。
HDTV	High-Definition Television，指符合下列条件的高清晰度系统。 • 垂直分辨率为 720p 或 1080i，或者更高(p = 逐行，i = 隔行) • 16:9 的屏幕长宽比
IP地址	用来识别连接到网络的计算机的号码。
SDTV	“Standard Definition Television”的缩写，指不符合 HDTV 高清晰度电视要求的标准电视系统。
SNMP	“Simple Network Management Protocol”的缩写，是用来监视和控制连接到 TCP/IP 网络的装置(例如路由器和计算机)的协议。
sRGB	国际色彩分隔标准，其制订原则是：视频设备再现的色彩可以很容易地用计算机操作系统(OS)和互联网处理。 如果连接的信号源有sRGB模式，将投影机和所连接的信号源都设为sRGB。
SSID	SSID 是在无线 LAN 上连接合作方的识别号。 对应相同 SSID 的设备间可以进行无线通信。
SVGA	指 IBM PC/AT 兼容计算机使用的一种视频信号，其分辨率为 800(水平)× 600(垂直)点。
SXGA	指 IBM PC/AT 兼容计算机使用的一种视频信号，其分辨率为 1,280(水平)× 1,024(垂直)点。
S-视频	指亮度分量和颜色分量分开的视频信号，能提供更佳的图像质量。 指由两个独立的信号组成的图像：Y(亮度信号)和 C(颜色信号)。
VGA	指 IBM PC/AT 兼容计算机使用的一种视频信号，其分辨率为 640(水平)× 480(垂直)点。
Wi-Fi Protected Setup	Wi-Fi Protected Setup 由 Wi-Fi Alliance 设计，是一种轻松设定和保护无线 LAN 的方法。
XGA	指 IBM PC/AT 兼容计算机使用的一种视频信号，其分辨率为 1,024(水平)× 768(垂直)点。
长宽比 (长宽比)	指图像的纵长和横长的比例。 HDTV 图像的长宽比为 16:9，图像被拉长。 标准图像的长宽比为 4:3。
对比度	增强或削弱图像的明暗差别，可以使文字和图案显得更清晰或者变得更柔和。 这种图像调节特性称为“对比度调节”。

分量视频	指亮度分量和颜色分量分开的视频信号，能提供更佳的图像质量。 指由三种独立的信号组成的图像：Y(亮度信号)、Pb 及 Pr(色差信号)。
复合视频	这是将视频的亮度信号和彩色信号混合在一起的视频信号。 普通家用视频设备使用的信号类型(NTSC、PAL 和 SECAM 制式)。 颜色条中所含的载波信号 Y(亮度信号)和色度(颜色)信号叠加形成单一信号。
隔行	一种图像扫描的方法。 这种扫描方法将图像资料分成细的水平线，按从左到右、从上到下的顺序在屏幕上显示这些水平线。 偶数线和奇数线交替显示。
跟踪	从计算机输出的信号具有特定的频率。 投影机的频率与该频率不一致时，图像品质就不佳。 使这些信号在频率(信号中的波峰数)上取得一致称为“跟踪”。 跟踪不当时，信号中就会出现较宽的纵向条纹。
刷新频率	显示器的发光元件在极短时间内保持相同的亮度和色彩。 为此，图像必须每秒钟扫描多次以便刷新发光元件。 每秒钟的刷新操作次数称为“刷新频率”，以赫兹(Hz)表示。
同步	从计算机输出的信号具有特定的频率。 投影机的频率与该频率不一致时，图像品质就不佳。 使两者信号在相位(波峰和波谷的相对位置)上取得一致称为“同步”。 信号不同步时，投影图像上就会出现闪烁、模糊不清和横向干扰。
网关地址 **(网关地址)**	这是用于在通过子网掩码▸▸分割的网络(子网)之间进行通信的服务器(路由器)。
陷阱IP地址	这是在 SNMP 中用作错误通知目标计算机的 IP 地址▸▸。
逐行	一种图像扫描方法。 单帧图像的图像资料从上到下按顺序扫描，以建立单帧图像。
子网掩码 **(子网掩码)**	这是一串数值，它从 IP 地址定义分割的网络(子网)上的网络地址所使用的每位数字。

如果用户或者第三方由于意外、使用不当、或者违反本机操作规程或未经授权对机器作出任何修改、检修、或者以任何形式更换本产品、或者(除美国之外)操作和维修时未能严格遵循Seiko Epson Corporation提供的操作和维修手册而使其遭受任何损坏、损失、产生任何费用或开销，Seiko Epson Corporation及其附属公司概不负责。

本指南的内容可能会变更或更新，恕不另行通知。

本出版物中使用的图例和屏幕截图可能与实际状态存在差异，仅供参考。

本产品信息如有更改，恕不另行通知。对其中涉及的描述和图像，以包装箱内实际内容为准，在中国法律法规允许的范围内，爱普生(中国)有限公司保留解释权。 本产品、相关资料及光盘以针对在大陆地区销售产品的中文内容为准。英文及其他语种内容针对全球销售产品，仅供用户对照。本资料仅供参考。除中国现行法律法规规定，爱普生(中国)有限公司不承担任何由于使用本资料而造成的直接或间接损失的责任。

注意：其它信息，可查看产品本身、产品包装和其他形式的资料，包括爱普生(中国)有限公司网站：http://www.epson.com.cn 。

制造商：精工爱普生株式会社
地址：日本东京都新宿区西新宿2-4-1
公司名称：爱普生(中国)有限公司
公司地址：中国北京市东城区金宝街89号金宝大厦7层
中国产品

对于中国大陆地区的用户
如果您在使用本产品的过程中遇到问题，可通过以下的顺序来寻求帮助：

1、 首先可查阅产品的相关使用说明，包括产品的说明书(手册)等，以解决问题；
2、 登陆爱普生(中国)有限公司网站(简体中文)http://www.epson.com.cn，查询相关信息以解决问题；
3、 拨打爱普生(中国)有限公司的客户服务热线 400-810-9977，爱普生专业工程师将指导用户解决问题；

一般告示：

IBM、DOS/V 和 XGA 是 International Business Machines Corporation 的商标或注册商标。

Microsoft、Windows、Windows NT、Windows Vista、Windows 7、 PowerPoint 和 Windows 图标是 Microsoft Corporation 在美国和/或其他国家的商标或注册商标。

Dolby 是杜比实验室(Dolby Laboratories)的商标。

Pixelworks 和 DNX 是 Pixelworks Inc. 的商标。

本产品包含 RSA Security Inc. 的 RSA, BSAFE™ 加密软件。RSA 是 RSA Security Inc. 的注册商标。BSAFE RSA Security Inc. 是在美国和 其他国家 / 地区的注册商标。

本产品包含 TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION 的 NetNucleus® WPA 软件。

NetNucleus 是 TOSHIBA INFOMATION SYSTEMS CORPRATION 在日本的注册商标。

WPA™、WPA2™ 和 Wi-Fi Protected Setup™ 是 Wi-Fi Alliance 的注册商标。

HDMI 和 High-Definition Multimedia Interface 是 HDMI Licensing LLC 的商标或注册商标。HDMI™ HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink 商标是在日本、美国及其他国家或地区用作注册或已经注册的商标。

此处使用的其他产品名称也仅供识别之用，这些名称可能是它们各自所有者的商标。 Epson 不拥有这些商标的任何和所有权利。

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL

(1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.

[LGPL]http://www.gnu.org/licenses/gpl.html

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing,modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever.The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

(2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original.Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2
libgcc1(gcc-4.2.3)
linux-2.6.20
patches
udhcp 0.9.8
uvc rev.219
wireless_tools 29
Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at http://www.gnu.org/licenses/.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

   Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

   In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at http://www.gnu.org/licenses/.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

   A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

   The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

   "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

   (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

   Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

   This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

   If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

   However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

   When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

   You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

   a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

   b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

   c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

   d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

   e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

   For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

   a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

   b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

    If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

    It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

    This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

    Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “BSD License” are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

============

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

> "The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

> There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “zlib” are as follows.

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “ncurses” are as follows.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM.

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

A

D

E

F

H

I

I

L